

**SISTEM INFORMASI RESERVASI KAMAR HOTEL
MENGUNAKAN ANDROID PADA HOTEL LE GRANDEUR
JAKARTA**

SKRIPSI

Oleh :

ANDRIAS EKO SAPUTRO

201410225013



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2019

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel
Menggunakan Android Pada Hotel Le Grandeur
Jakarta


Nama Mahasiswa : Andrias Eko Saputro


Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225013

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2019




Ismaniah, S.Si., MM.
NIDN. 0309036503


Mayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0408087802

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel
Menggunakan Android Pada Hotel Le Grandeur
Jakarta

Nama Mahasiswa : Andrias Eko Saputro
Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225013
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2019

Bekasi, 24 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dwipa Handayani, S.Kom., MMSI
NIDN. 0317078008

Penguji I : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0321127201

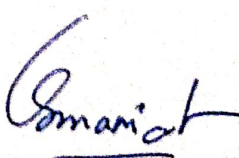
Penguji II : Ismaniah, S.Si., MM
NIDN. 0309036503

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik


Ismaniah, S.Si., MM
NIDN. 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Menggunakan Android Pada Hotel LE GRANDEUR Jakarta, ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberi izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 27 Juni 2019

Yang membuat pernyataan,



Andrias Eko Saputro

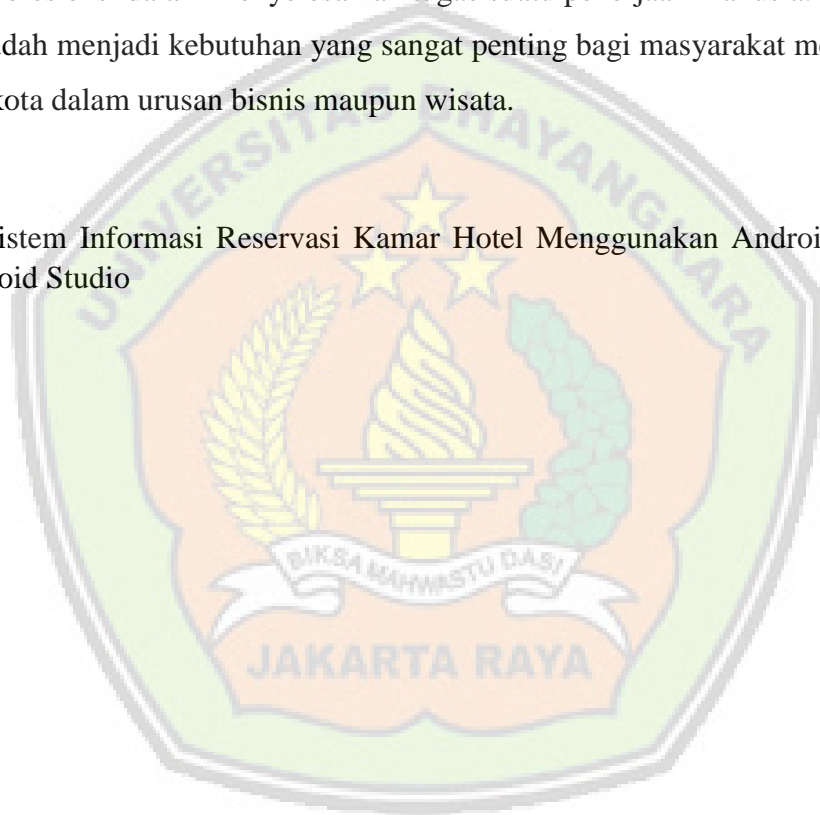
201410225013

ABSTRAK

Andrias Eko Saputro-201410225013, Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Menggunakan Android Pada Hotel Le Grandeur Jakarta, dibimbing oleh Ismaniah, S.Si., M.M dan Mayadi, S.Kom, M.Kom.

Pada era globalisasi saat ini, Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi kini semakin banyak dikembangkan serta dimanfaatkan diberbagai bidang aspek kehidupan guna menciptakan kemudahan dan efesiensi dalam menyelesaikan tugas suatu pekerjaan manusia. Hotel merupakan fasilitas yang sudah menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi masyarakat meliputi kebutuhan traveling antar kota dalam urusan bisnis maupun wisata.

