

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Narkotika adalah zat atau obat yang berasal dari tanaman atau bukan tanaman, baik sintetis maupun semi sintetis. Zat tersebut menyebabkan penurunan atau perubahan kesadaran, menghilangkan rasa, mengurangi hingga menghilangkan rasa nyeri, dan dapat menimbulkan ketergantungan. Meskipun narkotika sangat bermanfaat dan diperlukan untuk pengobatan dan pelayanan kesehatan, namun apabila disalahgunakan atau digunakan tidak sesuai dengan standar kesehatan maka akan berdampak tidak baik bagi tubuh penggunanya.

Rehabilitasi merupakan perbaikan anggota tubuh yang cacat atas individu misalnya pasien rumah sakit, korban bencana supaya menjadi manusia yang berguna dan memiliki tempat di masyarakat. Dalam menangani pengguna narkotika terdapat beberapa cara untuk menyembuhkan atau memulihkan pengguna narkotika dari ketergantungannya terhadap obat-obat tersebut. Salah satunya dengan cara menempatkan pengguna narkotika tersebut di Panti Rehabilitasi narkotika.

Rehabilitasi narkotika adalah sebuah tindakan *represif* yang dilakukan bagi pencandu narkotika. Dalam pasal 56 Undang-Undang Nomor 35 Tahun 2009 tentang Narkotika di sebutkan bahwa pada ayat (1) “Rehabilitasi medis Pecandu Narkotika dilakukan di rumah sakit yang ditunjuk oleh Menteri”, pada ayat (2) “Lembaga rehabilitasi tertentu yang diselenggarakan oleh instansi pemerintah atau masyarakat dapat melakukan rehabilitasi medis Pecandu Narkotika setelah mendapat persetujuan Menteri”. Pada prakteknya pasal 56 ini para pengguna narkotika yang ingin di rehabilitasi tidak perlu menunggu persetujuan dari Menteri karena keputusan pengadilan yang berhak memutuskan apakah pengguna narkotika itu dapat ditempatkan pada rehabilitasi narkotika atau ditempatkan pada lembaga pemasyarakatan. Pengguna narkotika yang dalam proses

peradilanpun dapat ditempatkan dalam lembaga rehabilitasi medis atau lembaga rehabilitasi social.

Perbedaan Layanan Berbasis Lokasi dengan Google Maps yaitu Google Maps peta online atau membuka peta secara online, dapat dilakukan secara mudah melalui layanan gratis dari Google. Bahkan layanan ini menyediakan API (*Application Programming Interface*) yang memungkinkan developer lain untuk memanfaatkan aplikasi ini di aplikasi buatannya. Tampilan Google Maps pun dapat dipilih, berdasarkan foto asli atau peta gambar rute saja, sedangkan Layanan Berbasis Lokasi yaitu Salah satu ciri mobile phone atau tablet pc adalah portabilitas, sehingga tidak mengherankan bahwa beberapa fitur Android sangat menarik seperti layanan yang memungkinkan anda menemukan, mencari serta memvisualisasikan posisi kita ke dalam peta lokasi fisik seperti Google Maps. Kita dapat membuat peta berbasis Google Maps dan menjadikannya sebagai element dalam Layout *User Interface* (UI) yang kita rancang. Kita dapat melakukan akses penuh ke peta Google Maps dan memungkinkan kita untuk mengontrol pengaturan tampilan, mengubah tampilan zoom lokasi, dan memindahkan lokasi tampilan.

Layanan Berbasis Lokasi adalah layanan berbasis lokasi atau istilah umum yang sering digunakan untuk menggambarkan teknologi yang digunakan untuk menemukan lokasi perangkat yang pengguna gunakan. Layanan ini menggunakan teknologi *global positioning service* (GPS) dan *cell-based location* dari Google. Selain itu, Layanan Berbasis Lokasi tersebut terdiri dari beberapa komponen di antaranya *mobile devices*, *communication network*, *position component*, dan *service and content provider*. *Mobile devices* merupakan komponen yang sangat penting. Piranti mobile tersebut diantaranya adalah *smart phone*, *personal digital assistant* (PDA), dan lainnya yang dapat berfungsi sebagai alat navigasi atau seperti halnya alat navigasi berbasis GPS.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis ingin membuat aplikasi yang mengimplementasikan dengan layanan berbasis lokasi. Kemudian akan membuat laporan tugas akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PEMETAAN REHABILITASI NARKOBA DENGAN LAYANAN BERBASIS LOKASI UNTUK PENCARIAN TEMPAT REHABILITASI DI JABODETABEK BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dalam penulisan dan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Tidak semua masyarakat mengetahui dimana saja keberadaan panti rehabilitasi pecandu narkoba.
2. Informasi yang diberikan oleh google terkait panti rehabilitasi pecandu narkoba belum seluruhnya di informasikan secara mendetail.
3. Belum adanya sistem informasi Layanan Berbasis Lokasi pencarian lokasi panti rehabilitasi pecandu narkoba.
4. Dalam keadaan darurat, masyarakat membutuhkan suatu informasi yang menunjukkan lokasi panti rehabilitasi pecandu narkoba terdekat.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis membatasi pembahasannya hanya pada:

