

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi saat ini semakin berkembang secara pesat dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi aktivitas di sebuah perusahaan. Sampai saat ini teknologi informasi sangat membantu dalam sektor bisnis baik skala kecil maupun skala besar. Dalam pengambilan keputusan perusahaan menjadi bagian sangat penting, agar perusahaan dapat mengambil keputusan dengan tepat dalam sebuah masalah. Tersedianya informasi data perusahaan yang lengkap dan terkonsep merupakan kunci utama dalam menunjang perkembangan perusahaan. Oleh sebab itu perusahaan sangat membutuhkan sistem yang baik untuk mengumpulkan, menyalurkan, mengolah, dan menyimpan informasi. Beberapa perusahaan masih banyak yang menggunakan informasi yang cenderung manual, sehingga sering menimbulkan terjadi kesalahan yang mengakibatkan perusahaan membutuhkan waktu cukup lama dalam pengambilan keputusan. Salah satunya yaitu perusahaan CV. Kartika Karya Bersama

CV. Kartika Karya Bersama merupakan salah satu perusahaan swasta yang berdiri pada tahun 2014 akhir dan mulai berjalan pada tahun 2015. Perusahaan ini bergerak di perdagangan umum (*general trading*) yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan *sparepart* mesin produksi pada perusahaan industri di bidang makanan dan minuman. Seiring berkembangnya waktu perusahaan mengalami perkembangan yang cukup baik. Permintaan kebutuhan produk *sparepart* yang sebelumnya hanya di wilayah kota jabodetabek, saat ini berkembang hingga luar jawa. Namun adanya peningkatan ini tidak di seimbangi dengan mutu sistem informasi yang menunjang, sehingga perkembangan perusahaan mengalami hambatan. Sistem informasi yang diterapkan dalam perusahaan ini masih cenderung memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti dalam penerapan sistem yang berjalan tidak sistematis dan penyimpanan data yang tidak terkonsep. Seperti halnya dalam proses penginputan barang masuk dan keluar yang masih secara manual menggunakan *microsoft excel*, Sumber informasi mengenai data barang hanya di miliki oleh divisi gudang sehingga terkadang kurangnya efektif

ketika divisi lain membutuhkan data barang, lambatnya divisi gudang dalam mencari data stok barang yang tersedia di dalam gudang sehingga sering menghambat kinerja divisi gudang dan data barang hanya di simpan di dalam sistem komputer tidak memiliki sistem *back up* data.

Melihat permasalahan telah ada dalam meningkatkan mutu sistem informasi, maka perusahaan perlu adanya sistem informasi *inventory* berbasis web. *Inventory* merupakan istilah dalam bahasa indonesia berarti persediaan. Secara umum sistem *inventory* merupakan aplikasi atau media yang mengontrol dan menjaga stok barang yang berkaitan dengan aktivitas memasukan data barang, melaporkan data barang, dan menyalurkan informasi data barang sehingga perusahaan dapat mengoptimalkan kemajuan perusahaan. Konsep dasar sistem *inventory* menerapkan sistem CRUD (*Create, Read, Update, Delete*). Hal ini dengan tujuan dapat mempermudah kinerja pegawai dalam mengolah data seperti *input* data masuk keluar barang, mengubah data barang, melihat informasi stok barang, melihat laporan stok barang, melihat laporan data masuk dan keluar barang serta data tersimpan secara otomatis dan aman.

Dengan menerapkan metode pengembangan perangkat lunak *Software Development Life Cycle (SDLC) Waterfall*, karena metode yang di terapkan memiliki pendekatan secara sistematis mulai dari tingkat *requirement* sampai tingkat *maintenance* sangat teratur.

Oleh karena itu, maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan mengangkat judul **“Perancangan Sistem Informasi *Inventory Sparepart* Mesin Produksi Berbasis Web Di CV. Kartika Karya Bersama”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis menyimpulkan identifikasi masalah penelitian, sebagai berikut :

1. Proses penginputan keluar masuk stok barang yang masih secara manual menggunakan microsoft excel.
2. Sumber informasi hanya dimiliki satu divisi yaitu divisi gudang.
3. Kurangnya efisiensi dalam segi waktu bagi divisi gudang dalam mencari data stok barang.

4. Data penyimpanan hanya disimpan berdasarkan arsip komputer, mengakitbatkan data yang mudah hilang karena tidak ada sistem *backup* data.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka penulis membatasi masalah-masalah dalam penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membuat sistem informasi mengenai *inventory* yang berbasis web di perusahaan CV. Kartika Karya Bersama Bekasi.
2. Sistem ini hanya menyajikan informasi stok barang, *input* data barang masuk dan keluar, laporan stok barang, laporan barang masuk dan laporan barang keluar.
3. Pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *Waterfall*.