Kata Kunci : Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Menggunakan Android Pada Hotel Le Grandeur, Android Studio



ABSTRACT

Andrias Eko Saputro-201410225013, *Hotel Room Reservation Information System Uses Android at Hotel Le Grandeur Jakarta, guided by Ismaniah, S.Si., M.M and Mayadi, S.Kom, M.Kom.*

In the current era of globalization, the development of information and communication technology is now increasingly being developed and utilized in various aspects of life in order to create ease and efficiency in completing the tasks of a human work. Hotels are facilities that have become a very important requirement for the community including the needs of inter-city traveling in business and leisure matters.

Keywords: Hotel Room Reservation Information System Using Android at Hotel Le Grandeur, Android Studio



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini :

Nama : Andrias Eko Saputro

Npm : 201410225013

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas Skripsi saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI RESERVASI KAMAR HOTEL MENGGUNAKAN ANDROID PADA HOTEL LE GRANDEUR JAKARTA

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 30 Juli 2019

Yang menyatakan,



Andrias Eko Saputro

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim,

Assalammu'alaikum Wr. Wb

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa kerana berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul "Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Menggunakan Android Pada Hotel Le Grandeur Jakarta"

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik secara moral, doa, bimbingan, petunjuk, dan pengarahan. Untuk itu, penulis menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. H. Bambang Karsono, Drs.,SH, MM, selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si, MM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M, selaku pembimbing I atas bimbingan, saran dan motivasi yang diberikan kepada Penulis.
5. Bapak Mayadi, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Segenap Staff dan Dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Orang tua saya yang saya sayangi, saudara-saudara dan orang terdekat atas doa, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
8. Bapak Fachrizal selaku kepala bidang IT Hotel Le Grandeur yang telah mengizinkan Penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.
9. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman-teman seperjuangan Teknik Informatika atas dukungan, semangat, serta kerjasamanya.

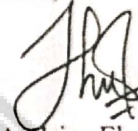
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah terlibat dalam penyusunan skripsi ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Pada kesempatan ini saya ingin memohon maaf yang sebesar-besarnya kepada semua pihak apabila sewaktu menjalankan penelitian ini ada hal-hal yang kurang berkenan dari pihak saya.

Akhir kata, semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bekasi, 27 Juni 2019



Andrias Eko Saputro



DAFTAR ISI

Halaman

| | |
|---|------|
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACK | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Maksud dan Tujuan | 4 |
| 1.3 Identifikasi Masalah | 5 |
| 1.4 Rumusan Masalah | 5 |
| 1.5 Batasan Masalah | 5 |
| 1.6 Manfaat Perancangan | 6 |
| 1.7 Metode Penelitian | 6 |
| A. Metode Observasi | 6 |
| B. Metode Wawancara..... | 6 |
| C. Metode Pustaka | 6 |
| 1.8 Sistematika Penulisan | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| 2.1 Pengertian Sistem | 8 |
| 2.1.1 Pengertian Informasi..... | 9 |
| 2.1.2 Sistem Informasi berbasis Android..... | 10 |
| 2.1.3 Pengertian Android | 10 |

viii

| | |
|---|-----------|
| 2.2 Pengertian Android Menurut Para Ahli..... | 11 |
| 2.3 Mengenal Android Studio | 25 |
| 2.4 Mengapa Harus Belajar Android Studio | 31 |
| 2.5 Reservasi Kamar Hotel..... | 33 |
| 2.6 Pengertian PHP..... | 34 |
| 2.6.1 Sejarah PHP dan perkembangan versi PHP..... | 37 |
| 2.7 Pengertian Java..... | 40 |
| 2.8 Kerangka Pemikiran | 41 |
| 2.9 Pengertian SDLC | 42 |
| 2.10 Pengertian RAD | 45 |
| 2.11 Pengertian UML | 49 |
| A. Penjelasan UML..... | 49 |
| B. Tujuan atau fungsi dari penggunaan UML | 49 |
| C. Jenis-Jenis diagram UML | 50 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 59 |
| 3.1 Objek Penelitian | 59 |
| 3.1.1 Sejarah HOTEL Le Grandeur..... | 59 |
| 3.1.2 Visi dan Misi Hotel Le Grandeur | 60 |
| 3.1.3 Struktur Organisasi Hotel Le Grandeur..... | 61 |
| 3.1.4 Tugas Dan Fungsi..... | 61 |
| 3.1.5 Gambaran Umum tentang HOTEL LE GRANDEUR..... | 73 |
| 3.2 Langkah – Langkah flowchart Metodologi Penelitian | 78 |
| 3.3 Langkah – Langkah flowchart tahapan perancangan | 79 |
| 3.4 Analisa Sistem Usulan..... | 81 |
| 3.5 Angket (kuisisioner)..... | 82 |
| 3.6 Skala Likert | 83 |
| 3.6.1 Interpretasi Skor Perhitungan..... | 83 |
| BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI | 85 |
| 4.1 Perancangan dan implementasi | 85 |
| 4.1.1 Perancangan | 85 |
| 4.2 Fase Konstruksi | 100 |
| 4.3 Fase Perancangan Antar Muka..... | 100 |

