

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU  
MAKANAN BERBASIS *WEB***

**SKRIPSI**

**Oleh :**

**YOFA DIMAS OKTAFIANTO**

**201610225087**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2021**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Menu  
Makanan Berbasis Web  
Nama Mahasiswa : Yofa Dimas Oktafianto  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225087  
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Bekasi,  
Menyetujui,

Pembimbing 1

Pembimbing 2



**Sri Rejeki, S.Kom., M.M.**

**NIDN. 0320116602**



**Ir. Muhammad Khaerudin, M.Kom.**

**NIDN. 0413066604**

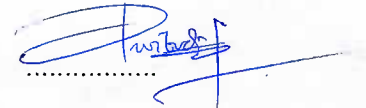
## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan  
Berbasis *Web*  
Nama Mahasiswa : Yofa Dimas Oktafianto  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225087  
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 11 Februari 2021

Bekasi, 11 Februari 2021

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dwi Budi Srisulistiowati, S.Kom., M.M.  
NIDN. 0323057701



Penguji I : Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd.  
NIDN. 0313107904



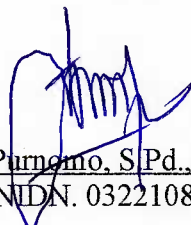
Penguji II : Sri Rejeki, S.Kom., M.M.  
NIDN. 0320116602




MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Informatika

Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer

  
Rakmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0322108201

  
Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom  
NIDN. 0311097302



---

---

**LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yofa Dimas Oktafianto  
NPM : 201610225087  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis  
Web

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 22 Februari 2021

Penulis



Yofa Dimas Oktafianto

## ABSTRAK

**Yofa Dimas Oktafianto, 201610225087.** Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis *Web*.

Kebutuhan konsumen akan teknologi informasi merupakan hal pokok yang sangat diperlukan. Kebutuhan akan mendapatkan suatu informasi yang dapat membantu mempermudah manusia dalam pekerjaannya. Pemanfaatan teknologi untuk bisnis kuliner diantaranya adalah terciptanya perancangan sistem informasi pemesanan menu makanan berbasis web, kemudian diantar kealamat costumer. Metode pengembangan sistem yang digunakan model *waterfall*. Pengumpulan datanya yaitu observasi dan studi pustaka. Perancangan sistem menggunakan *UML*, sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Javascript* dengan basis data *MySQL*, pada pengujian sistem dengan *Blackbox Testing*. Skripsi ini membahas tentang sistem informasi pemesanan menu dengan tujuan mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan pada *Seafood Pak Kusworo* , dengan tujuan penelitian membangun website pada pemesanan menu, dengan aplikasi sistem informasi berbasis web ini dapat menginformasikan menu yang tersedia. Kesimpulan dengan adanya sistem informasi pemesanan menu berbasis *web* mempermudah pemesanan menu, membantu pelanggan, dan lebih efisien dalam melakukan pembayaran & memudahkan karyawan untuk melihat data pemasukan.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Pemesanan Menu Makanan, Waterfall, UML, PHP, Javascript, MySQL

## **ABSTRACT**

**Yofa Dimas Oktafianto, 201610225087. Web-Based Food Menu Ordering Information System**

*Customer need information for technology essential. Need information for help make it easy for human to work. Technology for culinary business include the create of a web-based order information system, then delivery to customer address. The system used waterfall method. Data collection is observation and study literature. System design use UML, the system using programming language PHP, Javascript with database MySQL, and system testing with Blackbox Testing. System of ordering information make it easy for customer to place at Seafood Kusworo with building a website on ordering, with web-based information system application to available menu. Web-based menu ordering information system make it easy for customer, and efficient making payments. Conclusion with the web-based menu ordering information system to help customer for employing to view income data.*

**Keyword:** *Information System, Menu Ordering, Waterfall, UML, PHP, Javascript, MySQL.*



## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yofa Dimas Oktafianto  
NPM : 201610225087  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### **SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS *WEB***

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 18 Februari 2021  
Yang Menyatakan



**Yofa Dimas Oktafianto**

**201610225087**

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat, dan hidayah-Nya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Web**” dengan baik sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis dengan segala hormat serta kerendahan hati, perkenankanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom sebagai Ketua Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Sri Rejeki, S.Kom., M.M selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Ir. Muhammad Khaerudin, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II
5. Orang tua tercinta, yang telah memberikan semangat, dukungan moral dan materil sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah ini.
6. Pras, Alfin, Tumbur, Kalep, Ucep, dan Felix sebagai teman perjuangan dalam penulisan Skripsi ini dan mendukung kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini mungkin masih banyak kekurangan baik secara isi maupun penulisan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun pada pembaca untuk memaksimalkan isi Skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberi manfaat bagi kita semua.

