

**PENERAPAN INFRASTRUKTUR JARINGAN WIFI DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE QUEUE TREE PADA ROUTER  
MIKROTIK UNTUK PENUNJANG KEGIATAN BELAJAR  
DI SMAN 3 BABELAN**

**SKRIPSI**

**Oleh :**

**REYFLIALDI PERMANA PUTRA**

**201610225267**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2021**

## **LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Judul Skripsi : Penerapan infrastruktur jaringan WIFI menggunakan Metode QUEUE TREE pada router Mikrotik untuk penunjang kegiatan belajar di SMAN 3 Babelan

Nama Mahasiswa : Reyfialdi Permana Putra

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225267

Program Studi / Fakultas : Informatika/Illu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 21 Januari 2021

Bekasi, 21 Januari 2021

MENYETUJUI,

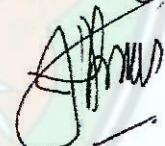
Pembimbing I



Mugiarso, S.Kom, M.Kom.

NIDN : 0420117403

Pembimbing II



R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0321127201

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi

: Penerapan infrastruktur jaringan WIFI menggunakan Metode Queue Tree pada router Mikrotik untuk penunjang kegiatan belajar di SMAN 3 Babelan.

Nama Mahasiswa

: Reyfialdi Permana Putera

Nomor Pokok Mahasiswa

: 201610225267

Program Studi/ Fakultas

: Infrmatika /Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian

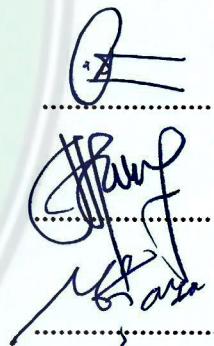
: 11 Febuari 2021

Bekasi, 20 Februari 2021

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji

: Ir. Muhammad Khaerudin, M.Kom.  
NIDN. 0413066604



Penguji I

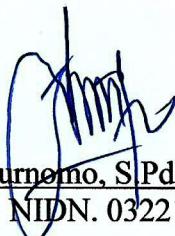
: Mayadi, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0408087802

Penguji II

: Mugiarso, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0420117403

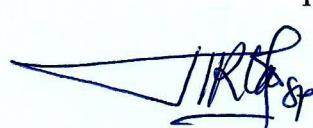
MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Informatika



Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0322108201

Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer



Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.  
NIDN. 0311097302



**LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Reyfialdi Permana Putra  
NPM : 201610225267  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Penerapan Infrastruktur Jaringan Wifi Dengan Menggunakan Queue Tree pada Router Mikrotik Untuk Penunjang Kegiatan Belajar Mengajar di SMAN 3 Babelan.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 21 Februari 2021

Penulis



Reyfialdi Permana.P

## ABSTRAK

**Reyfialdi Permana Putra, 201610225267.** Penerapan infrastruktur jaringan WIFI menggunakan Metode *Queue Tree* pada router Mikrotik untuk penunjang kegiatan belajar di SMAN 3 Babelan

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa dan merancang infrastruktur jaringan yang efisien sehingga dapat mendukung kegiatan belajar dan pengembangan infrastruktur jaringan yang belum sesuai dengan standarisasi, infrastruktur jaringan yang ada sebelumnya seringkali mengalami kendala jaringan yang tidak stabil pada lingkungan sekolah, dan tidak ada distribusi *bandwidth* sesuai kebutuhan guru dan siswa. Dengan menggunakan metode *Queue Tree* pada Mikrotik di SMAN 3 Babelan, yang diharapkan memiliki tujuan yang dilakukan yaitu mengetahui kebutuhan *bandwidth* dan distribusi *bandwidth* yang dibutuhkan oleh SMAN 3 Babelan, dan SMAN 3 Babelan dapat memantau penggunaan trafik jaringan *wifi*. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Network Development Life Cycle* (NDLC), sedangkan metode penelitian yang digunakan adalah metode *Queue Tree*. Implementasi jaringan *hotspot* di SMAN 3 Babelan dibuat sesuai dengan data yang diperoleh dari hasil analisis jaringan *hotspot* eksisting, yang kemudian dilakukan optimalisasi jaringan *hotspot* dengan menggunakan metode *Queue Tree*. Instrumen pengumpulan data yang digunakan adalah *Quality of Service* (*QoS*) yang parameternya terdiri dari parameter *packet loss*, *delay*, dan *throughput*. Hasil dari penelitian ini adalah untuk mengetahui besarnya *bandwidth* yang dibutuhkan di SMAN 3 Babelan, dalam pendistribusian *bandwidth* setelah diterapkan metode *Queue tree* dan pemantauan trafik penggunaan *bandwidth* pada Mikrotik di SMAN 3 Babelan memiliki nilai yang lebih optimal sesuai kebutuhan.

