

**IMPLEMENTASI RAD DALAM PERANCANGAN
APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN
DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID DI
RUMAH MAKAN SEDERHANA CAB
KALIABANG BEKASI UTARA**

SKRIPSI

Oleh:

Ridwan Calid

201610225154



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2021

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Implementasi RAD Dalam Perancangan Aplikasi
Pemesanan Menu Makanan dan Minuman
Berbasis Android di Rumah Makan Sederhana
Cab. Kaliabang Bekasi Utara

Nama Mahasiswa : Ridwan Calid

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225154

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer


Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 11 Februari 2021

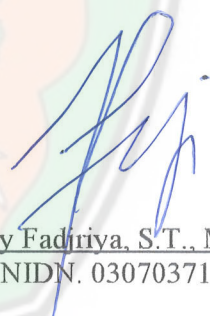
Bekasi, 11 Februari 2021

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II


Allan Desi Alexander, S.T., M.Kom.
NIDN. 0305127404


Andry Fadriya, S.T., M.Kom.
NIDN. 0307037105

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Implementasi RAD Dalam Perancangan Aplikasi
Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman
Berbasis Android Di Rumah Makan Sederhana
Cab. Kaliabang Bekasi Utara

Nama Mahasiswa : Ridwan Calid

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225154

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 11 Februari 2021

Bekasi, 11 Februari 2021

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Mugiarso, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0420117403

Penguji (I) : Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0313077206

Penguji (II) : Allan D. Alexander, S.T., M.Kom.
NIDN. 0305127404

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.
NIDN. 0311097302



LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ridwan Calid
NPM : 201610225154
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Implementasi RAD Dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android Di Rumah Makan Sederhana Cab. Kaliabang Bekasi Utara.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia bertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 11 Februari 2021

Penulis



Ridwan Calid

ABSTRAK

Ridwan Calid, 201610225154. *Implementasi RAD Dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android Di Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang Bekasi Utara.*

Penelitian ini ditujukan untuk mengurangi permasalahan yang dimiliki perusahaan rumah makan sederhana dari penurunan pemesanan sejak munculnya *covid-19*, proses pemesanan yang masih manual dan laporan pemesanan yang belum terbentuk. Maka dari itu penulis bertujuan untuk merancang sebuah aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman berbasis *Android* di Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang Bekasi Utara. Metode yang digunakan di penelitian ini berupa pengumpulan data cara melakukan wawancara, observasi dan studi pustaka, kemudian metode analisisnya menggunakan metode sistem *Rapid Application Development (RAD)*, dalam metode perancangan sistem menggunakan metode berbasis objek yaitu *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*. Kemudian metode pengujian yang digunakan adalah *Blackbox Testing*. Perancangan pemrograman menggunakan bahasa pemrograman *PHP* versi 5.6.40 dan *Sublime Text 3* Versi 1.0.0.1 sebagai *text editor*, *MySQL* versi 10.1.38 *MariaDB* sebagai *database*. *Apache Cordova* Versi 8.0.0 sebagai pembuatan *apk*. *API* sebagai penghubung antara aplikasi *mobile* sama *webservice* dan *JSON* sebagai bentuk data yang dikirim dari server. Hasil dari penelitian ini membuat aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman lebih cepat dalam pelayanan, meningkatkan pemesanan makanan dan minuman dari rumah tanpa perlu khawatir akan virus corona (*covid-19*). Selain itu, aplikasi ini berguna dalam membuat laporan pemesanan.

Kata Kunci : *Aplikasi Berbasis Android, Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman, RAD, UML, PHP, MYSQL, API, JSON, Apache Cordova.*

ABSTRACT

Ridwan Calid, 201610225154. *Implementation of RAD in the Design of an Android – Based Food and Beverage Menu Ordering Application in a Sederhana Restaurant Cab. Kaliabang North Bekasi.*