Bekasi, 22 Januari 2021



Yofa Dimas Oktafianto



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	6
2.2.1 Definisi Sistem .....	7
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.3 Definisi Sistem Informasi.....	9

2.4	Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman .....	10
2.4.1	PHP .....	10
2.4.2	Database .....	11
2.4.3	XAMPP.....	12
2.4.4	MySQL .....	13
2.4.5	HTML .....	13
2.4.6	Definisi <i>Waterfall</i> .....	14
2.4.7	<i>CodeIgniter</i> .....	15
2.4.7.1	Keunggulan <i>Codeigniter</i> .....	16
2.4.7.2	Kekurangan <i>Codeigniter</i> .....	16
2.4.8	Penjualan.....	16
2.4.9	<i>E-Commerce</i> .....	17
2.4.10	<i>FrameWork</i> .....	17
2.4.11	<i>SDLC</i> .....	17
2.4.12	Produk .....	18
2.4.13	Sistem <i>Inventory</i> .....	19
2.4.14	<i>Blackbox Testing</i> .....	19
2.4.15	<i>Bootstrap</i> .....	20
2.4.16	<i>UML (Unified Modelling Language)</i> .....	20
2.4.17	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.4.18	<i>Activity Diagram</i> .....	22
2.4.19	<i>Class Diagram</i> .....	24
2.4.20	<i>Sequence Diagram</i> .....	26
2.4.21	<i>Flowchart</i> .....	28
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1	Objek Penelitian .....	29
3.2	Sejarah <i>Seafood</i> Pak Kusworo .....	29
3.3	Visi dan Misi <i>Seafood</i> Pak Kusworo.....	29
3.3.1	Visi .....	29
3.3.2	Misi .....	29
3.4	Struktur Organisasi.....	30
3.5	Kerangka Pemikiran .....	30

3.6	Metode Pengumpulan Data .....	31
3.6.1	Studi Pustaka.....	31
3.6.2	Observasi.....	31
3.7	Metode Pengembangan Sistem .....	32
3.8	Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.8.1	Perangkat Keras .....	33
3.8.2	Prangkat Lunak .....	33
3.9	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	33
3.10	Analisis Permasalahan.....	35
3.11	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	35
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>		<b>37</b>
4.1	Perancangan Sistem.....	37
4.2	Diagram <i>Use Case</i> .....	37
4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	39
4.3.1	<i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	40
4.3.2	<i>Activity Diagram Data Menu Admin</i> .....	41
4.3.3	<i>Activity Diagram Data Transaksi Admin</i> .....	42
4.3.4	<i>Activity Diagram Invoice Admin</i> .....	43
4.3.5	<i>Activity Diagram Registrasi Costumer</i> .....	44
4.3.6	<i>Activity Diagram Login Costumer</i> .....	45
4.3.7	<i>Activity Diagram Data Transaksi Costumer</i> .....	46
4.3.8	<i>Activity Diagram Costumer Melakukan Pemesanan</i> .....	47
4.3.9	<i>Activity Diagram Costumer Konfirmasi Pembayaran</i> .....	48
4.3.10	<i>Activity Diagram Logout Pelanggan &amp; Admin</i> .....	49
4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	50
4.4.1	<i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	50
4.4.2	<i>Sequence Diagram Data Transaksi Admin</i> .....	51
4.4.3	<i>Sequence Diagram Data Menu Admin</i> .....	52
4.4.4	<i>Sequence Diagram Invoice Admin</i> .....	52
4.4.5	<i>Sequence Diagram Pelanggan Melakukan Pemesanan dan Konfirmasi Pembayaran</i> .....	53
4.4.6	<i>Sequence Diagram Login Pelanggan</i> .....	54

4.4.7	<i>Sequence Diagram Data Menu Pelanggan</i> .....	55
4.4.8	<i>Sequence Diagram Registrasi Pelanggan</i> .....	56
4.4.9	<i>Sequence Diagram Data Transaksi Pelanggan</i> .....	57
4.5	<i>Class Diagram</i> .....	58
4.6	Hasil Testing.....	58
4.7	Implementasi User Interface.....	60
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>66</b>
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran .....	66

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN





## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Referensi Jurnal.....	6
Tabel 2. 2 Use Case Diagram.....	21
Tabel 2. 3 Simbol simbol Diagram Activity .....	23
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram .....	24
Tabel 2. 5 Simbol Diagram Sequence.....	26
Tabel 2. 6 Flowchart .....	28
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case .....	38
Tabel 4. 2 Jadwal Implementasi.....	59



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 XAMPP .....	13
Gambar 2. 2 Waterfall.....	14
Gambar 2. 3 System development life cycle (SDLC).....	18
Gambar 3. 1 Struktuk Organisasi .....	30
Gambar 3. 2 Kerangka Pemikiran.....	31
Gambar 3. 3 Flowchart.....	34
Gambar 3. 4 Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	36
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem .....	37
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Admin .....	40
Gambar 4. 3 Activity Diagram Data Menu .....	41
Gambar 4. 4 Activity Diagram Transaksi Admin .....	42
Gambar 4. 5 Activity Diagram Invoice Admin.....	43
Gambar 4. 6 Activity Diagram Registrasi Pelanggan .....	44
Gambar 4. 7 Activity Diagram Login Pelanggan.....	45
Gambar 4. 8 Activity Diagram Login Pelanggan.....	46
Gambar 4. 9 Activity Diagram Pelanggan Konfirmasi Pembayaran .....	48
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Login Admin .....	50
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Data Transaksi Admin .....	51
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Menu Admin .....	52
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Invoice Admin .....	52
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Pelanggan Melakukan Pemesanan dan Konfirmasi Pembayaran.....	53
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Login Pelanggan .....	54
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Menu Pelanggan.....	55
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan .....	56
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Transaksi Pelanggan .....	57
Gambar 4. 19 Class Diagram .....	58
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Home .....	60
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Home .....	60
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Login.....	61

Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Register.....	61
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	62
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	62
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Menu Admin.....	63
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Menu Admin.....	64



## DAFTAR LAMPIRAN

1. Plagiarisme
2. Biodata Mahasiswa
3. Kartu Bimbingan
4. Surat Riset