### 1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang dan identifikasi masalah yang telah ada, maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu “Bagaimana cara merancang teknologi sistem informasi *inventory* sebagai media mengumpulkan informasi, menyalurkan informasi, mengolah informasi, dan menyimpan informasi untuk mempermudah kinerja admin, gudang, dan manager dalam menghasilkan laporan data barang?”

### 1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dari penelitian ini merupakan sebagai berikut :

1. Dengan aplikasi *inventory* memberikan sistem penginputan keluar masuknya barang secara komputerisasi.
2. Penyaluran informasi dapat di akses secara umum oleh pihak terkait.
3. Aplikasi memberikan menu pencarian secara otomatis.
4. Dengan aplikasi sistem informasi *inventory* dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data stok barang ketika saat terjadi hal yang tidak diinginkan, karena data telah tersimpan kedalam sistem *database*.

## 1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan pada CV. Kartika Karya Bersama Bekasi yaitu :

1. Bagi Penulis
  - a. Dengan adanya penelitian ini diharapkan menambah wawasan, pengalaman, dan pengetahuan penelitian.
  - b. Mengetahui proses implementasi sistem *inventory* barang pada CV. Kartika Karya Bersama Bekasi.
2. Bagi Akademis

Skripsi yang dilakukan dapat diharapkan memberikan sebuah dampak yang mampu memberi informasi yang berkaitan dengan judul penelitian kepada pembaca pada umumnya dan khususnya pada program studi teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bagi Perusahaan
  - a. Membantu pemilik perusahaan dalam mengolah sistem informasi barang.
  - b. Meminimalisir terjadinya kesalahan dalam kinerja sumber daya manusia.
  - c. Membantu perusahaan dalam mengambil keputusan.

## 1.7 Tempat dan waktu penelitian

Nama Perusahaan : CV. Kartika Karya Bersama.

Alamat : Jl. Anggrek II, Kp. Cerewet Poncol RT. 01 RW. 16  
No. 74 Kel. Duren Jaya, Kec. Bekasi Timur 1711.

Tanggal Pelaksanaan : 5 September 2020 sampai 4 Oktober 2020.

## 1.8 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pengerjaan skripsi ini adalah

1. Metode Observasi

Teknik yang digunakan dengan cara meninjau langsung ke lapangan untuk menganalisa dan mengumpulkan data mengenai masalah yang ada.

## 2. Metode Wawancara

Teknik yang digunakan dengan cara percakapan tanya jawab secara lisan dengan dua orang atau lebih yang saling bertatap muka untuk menanyakan suatu masalah yang ada.

## 3. Studi Pustaka

Teknik yang digunakan dengan cara membaca dan mencari sumber-sumber tertulis berupa buku, jurnal ataupun dokumen lainnya yang relevan sehingga dapat menunjang penemuan penyelesaian masalah yang ada.

## 4. Metode Pengembangan Sistem

Teknik yang digunakan dalam pengembangan sistem ini yaitu metode *waterfall*. Dalam metode ini rangkaian proses yang diterapkan akan membantu dalam pengembangan perangkat lunak seperti mempersiapkan kebutuhan, desain dan pengujian perangkat lunak. Berikut ini penjelasan secara singkat mengenai metode *waterfall*:

### a. Analisis Kebutuhan

Dalam tahapan ini penulis menganalisa apa yang dibutuhkan oleh pengguna/*user*.

### b. Desain

Dalam tahapan ini penulis melakukan analisa model proses bisnis UML (*Unified Modelling Language*).

### c. Pengkodean

Pada tahapan ini membuat sistem *interface* dengan menggunakan bahasa pemrograman.

### d. Pengujian

Pada tahapan ini penulis melakukan pengujian sistem *testing* yang bertujuan meminimalisir terjadinya kesalahan dalam sistem.

## 5. Kuesioner

Angket/kuesioner merupakan suatu teknik pengumpulan data yang menggunakan cara mengajukan pertanyaan atau pernyataan. Angket yang diberikan terdiri dari 10 pertanyaan atau pernyataan mengenai sistem informasi.

## **1.9 Sistematika Penulisan**

Dalam sistematika penulisan ini bertujuan untuk membantu meringkas permasalahan penelitian dan mempermudah pembaca dalam memahami isi penelitian. Berikut pembahasan masing-masing bab :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan pendahuluan yang membahas mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang bertujuan menganalisa sebuah permasalahan untuk membangun sebuah sistem.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan mengenai teori yang berkaitan dengan topik pembahasan sebagai penunjang acuan dalam melakukan penelitian dan pembangunan sistem.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisikan tentang metode pengumpulan data, analisa kebutuhan sistem, analisa dan perancangan sistem, perancangan sistem, perancangan antar muka sistem.

### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem dan hasil program yang dibuat berupa *screenshot-screenhot* sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisikan mengenai kesimpulan dan saran untuk memperbaiki sistem dan mengembangkan hasil dari penelitian ini.