This research is aimed at reducing the problems faced by simple restaurant companies from the decline in orders since the emergence of Covid-19, the manual ordering process and the unformed order reports. Therefore the author aims to design an Android-based food and beverage menu ordering application at the Simple Restaurant Cab Kaliabang, North Bekasi. The method used in this research is data collection on how to conduct interviews, observation and literature study, then the analysis method uses the Rapid Application Development (RAD) system method, in the system design method using an object-based method, namely Unified Modeling Language (UML) which consists of Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams and Class Diagrams. Then the testing method used is Blackbox Testing. The programming design uses the programming language PHP version 5.6.40 and Sublime Text 3 Version 1.0.0.1 as a text editor, MySQL version 10.1.38 MariaDB as the database. Apache Cordova Version 8.0.0 as apk creation. API as a liaison between the mobile application and the webserver and JSON as a form of data sent from the server. The results of this study make food and beverage menu ordering applications faster in service, increase food and beverage orders from home without worrying about the corona virus (covid-19). In addition, this application is useful in making order reports.

Keywords : *Application Based Android, Ordering Menu Food and Beverage, RAD, UML, PHP, MYSQL, API, JSON, Apache Cordova.*

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ridwan Calid
NPM : 201610225154
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Implementasi RAD Dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android Di Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang Bekasi Utara”

berserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 11 Februari 2021
Yang Menyatakan



Ridwan Calid
201610225154

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Implementasi Rad Dalam Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Android Di Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang Bekasi Utara”.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada pihak yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, termasuk kepada:

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Drs. Bambang Karsono S.H., M.M., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
2. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
3. Bapak Rakhmat Purnomo S.Pd., S. Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
4. Ibu Hafizah, S.S., M.Pd., selaku Dosen Pembimbing Akademik Jurusan Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
5. Bapak Allan Desi Alexander, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Jurusan Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
6. Bapak Andry Fadjriya, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Jurusan Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
7. Kedua Orang tua penulis yang telah memberikan dukungan, doa dan semangat kepada penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi;
8. Bapak Ugi selaku manajer perusahaan Restoran Masakan Padang Sederhana Cab Kaliabang Bekasi Utara;
9. Teman-teman seperjuangan yang saling mendukung dan memberikan masukan untuk menyelesaikan skripsi ini;
10. Serta semua pihak yang telah banyak membantu penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa mungkin masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, guna perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang telah meluangkan waktunya untuk membaca skripsi ini:

Bekasi, 11 Februari 2021



Ridwan Calid

201610225154



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
DAFTAR SINGKATAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Rumusan Masalah.....	8
1.4 Batasan Masalah	8
1.5 Tujuan dan Manfaat.....	9
1.5.1 Tujuan Penelitian	9
1.5.2 Manfaat Penelitian	9
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian.....	10
1.7 Metode Penelitian	10
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	10
1.7.2 Metode Perancangan Sistem	11
1.8 Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1 Tinjauan Pustaka.....	13
2.2 Pengertian Sistem	14

2.2.1	Karakteristik Sistem	15
2.2.2	Jenis-Jenis Sistem	18
2.2.3	Klasifikasi Sistem	19
2.3	Pengertian Implementasi	22
2.4	Perancangan	22
2.4.1	Pengertian Perancangan	22
2.4.2	Tahapan Perancangan.....	23
2.5	Pengertian Pemesanan	24
2.6	Pengertian Menu	24
2.7	Pengertian Makanan	25
2.8	Pengertian Minuman.....	25
2.9	Rapid Application Development (RAD)	26
2.9.1	Tahapan-Tahapan Rapid Application Development (RAD).....	28
2.9.2	Keuntungan Rapid Application Development (RAD)	29
2.10	Pengertian Aplikasi.....	29
2.11	Android	30
2.11.1	Pengertian Android	30
2.11.2	Perkembangan Sistem Operasi Android	32
2.12	Rumah Makan.....	33
2.13	Peralatan Pendukung	34
2.13.1	PHP (Personal Home Page)	34
2.13.2	MySQL (<i>My Structure Query Language</i>).....	35
2.14	Pengertian Sublime Text Editor.....	37
2.15	XAMPP	37
2.16	Flowmap	38
2.17	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	40
2.17.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
2.17.2	<i>Activity Diagram</i>	43
2.17.3	<i>Sequence Diagram</i>	45
2.17.4	<i>Class Diagram</i>	47
2.18	<i>Database</i>	48
2.18.1	Pengertian <i>Database</i>	48

