

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEKNIK
LAPANGAN UNTUK PERAPIHAN ASPAL BEKAS
GALIAN PAM BERBASIS WEB PADA PT. AETRA
AIR JAKARTA**

SKRIPSI

Oleh :
NANDA SAPUTRA
201310225051



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2019**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Teknik Lapangan
Untuk Perapian Aspal Bekas Galian PAM
Berbasis Web Pada PT.AETRA

Nama Mahasiswa : Nanda Saputra

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225051

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/ Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2019

Dinyatakan Memenuhi Syarat Untuk Diuji

Bekasi, 22 Juli 2019

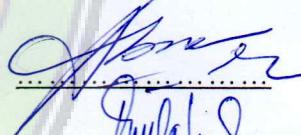
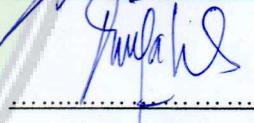
MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ir.Muhammad Khaerudin, M.Kom.
NIDN 0413066604

Penguji I : Abrar Hiswara, ST., M.Kom.
NIDN 0324028101

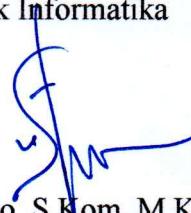
Penguji II : Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I.
NIDN 0317078008



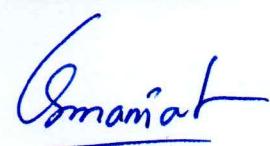
MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Sugiyatno, S.Kom, M.Kom
NIDN 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik



Ismaniah, S.Si, MM
NIDN 0309036503

LEMBAR PESETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Teknik Lapangan Untuk Perapihan Aspal Bekas Galian PAM Berbasis Web Pada PT.Aetra (Air Jakarta)

Nama Mahasiswa : Nanda Saputra

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225051

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 19 juli 2019



Pembimbing I

Dwipa Handayani, S.Kom., M.M.S.I.
NIDN 0317078008

Pembimbing II

Dwi Budi Srisulistiwati, S.Kom., M.M.
NIDN 0323057701

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Teknik Lapangan untuk Perapihan Aspal Bekas Galian Pam berbasis Web pada PT.Aetra”** ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah tuliskan secara jelas dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengijinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 25 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Nanda Saputra
NPM : 201310225051

ABSTRAK

Nanda Saputra. 201310225051. Perancangan Sistem Informasi Teknik Lapangan Untuk Perapihan Aspal Bekas Galian PAM Pada PT.Aetra Air Jakarta.

Air bersih merupakan kebutuhan pokok bagi manusia, keberadaan air bersih sangat penting dalam setiap aspek kehidupan manusia. Pengadaan air bersih merupakan aktivitas yang harus dilakukan agar bisa mendapatkannya. Sistem atau program sangat dibutuhkan dalam sebuah perusahaan untuk menunjang pekerjaan, seperti untuk mengolah data, dan media informasi seputar kegiatan perusahaan tersebut. PT.Aetra adalah salah satu perusahaan dijakarta yang bergerak dibidang pengolahan, pengoprasian dan pemeliharaan sistem penyediaan air ternama dijakarta namun dalam salah satu bidang pekerjaanya PT.Aetra masih menggunakan sistem informasi manual, yaitu pekerjaan perapihan aspal bekas galian PAM dimana dalam proses pekerjaanya sering terjadi masalah pada pengolahan dan penyimpanan data seperti, laporan pekerjaan sering tidak lengkap atau terlambat dan dokumen laporan yang berceciran.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka diperlukan sebuah sistem atau program yang dapat mengolah dan menyimpan data dengan baik. Dalam membangun sistem informasi memerlukan metode pengembangan sistem. Metode yang digunakan yaitu Rapid Application Development (RAD). Metode RAD merupakan metode yang tepat untuk membangun sistem atau program dengan jangka waktu yang pendek. RAD memiliki lima tahapan yang harus dilakukan dengan cara terurut, yaitu Bussines Modeling, Data Modeling, Proses Modeling, Pembentukan Aplikasi dan Testing serta Penelitian, sehingga akan mendapatkan hasil yang optimal dan sesuai kebutuhan.

Dengan membangun sistem informasi berbasis web dapat memberikan beberapa kemudahan bagi para pekerja di bidang perapihan aspal bekas galian PAM, diantaranya yaitu, dapat melihat lokasi perapihan aspal bekas galian PAM dengan mudah dan pengolahan data hasil pekerjaan bisa diproses dengan cepat, sehingga proses pembuatan laporan pekerjaan dapat selesai lebih tepat waktu, penyimpanan data juga bisa lebih aman dan lebih rapih.