**Kata kunci :** Infrastruktur, Mikrotik, *Bandwidth*, Jaringan, *Hotspot*, *Wi-Fi* , *Queue Tree*, *Network Development Life Cycle*, *Quality of Service*.

## ABSTRACT

**Reyfialdi Permana Putra, 201610225267.** Application of WIFI network infrastructure using the *Queue Tree* Method on Mikrotik routers to support learning activities at SMAN 3 Babelan.

This study aims to analyze and design an efficient network infrastructure so that it can support learning activities and the development of network infrastructure that are not yet in accordance with standardization, the existing network infrastructure often experiences unstable network constraints in the school environment, and there is no distribution of bandwidth according to the needs of teachers and students. By using the Queue Tree method on a Mikrotik at SMAN 3 Babelan, which is expected to have a goal that is done, namely knowing the bandwidth requirements and the distribution of bandwidth needed by SMAN 3 Babelan, and SMAN 3 Babelan can monitor traffic use of the wifi network. The type of research used in this research is the Network Development Life Cycle (NDLC), while the research method used is the Queue tree method. The implementation of the hotspot network at SMAN 3 Babelan is made in accordance with the data obtained from the analysis of the existing hotspot network, which is then carried out optimization on the hotspot network using the Queue tree method. The data collection instrument used was the Quality of Service (QoS) whose parameters consisted of packet loss, delay, and throughput parameters. The result of this research is to determine the amount of bandwidth needed at SMAN 3 Babelan, in the distribution of bandwidth after applying the Queue tree method and monitoring traffic on bandwidth usage at a Mikrotik in SMAN 3 Babelan has a more optimal value according to needs.

**Keywords:** Infrastructure, Network, Hotspot, Wifi, Queue Tree, Network Development Life Cycle, Quality of Service.

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Reyfialdi Permana Putra  
NPM : 201610225267  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“PENERAPAN INFRASTRUKTUR JARINGAN WIFI DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE QUEUE TREE PADA ROUTER MIKROTIK  
UNTUK PENUNJANG KEGIATAN BELAJAR  
DI SMAN 3 BABELAN”**

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 21 Februari 2021

Menyatakan



Reyfialdi permana.P

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan nikmat kesehatan dan hikmat kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu yang telah ditentukan. Ucapan syukur dan rasa terima kasih sebanyak-banyaknya kepada kedua orang tua penulis atas dukungan dan doa mereka yang membuat skripsi ini berjalan dengan baik.

Skripsi yang berjudul “Penerapan infrastruktur jaringan *Wifi* menggunakan metode *Queue Tree* pada router *Mikrotik* untuk penunjang kegiatan belajar di SMAN 3 Babelan” disusun untuk memperoleh gelar strata 1 sarjana. Teknik di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang bertempat di Kota Bekasi.

Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih dan rasa hormat penulis kepada:

1. Bapak Irjen Pol, (Purn) Dr. Bambang Karsono, S.H., M.H. Selaku rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom. Selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom. Selaku Ka.prodi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Mugiarso, S.Kom., M.Kom. Selaku dosen pembimbing I di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi yang telah memberikan bimbingan dan arahan, semangat yang tiada henti dalam terwujudnya skripsi ini.
5. Bapak R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom. Selaku dosen pembimbing II di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi yang telah memberikan bimbingan serta arahan untuk dapat mewujudkan skripsi ini.
6. Seluruh staff dan dosen pengajar di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta raya..
7. Teman-teman yang selalu mensupport dan memberi semangat kepada saya.

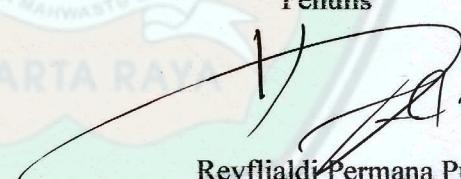
8. Semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu dan tidak mengurangi rasa hormat penulis sedikitpun.
9. Terima kasih sebesar-besarnya kepada bapak Ady Santoso (bapaknya Diyas Syafira), Babeh (bapaknya Dhani) yang telah memperbolehkan mengerjakan skripsi di rumah mereka.

Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang turut serta memberikan bantuan selama penulis mengikuti perkuliahan dan pada saat penelitian tugas akhir. Akhir segala kebaikan yang telah diberikan kepada penulis tugas dapat menjadi karunia yang tidak terhingga dalam hidupnya.

Penulis telah berupaya semaksimal mungkin dalam penulisan tugas akhir ini, tetapi penulis menyadari masih banyak kekurangan yang mungkin penulisan tugas akhir ini, semua penulis menyadari banyak kekurangan yang mungkin perlu dibenahi. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca dan kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dalam memperkaya ilmu pendidikan selanjutnya.

Bekasi, 20 Januari 2021

Penulis



Reyfialdi Permana Putra

NPM. 201610225267

## **DAFTAR ISI**

Halaman

### **LEMBAR PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**.....Error! Bookmark not defined.

### **LEMBAR PENGESAHAN**

**SKRIPSI**.....Error! Bookmark not defined.

### **PERNYATAAN BUKAN**

**PLAGIASI**.....Error! Bookmark not defined.

### **ABSTRAK**

Error! Bookmark not defined.

**ABSTRACT**.....E

rror! Bookmark not defined.

### **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**

### **KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN**

**AKADEMIK**.....Error! Bookmark not defined.

### **KATA**

**PENGANTAR**.....Error!

Bookmark not defined.

**DAFTAR ISI**.....X

### **DAFTAR**

**TABEL**.....Error!

Bookmark not defined.

### **DAFTAR**

**GAMBAR**.....Error!

Bookmark not defined.

### **DAFTAR**

**LAMPIRAN**.....Error!

Bookmark not defined.

### **BAB I**

**PENDAHULUAN**.....Error!

Bookmark not defined.

1.1. Latar Belakang .....Error! Bookmark not defined.

1.2. Identifikasi Masalah.....Error! Bookmark not defined.

- 1.3. Rumusan Masalah .....Error! Bookmark not defined.
- 1.4. Batasan Masalah .....Error! Bookmark not defined.
- 1.5. Tujuan Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- 1.6. Manfaat Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- 1.7. Metodologi Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- 1.8. Tempat dan Waktu Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- 1.9. Metode dan Konsep Pengembangan .....Error! Bookmark not defined.
- 1.10. Sistematika Penulisan .....Error! Bookmark not defined.

## BAB II LANDASAN

### TEORI.....Error! Bookmark not defined.

- 2.1. Penelitian yang relevan .....Error! Bookmark not defined.
- 2.2. Tinjauan Umum .....Error! Bookmark not defined.
- 2.3. Teori Pendukung .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.1 Hotspot .....Error! Bookmark not defined.**
  - 2.3.2 Wireles Fidelity (Wi-Fi) .....Error! Bookmark not defined.**
  - 2.3.3 Jaringan Komputer .....Error! Bookmark not defined.**
  - 2.3.4 Manfaat Jaringan Komputer .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.5 Router .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.6 Switch .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.7 Mikrotik .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.8 Mikrotik RouterOS .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.9 Metode Queue Tree .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.10 Metode *Network Development Life Cycle* (NDLC)**Error! Bookmark not defined.**
  - 2.3.11 ISO 27001 .....Error! Bookmark not defined.
  - 2.3.12 EVE-NG .....Error! Bookmark not defined.

## BAB III METODOLOGI

### PENELITIAN.....Error! Bookmark not defined.

- 3.1. Objek Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.1.1 Profil SMAN 3 Babelan .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.1.2 Sejarah Instansi .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.1.3 Visi dan Misi .....Error! Bookmark not defined.

- 3.1.4 Struktur Organisasi Instansi .....Error! Bookmark not defined.
- 3.1.5 Tugas dan Wewenang .....Error! Bookmark not defined.
- 3.2. Kerangka Penelitian .....Error! Bookmark not defined.
- 3.3. Metode Pengumpulan Data .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.3.1 Observasi.....Error! Bookmark not defined.
  - 3.3.2 Wawancara.....Error! Bookmark not defined.
  - 3.3.3 Studi Pustaka.....Error! Bookmark not defined.
- 3.4. Analisis Kebutuhan Sistem.....Error! Bookmark not defined.
  - 3.4.1. Kebutuhan Perangkat Lunak .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.4.2 Topologi Jaringan Yang Berjalan ...Error! Bookmark not defined.
  - 3.4.2 Topologi Jaringan Yang DirencanakanError! Bookmark not defined.
- 3.5 Manajemen *Bandwidth* .....Error! Bookmark not defined.
  - 3.5.1 Manajemen *Bandwidth* Yang Berjalan .Error! Bookmark not defined.
  - 3.5.2 Manajemen *Bandwidth* Yang DirencanakanError! Bookmark not defined.
- 3.6 Simulasi Menggunakan EVE-NG .....Error! Bookmark not defined.
- 3.7 Konfigurasi WinSCP .....Error! Bookmark not defined.
- 3.8 Membuat Topologi Menggunakan EVE-NGError! Bookmark not defined.