2.18.2	Kegunaan <i>Database</i>	50
2.19	Perangkat Lunak	51
2.20	JSON.....	52
2.21	<i>JavaScript</i>	52
2.22	<i>Apache Cordova</i>	53
2.23	API.....	55
2.24	<i>Web Server</i>	55
2.24.1	Beberapa Jenis <i>Web Server</i>	56
2.25	<i>Black-Box Testing</i>	57
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	58
3.1	Objek Penelitian.....	58
3.1.1	Profil Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang	58
3.1.2	Sejarah Perusahaan.....	59
3.1.3	Logo Perusahaan	60
3.1.4	Struktur Organisasi Rumah Makan Sederhana Cab Kaliabang	60
3.1.4.1	Deskripsi Struktur Jabatan.....	61
3.1.5	Visi Dan Misi Rumah Makan Sederhana.....	62
3.2	Kerangka Penelitian.....	63
3.2.1	Metode Pengembangan Sistem	64
3.2.2	Pemodelan Bisnis	64
3.3	Metode Pengumpulan data	64
3.3.1	Metode Observasi.....	64
3.3.2	Metode Pustaka	65
3.3.3	Metode Wawancara.....	65
3.3.4	Metode Kuesioner	67
3.4	Analisis Sistem Berjalan.....	70
3.4.1	Penjelasan Sistem Berjalan	71
3.5	Permasalahan	72
3.6	Analisis Usulan Sistem	73
3.6.1	Penjelasan Sistem Usulan.....	74
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem.....	75
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	75

3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	75
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	76
4.1	Umum	76
4.2	Implementasi Sistem.....	76
4.3	Implementasi Perangkat Lunak	76
4.4	Implementasi basis data.....	77
4.5	Rencana pengujian.....	78
4.6	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	78
4.7	Hasil dan Pembahasan	79
4.8	Pemodelan Data	80
4.9	Pemodelan Proses	84
4.9.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	84
4.9.2	<i>Activity</i> Diagram.....	90
4.9.2.1	<i>Activity</i> Diagram Login Pelanggan.....	91
4.9.2.2	<i>Activity</i> Diagram Pemesanan Menu Pelanggan.....	92
4.9.2.3	<i>Activity</i> Diagram Tambah Pesanan Pelanggan	93
4.9.2.4	<i>Activity</i> Diagram Checkout Pesanan Pelanggan.....	94
4.9.2.5	<i>Activity</i> Diagram Upload Bukti Pembayaran.....	95
4.9.2.6	<i>Activity</i> Diagram Status Order Pelanggan	96
4.9.2.7	<i>Activity</i> Diagram Riwayat Order Pelanggan.....	97
4.9.2.8	<i>Activity</i> Diagram Melihat Menu Pemesanan	98
4.9.2.9	<i>Activity</i> Diagram Bukti Transfer.....	99
4.9.2.10	<i>Activity</i> Diagram Kelola Order	100
4.9.2.11	<i>Activity</i> Diagram Kategori	101
4.9.2.12	<i>Activity</i> Diagram Menambah Makanan	102
4.9.2.13	<i>Activity</i> Diagram Mengelola Data Status Order Driver.....	103
4.9.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	104
4.9.3.1	<i>Sequence</i> Diagram Login Pelanggan.....	104
4.9.3.2	<i>Sequence</i> Diagram Pemesanan Menu Pelanggan.....	105
4.9.3.3	<i>Sequence</i> Diagram Tambah Pesanan Pelanggan	105
4.9.3.4	<i>Sequence</i> Diagram Checkout Pesanan Pelanggan.....	106
4.9.3.5	<i>Sequence</i> Diagram Upload Bukti Pembayaran Pelanggan.....	107