1. Informasi yang ditampilkan hanya difokuskan pada panti rehabilitasi atau rumah sakit umum yang dapat menangani para pecandu narkoba di wilayah Jabodetabek.
2. Hanya dapat diakses oleh Internet dan *Smartphone* Android.
3. Pencarian lokasi panti rehabilitasi pecandu narkoba hanya di wilayah Jabodetabek.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat perancangan sistem informasi pencarian lokasi panti rehabilitasi pecandu narkoba di Jabodetabek dengan metode Layanan Berbasis Lokasi yang mudah digunakan oleh masyarakat.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penulisan ini mempunyai beberapa tujuan dan manfaat antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian dan perancangan aplikasi ini dapat di terangkan sebagai berikut :

1. Merancang sebuah aplikasi informasi tentang lokasi panti rehabilitasi narkoba di jabodetabek
2. Membantu user dalam mencari lokasi untuk berkonsultasi terkait rehabilitasi narkoba
3. Membantu User mengetahui lokasi di tempat tinggal user yang dapat menerima rehabilitasi narkoba
4. Membantu untuk masyarakat dalam mencegah dengan mengetahui lokasi rehabilitasi narkoba sehingga dapat berkonsultasi akan bahaya narkoba dan mencegahnya

1.5.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang bisa diambil dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memperdalam dan memahami ilmu tentang sistem informasi
2. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah seperti Pengenalan Komputer, Analisa dan Perancangan sistem, Rekayasa Piranti Lunak, Metodologi Penelitian, Kecerdasan Buatan dan Aplikasi Pemograman.

3. Mengetahui lokasi-lokasi terpadu dan terdekat dalam menangani narkoba di jabodetabek
4. Memenuhi salah satu syarat kelulusan mahasiswa teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

1.6 Tempat dan waktu penelitian

Adapun tempat dan waktu yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1.6.1 Tempat Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan melakukan pengamatan atau observasi yaitu pada Badan Narkotika Nasional yang beralamatkan di Jalan Letjen MT. Haryono No. 11 Rt. 01 Rw. 06, Cawang, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 13630

1.6.2 Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian di Badan Narkotika Nasional pada Maret s/d Mei 2019.

Kegiatan di BNN

No	Nama Kegiatan	Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa Kebutuhan Pengguna												
2	Pengumpulan Data												
3	Perancangan System (Desain Dan Coding)												
4	Pengujian System Oleh User												

1.7 Metode Penelitian

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan dan penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Observasi
Yaitu kegiatan yang memperoleh data dengan mengamati langsung objek yang diteliti oleh penulis, di Badan Narkotika Nasional.
2. Wawancara
Yaitu penulis memperoleh data dengan mengadakan sesi tanya jawab kepada narasumber (Direktur Umum Badan Narkotika Nasional) untuk mendapatkan data penunjang dalam penelitian ini.
3. Pustaka
Selain itu penulis juga melakukan library search, yaitu penulis mencari data-data/informasi pada buku-buku/ keputakaan yang berhubungan dengan tugas akhir yang sedang primer.

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam penelitian ini pembahasan terbagi dalam lima bab yang secara singkat diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai latar belakang penulisan skripsi, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran menyeluruh dari skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai berbagai teori yang mendukung materi yang dibahas.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis sistem usulan, analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas mengenai perancangan, pengujian dan implementasi hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang didapat dan juga saran yang dapat digunakan untuk pengembangan jaringan ke arah yang lebih baik lagi di masa yang akan datang.