## **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI...Error! Bookmark not defined.**

- 4.1 Design .....Error! Bookmark not defined.
- 4.2 Simulation Prototype .....Error! Bookmark not defined.
- 4.3 Implementasi .....Error! Bookmark not defined.
  - 4.3.1 Konfigurasi Address.....Error! Bookmark not defined.
  - 4.3.2 Konfigurasi NAT (*Network Address Translation*).....Error! Bookmark not defined.
  - 4.3.3 Konfigurasi Mangle .....Error! Bookmark not defined.
- 4.4 Setting PCQ .....Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.1 Konfigurasi PCQ (*Per Connection Queuing*)Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.2 Konfigurasi *Queue Tree* .....Error! Bookmark not defined.

- 4.4.3 Testing Bandwidth .....Error! Bookmark not defined.
- 4.5 Parameter Quality of Service (QOS) Dengan Mikrotik Error! Bookmark not defined.
- 4.5.1 *Throughput*.....Error! Bookmark not defined.
  - 4.5.2 *Delay* .....Error! Bookmark not defined.
  - 4.5.3 *Packet loss*.....Error! Bookmark not defined.
  - 4.5.4 *Jitter* .....Error! Bookmark not defined.
- 4.6 Monitoring .....Error! Bookmark not defined.
- 4.7 Analisa Penerapan Metode Queue Tree.....Error! Bookmark not defined.
- 4.7.1 Perhitungan Sebelum Menggunakan *Queue Tree* Error! Bookmark not defined.
  - 4.7.2 Perhitungan Sesudah Menggunakan *Queue Tree* Error! Bookmark not defined.
  - 4.7.3 Perhitungan kebutuhan *Bandwidth* ..Error! Bookmark not defined.

## BAB V

- PENUTUP**.....Error!  
Bookmark not defined.

- 5.1 Kesimpulan .....Error! Bookmark not defined.
- 5.2. Saran.....Error! Bookmark not defined.

## DAFTAR

- PUSTAKA**.....Error!  
Bookmark not defined.

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Relevan.....	23
Tabel 2.2 Lisensi Level Mikrotik .....	37
Tabel 2.3 Kategori <i>Throughput</i> (bps) .....	40
Tabel 2.4 Kategori <i>Packet loss</i> .....	41
Tabel 2.5 Kategori <i>Delay</i> (Latency) .....	41
Tabel 2.6 Kategori <i>Jitter</i> .....	42
Tabel 3.1 Pertanyaan wawancara .....	60
Tabel 3.2 Hasil Wawancara .....	61
Tabel 3.3 Manajemen <i>bandwidth</i> di SMAN 3 Babelan.....	66
Tabel 3.4 Manajemen <i>bandwidth</i> yang diusulkan .....	66
Tabel 4.1 Perangkat sistem yang akan dirancang .....	79
Tabel 4.2 Konfigurasi <i>Network Address Translation</i> .....	83
Tabel 4.3 Konfigurasi <i>Mangle Terminal</i> .....	84
Tabel 4.4 Testing <i>bandwidth</i> .....	97
Tabel 4.5 Perbandingan parameter <i>QOS</i> .....	98
Tabel 4.6 Hasil <i>Throughput</i> sebelum menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	101
Tabel 4.7 Hasil <i>Delay</i> sebelum menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	102
Tabel 4.8 Hasil <i>Jitter</i> sebelum menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	102
Tabel 4.9 Hasil <i>Throughput</i> sesudah menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	103
Tabel 4.10 Hasil <i>Delay</i> sesudah menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	103
Tabel 4.11 8 Hasil <i>Jitter</i> sesudah menerapkan <i>Queue Tree</i> .....	104