Kata kunci : Sistem, Perapihan Aspal, Bekas Galian PAM, *Web*

ABSTRACT

Nanda Saputra. 201310225051. *Design of Field Engineering Information System for PAM Asphalt Used Asphalt Pavement at PT.Aetra Air Jakarta.*

Clean water is a basic requirement for people, the presence of clean water is very important in every aspect of human life. Procurement of clean water is an activity that must be done in order to get it. Systems or programs are needed in a company to support work, such as to process data, and media information about the company's activities. PT.Aetra is one of the companies in Jakarta which is engaged in the processing, operation and maintenance of well-known water supply systems in Jakarta, but in one of its work areas PT.Aetra still uses manual systems, namely the former PAM asphalt pavement work where problems occur in the processing and storing data such as work reports are often incomplete or late and report documents are scattered.

To overcome this problem, we need a system or program that can process and store data properly. In building an information system requires a system development method. The method used is Rapid Application Development (RAD). The RAD method is the right method to build a system or program with a short period of time. RAD has five stages that must be done in an ordered manner, namely Business Modeling, Data Modeling, Modeling Process, Application Formation and Testing and Research, so that it will get optimal results and as needed.

By building a web-based information system, it can provide some convenience for workers in the field of used PAM excavated asphalt pavement, among others, can see the location of former PAM asphalt pavement easily and processing work data can be processed quickly, so that the process of making work reports can finished more timely, data storage can also be safer and more tidy.

Keywords: Systems, Pavement of Asphalt, Former Mining of PAM, Web

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademis Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nanda Saputra
NPM : 201310225051
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi / Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Sistem Informasi Teknik Lapangan Untuk Perapihan Aspal Bekas Galian PAM Berbasis Web Pada PT.AETRA Air Jakarta”

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 1 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



Nanda Saputra

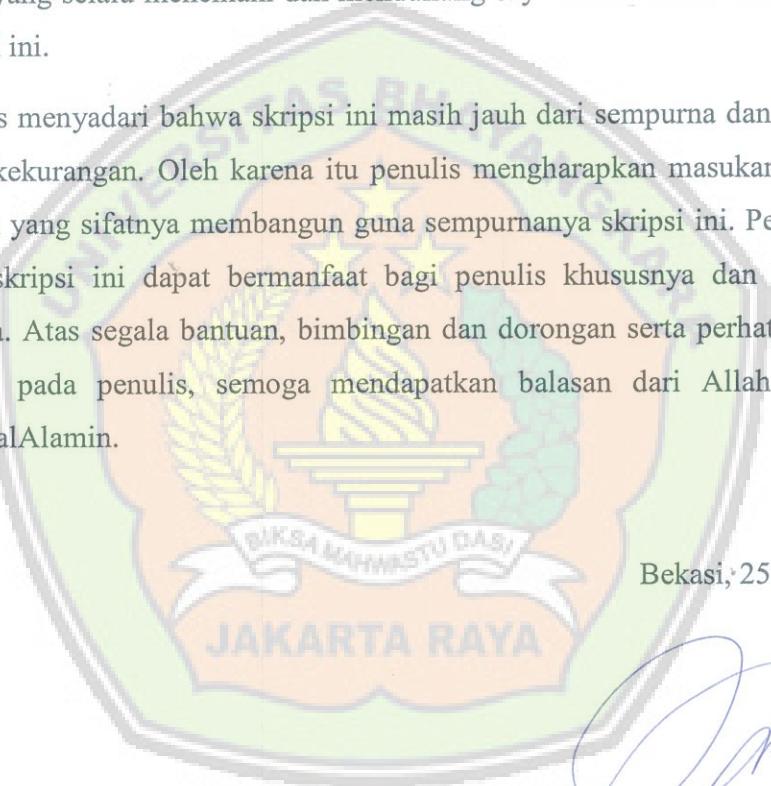
KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan sistem informasi teknik lapangan untuk perapihan aspal bekas galian PAM berbasis web pada PT.Aetra”. Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir Program Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mengalami kesulitan dan hambatan. Namun berkat bantuan, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak, maka tersusunlah skripsi ini tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn)DR., Dr. H. Bambang Karsono, S.H., M.H. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah S.Si, M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Dwipa Handayani, S.Kom, M.MSi selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan materi skripsi saya.
5. Ibu Dwi Budi Srisulistiwati, S.Kom, MM selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan metodologi penulisan skripsi saya.
6. Bapak dan Ibu dosen serta staf Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas dorongan dan bantuannya selama kuliah di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. PT. Aetra Air Jakarta yang telah mengizinkan melakukan penelitian di Perusahaan tersebut.