4.9.3.6	Sequence Diagram Status Order Pelanggan	107
4.9.3.7	Sequence Diagram Riwayat Order	108
4.9.3.8	Sequence Diagram Melihat Menu	109
4.9.3.9	Sequence Diagram Bukti Transfer	109
4.9.3.10	Sequence Diagram Kelola Order	110
4.9.3.11	Sequence Diagram Kategori	111
4.9.3.12	Sequence Diagram Menambah Makanan	112
4.9.3.13	Sequence Diagram Mengelola Data Status Order Driver	113
4.9.4	<i>Class Diagram</i>	114
4.10	Perancangan Sistem	115
4.10.1	Perancangan Halaman <i>Login</i> Pelanggan	115
4.10.2	Perancangan Halaman Utama Pelanggan	116
4.10.3	Perancangan Halaman Hidangan	117
4.10.4	Perancangan Halaman Tambah Pesanan	118
4.10.5	Perancangan Halaman <i>Checkout</i> Pesanan	119
4.10.6	Perancangan Halaman Pembayaran	120
4.10.7	Perancangan Halaman Status <i>Order</i> Pelanggan	121
4.10.8	Perancangan Halaman <i>Login</i> Admin	122
4.10.9	Perancangan Halaman Utama Admin	122
4.10.10	Perancangan Halaman Daftar Pemesanan	123
4.10.11	Perancangan Halaman <i>Order Item Listing</i>	124
4.10.12	Perancangan Halaman <i>Order Edit</i>	125
4.10.13	Perancangan Halaman <i>Order</i> Menu yang Sudah di <i>Edit</i>	126
4.10.14	Perancangan Halaman Status <i>Order</i> yang Telah Berubah	127
4.10.15	Perancangan Halaman Proses <i>Order</i> Telah Berhasil	128
4.10.16	Perancangan Halaman <i>Login Driver</i>	129
4.10.17	Perancangan Halaman <i>List Delivery</i>	130
4.10.18	Perancangan Halaman Status <i>Order Driver</i>	131
4.10.19	Perancangan Halaman Status <i>Order Driver</i> yang Telah Selesai	132
4.10.20	Perancangan Halaman Daftar Pemesanan yang Telah Selesai	133
4.10.21	Perancangan Halaman Riwayat <i>Order</i> Saya	134
4.10.22	Perancangan Halaman Status <i>Order</i> Selesai	135

4.11 Implementasi.....	136
4.11.1 Halaman <i>login</i> pelanggan.....	136
4.11.2 Halaman Utama Pelanggan.....	137
4.11.3 Halaman Hidangan.....	138
4.11.4 Halaman Tambah Pesanan.....	139
4.11.5 Halaman <i>Checkout</i> Pesanan.....	140
4.11.6 Halaman Pembatalan Pemesanan.....	141
4.11.7 Halaman Pembayaran.....	142
4.11.8 Halaman Status <i>Order</i> Pelanggan.....	143
4.11.9 Halaman <i>Login</i> Admin.....	144
4.11.10 Halaman Utama Admin.....	145
4.11.11 Halaman Daftar Pemesanan.....	146
4.11.12 Halaman <i>Order Item Listing</i>	147
4.11.13 Halaman <i>Order</i> Menu <i>Edit</i>	148
4.11.14 Halaman <i>Order</i> Menu yang Sudah di <i>Edit</i>	149
4.11.15 Halaman Status <i>Order</i> yang Telah Berubah.....	150
4.11.16 Halaman Proses <i>Order</i> Telah Berhasil.....	151
4.11.17 Halaman <i>Login Driver</i>	152
4.11.18 Halaman <i>List Delivery</i>	153
4.11.19 Halaman Status <i>Order Driver</i>	154
4.11.20 Halaman Status <i>Order Driver</i> yang Telah Selesai.....	155
4.11.21 Halaman Daftar Pemesanan yang Telah Selesai.....	156
4.11.22 Halaman Riwayat <i>Order</i> Saya.....	157
4.11.23 Halaman Status <i>Order</i> Selesai.....	158
4.11.24 Halaman Laporan Pemesanan.....	159
4.11.25 Halaman <i>Print</i> Hasil Laporan Pemesanan.....	159
4.12 <i>Black-Box Testing</i>	160
BAB V PENUTUP.....	165
5.1 Kesimpulan.....	165
5.2 Saran.....	165
DAFTAR PUSTAKA.....	166
LAMPIRAN.....	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Penjualan Paket Makanan dan Minuman Tahun 2020.....	3
Tabel 1.2 Keterangan Menu Makanan	3
Tabel 1.3 Keterangan Menu Minuman	4
Tabel 1.4 Keterangan Menu Paket Box Makanan Rumah Makan Sederhana	4
Tabel 1.5 Keterangan Perbandingan antara beberapa metode	6
Tabel 1.6 Waktu Penelitian	10
Tabel 2.1 Penelitian.....	13
Tabel 2.2 Tabel <i>Flowmap</i>	38
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case</i>	42
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	44
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	45
Tabel 2.6 Daftar Simbol <i>Class Diagram</i>	47
Tabel 3.1 Tabel Pertanyaan Wawancara.....	66
Tabel 3.2 Tabel Jawaban Wawancara.....	66
Tabel 3.3 Tabel Kuesioner	68
Tabel 3.4 Jawaban Responden Kuesioner.....	69
Tabel 3.5 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	75
Tabel 3.6 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	75
Tabel 4.1 Tabel tbluser.....	80
Tabel 4.2 Tabel tblorder_menu	81
Tabel 4.3 Tabel tblorder_item.....	81
Tabel 4.4 Tabel tblmakanan	82
Tabel 4.5 Tabel tblkategori	82
Tabel 4.6 Tabel tblnotifikasi	83
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Pemesanan.....	85
Tabel 4.8 <i>Black-Box Testing</i>	160

