

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S. Rosa, & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Adi, P. P., Adriyanto, K., & M. H. W. P. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Berbasis Web. JBK.
- Andriyani, A. (2019). Kajian Literatur Pada Makanan dalam Perspektif Islam dan Kesehatan. *Jurnal Kedokteran dan Kesehatan*, 15(2), 178-198.
- Anggraini, A. (2018). Aplikasi Pemesanan Alat Kontrasepsi Pada Badan Keluarga Berencana dan Pemberdayaan Perempuan Kota Palembang. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 1(1), 1-8.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: mediakita.
- Aritonang, D. (2019). Uji Aktivitas Antioksidan Pada Minuman Kemasan Dengan Metode DPPH. (*Doctoral Dissertation, Institut Kesehatan Helvetia*).
- Ariyanto, Y., Hariyanto, B., & Syaifudin, Y. W. (2018). Virtualisasi Komputer: Dalam Pembelajaran Jaringan . UPT. Percetakan dan Penerbit Polinema.
- Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kota Bekasi. (2008).
- Benny, B. (2017). Perancangan Perangkat Lunak Permainan Catur. *Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology*, 5(1).
- Cinderatama, B. (2020). Aplikasi Pencarian Lokasi Fasilitas Umum Di Kota Yogyakarta. (*Doctoral Dissertation, University of Technology Yogyakarta*).
- Dengen, N., & Suyuti, M. A. (2009). Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser. *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1). 47-54.
- Fadillah, T. I., Kusuma, G. P., & Utomo, H. P. (2015). Aplikasi Periklanan Dan Pemesanan Tiket Event Organizer Berbasis Web. *eProceedings of Applied Science*, 1(3).
- Fatmawati, F. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Web pada Rumah Makan Tosuka Tangerang. *Teknik Komputer AMIK BSI*, 2(2), 33-41.

- Firdianti, A. (2018). *Implementasi Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Gre Publishing.
- Gargenta, M. (2011). *Learning Android*. United States of America : O'Really Media.
- Gunawan, E. (2015). Analisis Pengaruh Emotional Response Dan Environmental Response Terhadap Perilaku Pembelian Konsumen Pada Produk Minuman Energi. (*Doctoral Dissertation, Universitas Katolik Musi Charitas Palembang*).
- Hadinarti, S. T. (2020). Tingkat Pengetahuan Tentang Hygiene Dan Sanitasi Pada Penjamah Makanan Di Rumah Makan Kelurahan Jatiwangi Kecamatan Asakota Kota Bima Tahun 2019. (*Doctoral Dissertation, Poltekkes Kemenkes Kupang*).
- Hernowo, A. (2014). Rekayasa Menu di Katumiri Coffee Shop The TravelHotel Cipaganti Bandung. *Jurnal Barista*, 1(2).
- Hutahaen, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi (G.P Jati, ed.)*. Yogyakarta: CV. BUDI UTAMA.
- Jatmika, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis PHP dan MySQL. (*Doctoral Dissertation, Universitas Ponorogo*).
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED - GLOBAL POSITIONING SYSTEM ( A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1-8.
- Julita, R. (2018). Sistem Pakar Pemilihan Menu Makanan Berdasarkan Penyakit dan Golongan Darah. *Pseudocode*, 5(1), 56-57.
- Kemenkes. (2020). Pedoman pencegahan dan pengendalian coronavirus disease Covid-19. *pedoman pencegahan dan pengendalian penyakit*, 1-115. Retrieved from <https://www.kemkes.go.id/>
- Komputer, W. (2010). Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan JAVA Netbeans 6.5. Penerbit Andi.

- Kusuma, R. A., Supono, M. A., & Choldun, M. I. (2020). Sistem Informasi Pemesanan Kopi Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Calacah Kopi). *Improve*, 11(1), 19-24.
- Luthfi, A. (2017). Sistem Informasi Akademik Madrasah Aliyah Syafi'iyah Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104-112.
- Madcoms, (. (2016). Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula. Yogyakarta: CV. Andi.
- Mahdiana, D. (2011). ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK : STUDI KASUS PT. LIGA INDONESIA.
- Mardzotillah, Q., & Ridwan, M. (2020). Sistem Tracer Study Dan Persebaran Alumni Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang. *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1), 90-106.
- Marlina, M. (2018). Pemahaman Zakat di Kalangan Pengusaha Rumah Makan di Kota Mataram. *Istinbath*, 17(1), 1-19.
- Masluhah, T. N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Computer Based Test Berbasis Web Pada SMPN 4 Surabaya. (*Doctoral Disserration, Politeknik NSC Surabaya*).
- Mirawati, & Purnia, D. S. (2015). Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 5 Ciamis. *Informatika*, II (2), 385-394.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem (Edisi Kedua; A. Zulvani, ed.)*. Bandung: Abdi Persada.
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Nirsal, N., Rusmala, R., & Syafriadi, S. (2020). Desain Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pakue Tengah. *d'ComPutarE: Jurnal Ilmiah Information Technology*, 10(1), 30-37.
- Noe'man, A. (2019). Sistem Informasi Location Based Service (LBS) Klinik Dokter Bedah Hewan Berbasis Android Dengan Metode Inkremental. 7(1) 11-24.
- Nur, R., & Suyuti, M. A. (2018). *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Deepublish.

- Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(4), 149-157.
- P. W. (2018). *Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman di sebuah Restoran Berbasis Web*.
- Pasaribu, J. S. (2017). Penerapan Framework Yii Pada Pembangunan Sistem PPDB SMP BPPI Baleendah Kabupaten Bandung. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 3(2).
- Perkasa, M. R., Kridalukmana, R., & Widiyanto, E. D. (2016). Perancangan Sistem Manajemen Restoran Dengan Aplikasi Pemesanan Restoran Berbasis Mobile dalam Jaringan Lokal. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(2), 289-294.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126-129.
- Rusmala, S. (2019). Analisa dan Pemodelan Framemork Cordova Berbasis Android Pada Sistem Informasi Akademik. MATICS 11.1.
- Safaat, N. (2012). *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Sagala, J. (2018). Model Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1).
- Sitanggang, R. (2019). Sistem Informasi Laporan Penjualan Komputer Berbasis LAN. *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(1), 62-77.
- Siyoto, S., & Sodik, A. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Karanganyar: Literasi Media Publishing.
- Susanti, M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada SMK Pasar Minggu. 3(1).
- Swara, G. Y., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web. *Jurnal TeknoIT*, 4(2).
- Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., & Sisuw, A. A. (2016). Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. 9(1).

- Tyoso, J. P. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Deepublish.
- Wahab, S. A. (2008). *Analisis Kebijakan dari formulasi ke implementasi kebijakan negara*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Windriyani, P. (2018). Pengembangan aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman di sebuah restoran berbasis web. *sains dan teknologi*, 150-156.
- Wira, & Putra, D. (2019). Unified Modeling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. 7(1).
- Wirangga, I. Y., Piarsa, I. N., & Purnawan, I. K. (2014). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Letak Suatu Rumah Makan Di Wilayah Denpasar. *Jurnal Pariwisata*, 238-245.
- Yudhanto, Y., & Adi Prasetyo, H. (2018). PANDUAN MUDAH BELAJAR FRAMEWORK LARAVEL. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

