

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Dengan menerapkan aplikasi berbasis android pada materi pembelajaran *dribbling* futsal dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.
2. Memberi kemudahan bagi para siswa untuk mempelajari keahlian *dribbling*
3. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ini sebagai aplikasi pendamping dapat membantu meningkatkan keahlian siswa.
4. Sistem pada menu permasalahan dan peningkatan yang berisikan video serta menu kuis untuk memacu keahlian siswa dalam *dribbling*.

#### **5.2 Saran**

Penulis akui media pembelajaran yang telah dibuat memiliki kekurangan, oleh sebab itu penulis ingin memberi saran apabila media pembelajaran ini akan dikembangkan lebih lanjut, diantaranya:

1. Tampilan yang lebih menarik agar siswa tidak jenuh
2. Memperluas dan memperbanyak materi agar lebih banyak pengetahuan yang bisa diserap dari aplikasi ini.
3. Media pembelajaran ini akan bertambah manfaatnya jika dapat mencakup semua pembelajaran tentang futsal.
4. Diharapkan dapat dikembangkan dengan fitur dan konten yang lebih menarik.