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar. 2.1 Skema jaringan LAN.....	13
Gambar 2.2 Skema jaringan MAN .....	14
Gambar 2.3 Skema jaringan WAN.....	15
Gambar 2.4 Router Mikrotik.....	20
Gambar 2.5 Perangkat Switch .....	21
Gambar 2.6 Perangkat Router Mikrotik .....	21
Gambar 2.7 QoS Monitoring .....	25
Gambar 2.8 Mikrotik RouterOS .....	30
Gambar 2.9 Tahapan pada metode NDLC .....	32
Gambar 2.10 ISO 27001 .....	34
Gambar 2.11 Aplikasi EVE-NG .....	36
Gambar 3.1 Logo SMAN 3 Babelan .....	37
Gambar 3.2. Struktural .....	39
Gambar 3.3 Kerangka penelitian .....	42
Gambar 3.4 Rancangan Metode NDLC .....	43
Gambar 3.5 Mikrotik RB 750Gr3 .....	46
Gambar 3.6 D-LINK 1016A DGS .....	47
Gambar 3.7 AP Tenda AC10U AC1200 .....	47
Gambar 3.8 Topologi yang berjalan .....	48
Gambar 3.9 Topologi yang direncanakan .....	49
Gambar 3.10 Tampilan awal EVE-NG .....	51
Gambar 3.11 Memberi nama dan lokasi .....	52
Gambar 3.12 hasil import EVE-NG .....	52

Gambar 3.13 Edit virtual network .....	53
Gambar 3.14 Ubah <i>Virtual Network</i> .....	53
Gambar 3.15 <i>Setting Network dan Internet</i> .....	54
Gambar 3.16 Sharing <i>Wifi</i> pada laptop .....	54
Gambar 3.17 Sharing wifi ke VMnet0.....	55
Gambar 3.18 Mulai EVE-NG .....	55
Gambar 3.19 Tampilan masuk EVE-NG .....	56
Gambar 3.20 Import image melalui WinSCP .....	57
Gambar 3.21 Import Win-7-x86 ke EVE-NG .....	57
Gambar 3.22 Masuk dan login EVE-NG .....	58
Gambar 3.23 Tampilan Home EVE-NG .....	58
Gambar 3.24 Memulai membuat topologi .....	59
Gambar 3.25 Menambahkan Perangkat Mikrotik Sesuai tipe .....	59
Gambar 3.26 Perangkat Mikrotik ditambahkan .....	60
Gambar 3.27 Menambahkan <i>New Network</i> .....	60
Gambar 3.28 Menyambungkan Mikrotik dengan ISP .....	60
Gambar 4.01 Desain Topologi .....	62
Gambar 4.02 Tampilan Mikrotik .....	63
Gambar 4.03 Setting IP Address .....	65
Gambar 4.04 Konfigurasi DNS .....	65
Gambar 4.05 Testing PING .....	66
Gambar 4.06 Konfigurasi Firewall NAT .....	67
Gambar 4.07 Konfigurasi Mangle .....	67
Gambar 4.08 Pilih Menu Queues .....	68

Gambar 4.09 Queue List .....	69
Gambar 4.10 PCQ Download .....	69
Gambar 4.11 PCQ Upload .....	70
Gambar 4.12 <i>Queue Tree Setting Download</i> .....	72
Gambar 4.13 <i>Queue Setting Download User</i> .....	73
Gambar 4.14 Queue List Download .....	73
Gambar 4.15 <i>Queue Setting Upload</i> .....	74
Gambar 4.16 <i>Queue Setting Upload User</i> .....	75
Gambar 4.17 <i>Queue List Upload</i> .....	75
Gambar 4.18 Testing Internet .....	76
Gambar 4.19 Data pada wireshark untuk mencari <i>throughput</i> .....	76
Gambar 4.20 Delay data yang dikirim .....	77
Gambar 4.21 Delay data yang diterima .....	77
Gambar 4.22 Packet loss .....	78
Gambar 4.23 Graphic WAN .....	79
Gambar 4.24 Testing Bandwidth PC 1.....	81
Gambar 4.25 Testing Bandwidth PC 2.....	81
Gambar 4.26 Monitoring menggunakan wireshark .....	82
Gambar 4.27 Monitoring menggunakan torch .....	97
Gambar 4.28 Sebelum menggunakan Queue Tree .....	97

Gambar 4.29 File properties sebelum menggunakan Queue Tree.....	98
Gambar 4.30 Sesudah menggunakan Queue Tree .....	98
Gambar 4.31 File properties sesudah menggunakan Queue Tree .....	99
Gambar 4.32 Melihat Jitter sebelum menggunakan Queue Tree .....	100
Gambar 4.33 Melihat Jitter sesudah menggunakan Queue Tree.....	102



## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Surat Keterangan Riset
2. Curriculum Vitae
3. Plagiasi
4. Kartu Bimbingan

