

DAFTAR PUSTAKA

- Adhi, Fajar. 2013. Aplikasi Belajar Hiragana Jepang Berbasis Android. *Skripsi*. Teknologi Industri Universitas Gunadarma. Jakarta.
- Aji, C. S., Eko A. S. dan Ragil S. 2012. Aplikasi Konversi Aksara Latin ke Aksara Jawa Menggunakan Finite State Automata dengan Visual Basic. *Journal of Informatics and Technology Universitas Diponegoro* 1(3): 1-15.
- Astamar, M. F. 2012. Aplikasi Pengenalan Bahasa Jepang Berbasis Android. *Skripsi*. Teknologi Industri Universitas Gunadarma. Jakarta
- Badawi, Mizwar. 2012. Aplikasi Pengenalan Huruf Hiragana dan Katakana Berbasis Android. *Skripsi*. Teknologi Industri Universitas Gunadarma. Jakarta.
- Banu, S., dan Kanakasabapathi V. 2013. An IDE for Android Mobile Phones with Extended Functionalities Using Best Developing Methodologies. *International Journal of Computer Networks & Communications* 5 (4) : 131- 145.
- Basuki, T. A. 2000. Pengenalan Suku Kata Bahasa Indonesia Menggunakan Finite State Automata, *Journal INTEGRAL Jurusan Ilmu Komputer Universitas Khatolik Parahyangan* 5(2) :67-74.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa Jepang Sekolah Menengah Atas dan Madrasah Aliyah*. Pusat Kurikulum. Balitbang Depdiknas. Jakarta.
- Dutta, D., A. Roy Chowdhury, U. Bhattacharya dan S. K. Parui. 2012. Building a Personal Handwriting Recognizer on an Android Device. *International Conference on Frontiers in Handwriting Recognition. Conference Publishing Services*: 682-687.
- Hambali, I., M. J. Dewiyani S. dan Teguh Sutanto. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi STIMIK STIKOM Surabaya* 2(2): 106-112.

- Hapsari, W. T., 2013. Kesalahan Menulis Hiragana Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 1 Purwareja Klampok. *Journal of Japanese Learning and Teaching Universitas Negeri Semarang* 2(1): 1-2.
- Hutomo, Afied. 2014. Pengembangan Aplikasi Android Kamus Command Line (FYComm) sebagai Media Bantu Belajar Siswa SMK Negeri 1 Bantul Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan. *Skripsi*. Program S1 Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Kato, Y., Akiyo U., Kyoko O. dan Yuko M. 1999. Japanese Preschoolers' Theories about the "Hiragana" System of Writing. *Journal Linguistics and Education* 10(2): 219-232.
- Kurniah, S. 2013. Faktor Kesulitan Belajar Huruf Hiragana pada Siswa Kelas X SMAN 3 Pekalongan. *Skripsi*. Program S1 Prodi Pendidikan Bahasa Jepang Universitas Negeri Semarang. Semarang.
- Lipscomb. 1991. A Trainable Gesture Recognizer. *Pattern Recognition* 24(9).
- Nippon Hoso Kyokai. 1925. Suku Kata Bahasa Jepang (Hiragana). <http://www.nhk.or.jp/lesson/indonesian/syllabary/>. 19 Agustus 2015 (8.35).
- Pratiasa, A. H. 2012. Aplikasi Tebak Huruf Hiragana Berbasis Android. *Skripsi*. Teknologi Industri Universitas Gunadarma. Jakarta.
- Renariah, Dra., M.Hum . 2002. Bahasa Jepang dan karakteristiknya. *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha* 1(2): 1-16.
- The Japan Foundation. 2012. The Japan Foundation Survey. <http://www.jpf.go.jp/e/japanese/survey/result/survey12>. 19 Agustus 2015 (10.20).
- SMA Negeri 2 Cikarang Pusat Website <http://sman2cikpus.mysch.id/>