8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil, semangat dan doa kepada penulis selama penulis menyelesaikan pendidikan dan selama penyusunan skripsi ini. Semoga Allah SWT membalas semua kebaikannya di surga Allah SWT, Amin.
9. Mapala Kapal Baja yang telah membantu dan mensupport penelitian tugas akhir ini.
10. Untuk semua teman-teman teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang selalu menemani dan mendukung saya dalam kuliah hingga menyusun skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun guna sempurnanya skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan pada penulis, semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin
YaaRabbAlAlamin.



Bekasi, 25 Juli 2019



Nanda Saputra

201310225051

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan	4
1.5.2 Manfaat	5
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian.....	5
1.7 Metode Penelitian	5
1.8 Metode Konsep Pengembangan Software	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II. LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Teori Pendukung	11

2.2.1 Definisi Sistem	11
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.2.3 Definisi Informasi	13
2.2.4 Definisi Sistem Informasi	14
2.3 Teknik Lapangan/Karyawan.....	14
2.4 Perapihan	15
2.5 Aspal.....	15
2.6 Galian	16
2.7 Pipa PAM	16
2.8 Definisi UML	16
2.8.1 Bentuk Baku Dari UML	17
2.9 Definisi Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	28
2.9.1 Kelemahan RAD	30
2.9.2 Kriteria Kecocokan Model RAD.....	31
2.9.3 Modifikasi Model RAD.....	31
2.10 Kerangka Pemikiran	32
2.11 Definisi PHP	34
2.11.1 Sejarah PHP.....	35
2.11.2 Kelebihan PHP	36
2.11.3 Kelebihan dan Kekurangan PHP	36
2.12 Definisi MySQL	37
2.12.1 Keistimewaan MySQL	38
2.13 Definisi Web.....	39
2.14 Definisi XAMPP	40
2.14.1 Bagian XAMPP	41
2.14.2 Komponen XAMPP.....	41
2.15 Definisi Database.....	42
2.16 Definisi CSS	42
2.16.1 Tujuan CSS.....	43
2.16.2 Fungsi CSS	43

2.16.3 Cara Kerja CSS.....	44
2.17 Definisi Boostrap.....	44
2.17.1 Kelebihan dan Kekurangan Bootstrap.....	45
2.18 Definisi Flowmap	46
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN.....	47
3.1 Objek Penelitian	47
3.1.1 Profil PT. Aetra (Air Jakarta)	47
3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan PT. Aetra (Air Jakarta)	47
3.1.3 Struktur Organisasi PT. Aetra (Air Jakarta)	49
3.2 Analisis Sistem Berjalan.....	49
3.2.1 Gambaran Umum pada PT. Aetra	49
3.2.2 Flowmap Sistem Berjalan PT. Aetra	51
3.3 Analisa Permasalahan.....	53
3.4 Analisis Usulan Sistem.....	53
3.4.1 Flowmap Usulan Sistem.....	54
3.5 Analisa Kebutuhan Sistem	55
3.6 Metode Pengumpulan Data.....	56
3.7 Metode Pengembangan Sistem.....	69
3.7 Implementasi	69
3.9 Alat Penelitian	69
3.9.1 Perangkat Keras.....	70
3.9.2 Perangkat Lunak.....	70
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....	71
4.1 Umum	71
4.2 Prosedur Sistem Usulan.....	71

