

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini masih belum banyak sekolah di Indonesia menyelenggarakan penerimaan siswa baru secara *online*. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada sudah seharusnya sistem ini dikembangkan di tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet dan *website* yang mampu mendukung proses input dan output data secara cepat dan akurat khususnya dalam pelaksanaan penerimaan siswa baru. Dikembangkannya sistem penerimaan siswa baru secara *online* di sekolah-sekolah yang ada di Indonesia diharapkan dapat membuat pelaksanaan PSB (Penerimaan Siswa Baru) menjadi lebih transparan, akuntabel, dan akomodatif.

Sekolah merupakan tempat untuk dapat menimba ilmu secara formal dan dapat juga sebagai tempat berkumpul berbagai keceriaan bersama teman lainnya sehingga terjadi interaksi bersama teman lainnya. Sekolah juga bisa tempat dimana kegiatan belajar mengajar dapat berlangsung serta dijadikan interaksi antara guru dan murid, dapat mengurangi bahkan menghilangkan kecurangan yang terjadi pada saat pelaksanaan PSB secara manual. Tidak akan ada lagi pihak-pihak yang merasa tidak puas ataupun dirugikan. Pelaksanaan PSB (Penerimaan Siswa Baru) akan menjadi lebih mudah, baik dalam hal waktu, tempat, biaya, maupun tenaga.

Selama ini proses penerimaan siswa baru pada SMK Satria Nusantara masih menggunakan formulir kertas yang nantinya di bagikan kepada siswa baru untuk di isi kelengkapan data-data pada formulir tersebut. Proses pembagian serta pengisian data tersebut memakan waktu cukup lama, selain itu nantinya formulir tersebut akan terjadi penumpukkan pada suatu ruangan. Hal ini juga akan menyebabkan proses pencarian data siswa tertentu akan sulit dilakukan dikarenakan terjadi penumpukkan pada formulir pendaftaran. Masalah yang lain juga proses pengecekan kelengkapan data masih dilakukan secara manual yaitu dengan melihat satu persatu formulir pendaftaran yang ada.

Proses pemilihan jurusan pada SMK Satria Nusantara disesuaikan dengan minat dan keinginan dari calon siswa tersebut dan nantinya setelah proses pendaftaran tersebut akan dilakukan proses penilaian dari pihak sekolah apakah jurusan yang diminati siswa tersebut sesuai dengan kemampuan dari siswa. Sehingga proses pemilihan jurusan pada saat pendaftaran siswa baru belum memastikan bahwa siswa akan diterima pada jurusan disekolah tersebut.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut penulis tertarik untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *web*. Teknologi berbasis *web* itu sendiri memiliki keunggulan yaitu dapat di akses melalui perangkat *dekstop* maupun perangkat ponsel. Diharapkan dengan adanya sistem inforasi penerimaan siswa baru ini dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi pada proses penerimaan siswa baru.

Dari permasalahan diatas, penulis ingin membuat sistem informasi penerimaan siswa baru dengan berbasis *website*. Dengan dibuatnya sistem ini dapat mempermudah pendataan penerimaan siswa/i baru.maka penulis ingin mengadakan penelitian dengan judul “**Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter studi kasus pada SMK Satria Nusantara**”

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Proses pencarian data siswa baru sulit dilakukan karena proses pencarian dilakukan secara langsung dengan melihat satu persatu formulir pendaftaran.
2. Proses pengeckkan kelengkapan data isian formulir pendaftaran siswa baru masih sulit dilakukan.
3. Sulitnya proses pendataan, administrasi, dan informasi pada pelaksanaan PSB secara manual menggunakan buku besar yang mengakibatkan kurang efisiennya penggunaan waktu, tempat, biaya dan tenaga.

4. Di khawatirkan adanya oknum yang kurang bertanggung jawab terhadap pembayaran pendaftaran siswa baru.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah-masalah yang teridentifikasi dan mengingat luasnya permasalahan yang berkaitan dengan sistem informasi, maka penelitian ini dibatasi pada:

1. Sistem ini digunakan untuk pelaksanaan PSB di sekolah menengah kejuruan.
2. Sistem informasi ini digunakan untuk pendaftaran siswa baru saja dan sampai pada proses pendaftaran ulang dan lain-lain.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman web yaitu PHP dan *DatabaseMySQL*

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah dalam penelitian ini adalah

Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru agar mempercepat dan mempermudah proses penerimaan siswa/i pada SMK Satria Nusantara?

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah yang telah diuraikan, maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Supaya mempermudah pada saat proses penerimaan PSB pada SMK Satria Nusantara..
2. Membuat sistem informasi yang memudahkan panitia PSB untuk pendataan siswa/i yang akan masuk pada SMK Satria Nusantara.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Penelitian yang akan dilakukan diharapkan dapat memberikan hasil dan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

Sebagai bahan kajian dalam melakukan rekayasa perangkat lunak yang masih relevan.

2. Bagi Sekolah

Dengan tersedianya sistem penerimaan siswa baru ini untuk meningkatkan kualitas dan efisien pada pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru.

3. Bagi Akademis

Hasil penelitian ini ke depannya diharapkan dapat membantu dan bermanfaat sebagai referensi bagi penelitian sejenis yaitu dalam pengembangan sistem informasi absensi siswa berbasis *web*, sehingga pengelolaan datanya menjadi lebih baik lagi.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada SMK Satria Nusantara yang beralamat di Jl. Perum Taman Alamanda Blok.F Desa Karang Satria Kec. Tambun Utara Kab.Bekasi.

1.7 Metode Penelitian

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang konsep yang akan digunakan untuk mengembangkan sistem informasi penerimaan siswa baru.

b. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan langsung pada SMK Satria Nusantara, dalam rangka mengumpulkan data yang berkaitan dengan masalah penelitian melalui proses pengamatan langsung di lapangan.

c. Wawancara

Wawancara adalah percakapan dengan maksud tertentu. Melalui wawancara inilah peneliti menggali data, informasi, dan kerangka keterangan dari subyek penelitian.

1.8 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem menggunakan RAD dengan tahapan sebagai berikut: Analisis, desain, pengodean, pengujian, pemeliharaan.

Desain software menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) dan pembangunan sistem menggunakan PHP (*hypertext preprocessor*).

1.9 Sitematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang teori dasar dari sistem yang mendukung penelitian ini seperti, Sistem Informasi, Basis Data, *Website*, UML, PHP dan MySQL, serta dengan metode RAD.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode pengumpulan data, analisa kebutuhan sistem, analisa dan perancangan sistem, perancangan sistem, perancangan antar muka sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang perancangan system menggunakan PHP serta hasil program yang dibuat yang berupa tampilan *screenshot* sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran untuk memperbaiki dan mengembangkan hasil dari penelitian ini.