

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan data, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai Pengembangan Media Augmented Reality Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Pada Organ Ekskresi Pada Manusia sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil observasi dan angket dengan 88 responden diperlihatkan dengan jumlah presentase sebesar 75.5% bahwa dibutuhkannya aplikasi media pembelajaran organ ekskresi yang mengikuti perkembangan teknologi informasi.
2. Dalam pembelajaran organ ekskresi. Pembelajaran hanya menggunakan media buku. Maka dibangun aplikasi organ ekskresi berbasis *augmented reality* sebagai alternatif dari media pembelajaran yang dapat digunakan oleh siswa.
3. Penelitian ini menggunakan metode image target sebagai marker . dalam image target semakin sederhana gambar marker yang digunakan. Maka semakin mudah untuk melakukan pendeteksian marker. Penilaian terhadap gambar dapat dilihat pada database yang telah dibuat di Vuforia.

#### **5.2 Saran**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini diantara lain adalah:

1. Aplikasi ini masih butuh perbaikan dalam bidang design dan juga pewarnaan pada objeknya.. Diharapkan banyak pengembang yang mau membuat design yang mirip dengan organ ekskresi aslinya agar objek 3D terlihat bagus dan menarik serta dapat diakses dengan mudah di dalam google playstore agar dapat dinikmati oleh seluruh kalangan baik pelajar ataupun untuk umum.