4.3 Perancangan Sistem	71
4.3.1 <i>Usecase Diagram</i> Sistem	72
4.3.2 <i>Activity Diagram</i>	73
4.3.2.1 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	73
4.3.2.2 <i>Activity Diagram Menu Home Admin</i>	73
4.3.2.3 <i>Activity Diagram Menu Pekerjaan Perapihan Admin</i>	
.....	74
4.3.2.4 <i>Activity Diagram Menu Master Data admin</i>	75
4.3.2.5 <i>Activity Diagram Login Teknik Lapangan</i>	75
4.3.2.6 <i>Activity Diagram Menu Home Teknik Lapangan</i>	75
4.3.2.7 <i>Activity Diagram Menu Pekerjaan Perapihan Teknik Lapangan</i>	76
4.3.2.8 <i>Activity Diagram Daftar Projek Teknik Lapangan</i>	76
4.3.2.9 <i>Activity Diagram Login Audit</i>	77
4.3.2.10 <i>Activity Diagram Menu Home Audit</i>	77
4.3.2.11 <i>Activity Diagram Menu Pekerjaan Perapihan Audit</i>	
.....	78
4.3.2.12 <i>Activity Diagram Login Custamer</i>	78
4.3.2.13 <i>Activity Diagram Menu Home Custamer</i>	79
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	79
4.3.3.1 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	80
4.3.3.2 <i>Sequence Diagram Menu Utama Admin</i>	80
4.3.3.3 <i>Sequence Diagram Menu Master Data Admin</i>	80

4.3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Project Admin.....	81
4.3.3.5 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Custamer Admin.....	81
4.3.3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Tekniksi Admin	81
4.3.3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Auditor Admin.....	82
4.3.3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data User Admin	82
4.3.3.9 <i>Sequence Diagram</i> Login Audit	82
4.3.3.10 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Audit.....	83
4.3.3.11 <i>Sequence Diagram</i> Menu Perkerjaan Perapihan Audit	83
4.3.3.12 <i>Sequence Diagram</i> Login Teknik Lapangan	83
4.3.3.13 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Teknik Lapangan....	84
4.3.3.14 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Teknik Lapangan.....	84
4.3.3.15 <i>Sequence Diagram</i> Menu Perkerjaan Approve Teknik Lapangan.....	84
4.3.3.16 <i>Sequence Diagram</i> Menu Perkerjaan Reject Teknik Lapangan.....	85
4.3.3.17 <i>Sequence Diagram</i> Login Custamer	85
4.3.3.18 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Custamer.....	85
4.3.3.19 <i>Sequence Diagram</i> Project Customer	86
4.3.4 Class Diagram	86
4.4 Perancangan Database	87
4.5 Perancangan Antarmuka.....	88
4.5.1 Halaman Akses Teknik Lapangan.....	88
4.5.1.1 Halaman <i>Login</i> Teknik Lapangan	88

4.5.1.2 Halaman Utama Teknik Lapangan	88
4.5.1.3 Halaman Daftar <i>Project</i> Teknik Lapangan.....	89
4.5.1.4 Halaman Perapihan Teknik Lapangan.....	89
4.5.1.5 Halaman Pekerjaan <i>Approve</i> Teknik Lapangan	90
4.5.2 Halaman Akses Audit.....	90
4.5.2.1 Halaman <i>Login</i> Audit	90
4.5.2.2 Halaman Menu Utama Audit.....	91
4.5.2.3 Halaman Pekerjaan Perapihan Audit	91
4.5.3 Halaman Akses Admin.....	92
4.5.3.1 Halaman <i>Login</i> Admin	92
4.5.3.2 Halaman Menu Utama Admin.....	92
4.5.3.3 Halaman Master Data <i>User</i> Admin	93
4.5.3.4 Halaman Master Data <i>Project</i> Admin	93
4.5.3.5 Halaman Master Data Audit Admin	94
4.5.3.6 Halaman Master Data Teknik Lapangan Admin	94
4.5.3.7 Halaman Master Data Customer Admin	95
4.5.4 Halaman Akses <i>Customer</i>	95
4.5.4.1 Halaman <i>Login</i> Custamer.....	95
4.5.4.2 Halaman Menu Utama Custamer	96
4.6 Pengujian.....	96
4.6.1 Rencana Pengujian	96
4.6.2 Hasil Pengujian.....	97
4.6.3 Jadwal Implementasi	99

BAB V PENUTUP	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	9
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara.....	57
Tabel 3.2 Jawaban Wawancara.....	58
Tabel 3.3 Daftar Pernyataan.....	61
Tabel 3.4 Bobot Kuesioner.....	64
Tabel 3.5 Hasil Kuesioner	65
Tabel 3.6 Perangkat Keras.....	70
Tabel 3.7 Perangkat Lunak.....	70
Tabel 4.1 Rencana Pengujian.....	96
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Blaxbox	97
Tabel 4.3 Jadwal Implementrasi.....	99