| | |
|--|-----|
| 4.3.1 Perancangan Antarmuka Menu Utama | 100 |
| 4.3.2 Perancangan Antarmuka Tampilan Menu <i>Login</i> | 101 |
| 4.3.4 Perancangan Antarmuka Fasilitas Hotel | 102 |
| 4.3.5 Perancangan Antarmuka Menu Fasilitas Event | 102 |
| 4.3.6 Perancangan Antarmuka Profil | 103 |
| 4.3.7 Perancangan Antarmuka Pemesanan | 103 |
| 4.3.8 Implementasi Antarmuka Login dan Registrasi | 104 |
| 4.3.9 Implementasi Antarmuka Menu Utama | 104 |
| 4.3.10 Implementasi Antarmuka Fasilitas Hotel | 105 |
| 4.3.11 Implementasi antarmuka Fasilitas Event | 106 |
| 4.3.12 Implementasi Antarmuka Profil | 106 |
| 3.6.2 Implementasi antarmuka Pemesanan | 107 |
| 4.4 Pengujian | 107 |
| 4.5 Jadwal Implementasi | 108 |
| BAB V PENUTUP | 110 |
| 5.1 Kesimpulan | 110 |
| 5.2 Saran | 110 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|---|---------|
| Tabel 1.1 – Tabel Perbandingan..... | 3 |
| Tabel 2.1 - SEJARAH SINGKAT VERSI ANDROID | 13 |
| Tabel 2.2- Pintasan keyboard ke beberapa jendela alat yang penting..... | 30 |
| Tabel 2.3 – aktifitas langkah – langkah SDLC | 44 |
| Tabel 3.1 – Kuisisioner | 82 |
| Tabel 4.1 login | 86 |
| Tabel 4.2 registrasi | 86 |
| Tabel 4.3 registrasi 1 | 87 |
| Tabel 4.4 Pemesanan..... | 87 |
| Tabel 4.5 Use Case Menu login | 89 |
| Tabel 4.6 Use Case Pemesanan..... | 89 |
| Tabel 4.7 Use Case Fasilitas Hotel | 90 |
| Tabel 4.8 Use Case Menu Fasilitas Event..... | 91 |
| Tabel 4.9 Use Case Menu Profil | 91 |
| Tabel 4.10 Use Case Menu Logout..... | 92 |
| Tabel 4.11 Pengujian..... | 107 |
| Tabel 4.12 Jadwal Implementasi..... | 108 |



DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 2.1 Android Versi 1.1 | 15 |
| Gambar 2.2 android Versi 1.5 Cup Cake | 15 |
| Gambar 2.3 Android Versi 1.6 Donut..... | 16 |
| Gambar 2.4 Android Versi 2.0/2.1 Eclair | 16 |
| Gambar 2.5 Android Versi 2.2 Froyo (Frozen Yogurt) | 17 |
| Gambar 2.6 Android Versi 2.3 Gingerbread..... | 17 |
| Gambar 2.7 Android Versi 3.0/3.1 Honeycomb | 18 |
| Gambar 2.8 Android Versi 4.0 ICS (Ice Cream Sandwich)..... | 19 |
| Gambar 2.9 Android Versi 4.1 Jelly Bean | 19 |
| Gambar 2.10 Android Versi 4.4 Kit Kat | 20 |
| Gambar 2.11 Android Versi 5.0 Lollipop | 20 |
| Gambar 2.12 Android Versi 6.0 Marshmallow..... | 21 |
| Gambar 2.13 Android Versi 7.0 Nougat | 21 |
| Gambar 2.14 Android Versi 8.0 Oreo..... | 22 |
| Gambar 2.15 File proyek di tampilan Android..... | 27 |
| Gambar 2.16 - File proyek dalam tampilan Problems, menampilkan file tata letak yang bermasalah..... | 28 |
| Gambar 2.17 - Jendela utama Android Studio..... | 28 |
| Gambar 2.18 - Instant Run | 32 |
| Gambar 2.19 - Editor Kode..... | 32 |
| Gambar 2.20 - Persentase market share pemrograman server side..... | 35 |
| Gambar 2.21 - Contoh penggunaan PHP dalam HTML | 37 |
| Gambar 2.22 - Flowchart kerangka pemikiran | 41 |
| Gambar 2.23 - SLDC Water fall Methodology..... | 44 |
| Gambar 2.24 – Contoh dari model waterfall (Air Terjun)..... | 45 |
| Gambar 2.25 – UML (Unified Modelling Language)..... | 50 |
| Gambar 2.26 - Inilah contoh dari use case diagram..... | 50 |
| Gambar 2.27 - Inilah contoh dari activity diagram | 51 |
| Gambar 2.28 - Inilah contoh dari sequence diagram | 51 |
| Gambar 2.29 - Inilah contoh dari class diagram | 52 |
| Gambar 2.30 - Inilah contoh dari statemachine diagram | 53 |
| Gambar 2.31 - Inilah contoh dari communication diagram | 54 |
| Gambar 2.32 - Inilah contoh dari deployment diagram | 54 |
| Gambar 2.33 - Inilah contoh dari component diagram | 55 |
| Gambar 2.34 - inilah contoh dari object diagram | 56 |
| Gambar 2.35 - inilah contoh dari composite structure diagram..... | 56 |
| Gambar 2.36 – inilah contoh dari interaction overview diagram..... | 57 |
| Gambar 2.37 – inilah contoh dari package diagram | 58 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 3.1 - Struktur Organisasi HOTEL LE GRANDEUR..... | 61 |
| Gambar 3.2 - Flowchart alur sistem berjalan..... | 76 |
| Gambar 3.3 - Flowchart Metodologi Penelitian..... | 79 |
| Gambar 3.4 - Flowchart tahapan perancangan..... | 80 |
| Gambar 3.5 – Sistem Usulan..... | 81 |
| Gambar 3.6 - Diagram Lingkaran Responden..... | 84 |
| Gambar 4.1 - Use Case Diagram..... | 88 |
| Gambar 4.2 - Activity Diagram Login..... | 93 |
| Gambar 4.3 - Activity Diagram Profile..... | 93 |
| Gambar 4.4 - Activity Diagram Pemesanan..... | 94 |
| Gambar 4.5 - Activity Diagram Fasilitas Hotel..... | 95 |
| Gambar 4.6 - Activity Diagram Fasilitas Event..... | 95 |
| Gambar 4.7 – Activity Diagram Logout..... | 96 |
| Gambar 4.8 - Sequence Login..... | 96 |
| Gambar 4.9 - Sequence Diagram Fasilitas Hotel..... | 97 |
| Gambar 4.10 - Sequence Diagram Fasilitas Event..... | 97 |
| Gambar 4.11 - Sequence Diagram Profil..... | 98 |
| Gambar 4.12 – Sequence Diagram Pemesanan..... | 98 |
| Gambar 4.13 Sequence Diagram Logout..... | 99 |
| Gambar 4.14 – Class Diagram Hotel..... | 99 |
| Gambar 4.15 - Perancangan Antarmuka Menu Login..... | 101 |
| Gambar 4.16 - Perancangan Antarmuka Tampilan Menu Utama..... | 101 |
| Gambar 4.17 - perancangan antarmuka fasilitas hotel..... | 102 |
| Gambar 4.18 - perancangan Antarmuka Fasilitas Event..... | 102 |
| Gambar 4.19 - Perancangan antarmuka Profil..... | 103 |
| Gambar 4.20 - Pemesanan..... | 103 |
| Gambar 4.21 - Menu Login..... | 104 |
| Gambar 4.22 - Menu Utama..... | 105 |
| Gambar 4.23 - Menu Fasilitas kamar hotel..... | 105 |
| Gambar 4.24 - Menu Fasilitas Event..... | 106 |
| Gambar 4.25 - Menu Profil..... | 106 |
| Gambar 4.26 - Menu pemesanan..... | 107 |

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kuisisioner Pernyataan