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tabel Pengguna <i>Smartphone</i> di Indonesia.....	2
Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	18
Gambar 2.2 Contoh Rapid Application Development	27
Gambar 2.3 Android.....	30
Gambar 2.4 Perkembangan Sistem Operasi Android	32
Gambar 2.5 PHP (Personal Home Page).....	35
Gambar 2.6 MySQL.....	36
Gambar 2.7 Logo Sublime Text Editor.....	37
Gambar 2.8 Contoh Tampilan XAMPP	38
Gambar 2.9 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	41
Gambar 2.10 Arsitektur Aplikasi Cordova	54
Gambar 3.1 Lokasi Rumah Makan Sederhana Cab. Kaliabang.....	58
Gambar 3.2 Rumah Makan Sederhana Cab Bintaro	59
Gambar 3.3 Logo Perusahaan	60
Gambar 3.4 Struktur Organisasi Rumah Makan Sederhana	60
Gambar 3.5 Kerangka Penelitian	63
Gambar 3.6 Sistem Berjalan	71
Gambar 3.7 Flowmap Analisis Usulan Sistem	73
Gambar 4.1 Gambar Hasil <i>Order</i>	79
Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Diagram Aplikasi Pemesanan	84
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Pelanggan.....	91
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Pemesanan Pelanggan	92
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Tambah Pesanan Pelanggan.....	93
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram <i>Checkout</i> Pesanan Pelanggan.....	94
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	95
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Status <i>Order</i> Pelanggan	96
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Riwayat <i>Order</i> Pelanggan.....	97
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Melihat Menu Pemesanan.....	98
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Bukti <i>Transfer</i>	99

Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Order.....	100
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Kategori.....	101
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Menambah Makanan.....	102
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Status <i>Order Driver</i>	103
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i> Pelanggan.....	104
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Menu Pelanggan	105
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Pesanan Pelanggan.....	105
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> <i>Checkout</i> Pesanan Pelanggan	106
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> <i>Upload</i> Bukti Pembayaran Pelanggan	107
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Status <i>Order</i> Pelanggan.....	107
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat <i>Order</i>	108
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Menu	109
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Bukti <i>Transfer</i>	109
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Kelola <i>Order</i>	110
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Kategori.....	111
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Makanan.....	112
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Status <i>Order Driver</i>	113
Gambar 4.29 <i>Class Diagram</i>	114
Gambar 4.30 Perancangan Halaman <i>Login</i> Pelanggan.....	115
Gambar 4.31 Perancangan Halaman Utama Pelanggan.....	116
Gambar 4.32 Perancangan Halaman Hidangan	117
Gambar 4.33 Perancangan Halaman Tambah Pesanan.....	118
Gambar 4.34 Perancangan Halaman <i>Checkout</i> Pesanan.....	119
Gambar 4.35 Perancangan Halaman Pembayaran	120
Gambar 4.36 Perancangan Status <i>Order</i> Pelanggan	121
Gambar 4.37 Perancangan Halaman <i>Login</i> Admin.....	122
Gambar 4.38 Perancangan Halaman Utama Admin	122
Gambar 4.39 Perancangan Halaman Daftar Pemesanan.....	123
Gambar 4.40 Perancangan Halaman <i>Order Item Listing</i>	124
Gambar 4.41 Perancangan Halaman <i>Order Edit</i>	125
Gambar 4.42 Perancangan Halaman <i>Order Menu</i> yang Sudah di <i>Edit</i>	126
Gambar 4.43 Perancangan Halaman Status <i>Order</i> yang Telah Berubah.....	127

Gambar 4.44 Perancangan Halaman Proses <i>Order</i> Telah Berhasil	128
Gambar 4.45 Perancangan Halaman <i>Login Driver</i>	129
Gambar 4.46 Perancangan Halaman <i>List Delivery</i>	130
Gambar 4.47 Perancangan Halaman Status <i>Order Driver</i>	131
Gambar 4.48 Perancangan Halaman Status <i>Order Driver</i> yang Telah Selesai...	132
Gambar 4.49 Perancangan Halaman Daftar Pemesanan yang Telah Selesai.....	133
Gambar 4.50 Perancangan Halaman Riwayat <i>Order</i>	134
Gambar 4.51 Perancangan Halaman Status <i>Order</i> Selesai	135
Gambar 4.52 Halaman <i>login</i> pelanggan.....	136
Gambar 4.53 Halaman Utama Pelanggan	137
Gambar 4.54 Halaman Hidangan	138
Gambar 4.55 Halaman Tambah Pesanan	139
Gambar 4.56 Halaman <i>Checkout</i> Pesanan	140
Gambar 4.57 Halaman Pembatalan Pemesanan.....	141
Gambar 4.58 Halaman Pembayaran.....	142
Gambar 4.59 Halaman Status <i>Order</i> Pelanggan	143
Gambar 4.60 Halaman <i>Login Admin</i>	144
Gambar 4.61 Halaman Utama Admin.....	145
Gambar 4.62 Halaman Daftar Pemesanan	146
Gambar 4.63 Halaman <i>Order Item Listing</i>	147
Gambar 4.64 Halaman <i>Order Menu Edit</i>	148
Gambar 4.65 Halaman <i>Order Menu</i> yang Sudah di <i>Edit</i>	149
Gambar 4.66 Halaman Status <i>Order</i> yang Telah Berubah	150
Gambar 4.67 Halaman Proses <i>Order</i> Telah Berhasil.....	151
Gambar 4.68 Halaman <i>Login Driver</i>	152
Gambar 4.69 Halaman <i>List Delivery Driver</i>	153
Gambar 4.70 Halaman Status <i>Order Driver</i>	154
Gambar 4.71 Halaman Status <i>Order Driver</i> yang Telah Selesai	155
Gambar 4.72 Halaman Daftar Pemesanan yang Telah Selesai	156
Gambar 4.73 Halaman Riwayat <i>Order</i> Saya.....	157
Gambar 4.74 Halaman Status <i>Order</i> Selesai.....	158
Gambar 4.75 Halaman Laporan Pemesanan	159

Gambar 4.76 Halaman *Print* Hasil Laporan Pemesanan 159



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Mengambil Data Penelitian	
Lampiran 2 Surat Keterangan Izin Penelitian.....	
Lampiran 3 Biodata Mahasiswa	
Lampiran 4 Plagiarisme.....	
Lampiran 5 Kartu Bimbingan I	
Lampiran 6 Kartu Bimbingan II	