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Peningkatan Penggunaan Air Bersih.....	1
Gambar 2.1 Bentuk Baku UML.....	17
Gambar 2.2 Use Case Diagram.....	18
Gambar 2.3 Keterangan Diagram Use Case.....	18
Gambar 2.4 Activity Diagram.....	19
Gambar 2.5 Keterangan Activity Diagram.....	19
Gambar 2.6 Sequence Diagram.....	20
Gambar 2.7 Keterangan Squence Diagram.....	21
Gambar 2.8 Class Diagram.....	21
Gambar 2.9 Keterangan Class Diagram.....	22
Gambar 2.10 Communication Diagram.....	23
Gambar 2.11 Keterangan Communication Diagram.....	23
Gambar 2.12 Deployment Diagram.....	24
Gambar 2.13 Keterangan Deploy Diagram.....	24
Gambar 2.14 Component Diagram.....	25
Gambar 2.15 Keterangan Component Diagram.....	25
Gambar 2.16 Composite Structure Diagram.....	26
Gambar 2.17 Keterangan Composite Structure Diagram.....	26
Gambar 2.18 Package Diagram.....	27
Gambar 2.19 Keterangan Package Diagram.....	27
Gambar 2.20 RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	29
Gambar 2.21 Metode Pengumpulan Data.....	32

Gambar 3.1 Struktur Organisasi PT AETRA (Air Jakarta).....	49
Gambar 3.2 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan.....	51
Gambar 3.3 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan.....	54
Gambar 3.4 Hasil Persentase.....	69
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Informasi Perapihan Aspal.....	70
Gambar 4.2 <i>Acitvity Diagram</i> Login Admin.....	71
Gambar 4.3 <i>Acitvity Diagram</i> Menu Home Admin.....	73
Gambar 4.4 <i>Acitvity Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Admin	74
Gambar 4.5 <i>Acitvity Diagram</i> Menu Master Data Admin	74
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Login Teknik Lapangan.....	75
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Home Teknik Lapangan.....	75
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Teknik Lapangan.....	76
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Daftar Project Teknik Lapangan.....	76
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Login Audit.....	77
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Menu Home Audit.....	77
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Audit.....	78
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Login Customer.....	78
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Menu Home Customer.....	79
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	80
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Admin.....	80
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data Admin.....	80
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data <i>Project</i> Admin	81
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data <i>Customer</i> Admin.....	81
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data Teknik Lapangan.....	81

Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data Auditor Admin.....	82
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Menu Master Data <i>User Admin</i>	82
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Audit</i>	82
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Audit.....	83
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Audit.....	83
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Teknik Lapangan</i>	83
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama Teknik Lapangan.....	84
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pekerjaan Perapihan Teknik Lapangan..	84
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Approve</i> Teknik Lapangan.....	84
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pekerjaan <i>Reject</i> Teknik Lapangan.....	85
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Customer</i>	85
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama <i>Custamer</i>	85
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Project Custamer</i>	86
Gambar 4.30 Class Diagram.....	86
Gambar 4.31 Database Sistem Informasi Teknik Lapangan.....	87
Gambar 4.32 Halaman Login Teknik Lapangan.....	88
Gambar 4.33 Halaman Utama Teknik Lapangan.....	88
Gambar 4.34 Halaman Daftar <i>Project</i> Teknik Lapangan.....	89
Gambar 4.35 Halaman Perapihan Teknik Lapangan.....	89
Gambar 4.36 Halaman Pekerjaan <i>Approve</i> Teknik Lapangan.....	90
Gambar 4.37 Halaman <i>Login Audit</i>	90
Gambar 4.38 Halaman Utama Audit.....	91
Gambar 4.39 Halaman Pekerjaan Perapihan Audit.....	91
Gambar 4.40 Halaman <i>Login Admin</i>	92

Gambar 4.41 Halaman Menu Utama Admin.....	92
Gambar 4.42 Halaman Master Data <i>User</i> Admin.....	93
Gambar 4.43 Halaman Master Data <i>Project</i> Admin.....	93
Gambar 4.44 Halaman Master Data Audit Admin.....	94
Gambar 4.45 Halaman Master Data Teknik Lapangan admin.....	94
Gambar 4.46 Halaman Master Data <i>Customer</i> Admin.....	95
Gambar 4.47 Halaman <i>Login Customer</i>	95
Gambar 4.48 Halaman Menu Utama <i>Customer</i>	96



DAFTAR LAMPIRAN

Surat Riset Penelitian

Kuesioner Penelitian

Cek Plagiarism Checker X Originality Report

Daftar Riwayat Hidup

Kartu Bimbingan Skripsi

