

DAFTAR PUSTAKA

- ANDI. (2010). Microsoft Office 2010. In *Microsoft Office adalah aplikasi perkantoran yang telah sangat populer dan familiar bagi sebagian besar pengguna komputer.* (hal. v).
- ANDI. (2010). Panduan Praktis Microsoft Office 2010. In *WAHANA KOMPUTER* (hal. 132).
- ANDI. (2010). Panduan Praktis Micrsoft Office 2010. In *WAHANA KOMPUTER* (hal. 20).
- ANDI. (2013). Microsoft Excel 2013. In *Microsoft Excel merupakan sebuah software spreadsheet terbaru keluaran microsoft yang banyak digunakan untuk menyelesaikan berbagai persoalan perkantoran dan bisnis.* (hal. 2).
- Anita Lie, Takim Andriono, S. P. (2014). Menjadi Sekolah Terbaik. In *Tanoto Fondation* (hal. 3).
- Budiarti, M. (2017). *BIMBINGAN KONSELING DI SEKOLAH DASAR*. In *CV. AE MEDIA GRAFIKA* (hal. 9).
- Hagi Noviandri, S. (2017). Microsoft Office 2016 untuk Pemula. In *PT Elex Media Komputindo* (hal. 3).
- Hagi Noviandri, S. (2017). Microsoft Office 2016 Untuk Pemula. In *PT Elex Media Komputindo* (hal. 1).
- Kadir, A. (2013). Pemrograman DATABASE MySQL UNTUK PEMULA. In *Mediakom* (hal. 5).
- Komputindo. (2016). All in One Web Programming. In *All in One Web Programming* (hal. 3).
- Komputindo, P. E. M. (2014). Mahir Microsoft Word 2010 & 2013. In *Microsoft Word adalah software word processor yang paling banyak dipakai orang. Tetapi tidak semua orang mengetahui kemampuan, fitur, dan komponen word. Ini karena software ms word ini adalah salah satu software yang kompleks dan memiliki fitur yang sangat* (hal. 1).
- Komputindo, P. E. M. (2016). All in One Web Programming. In *All in One Web Programming* (hal. 55).
- Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. In *PENERBIT GAVA MEDIA* (hal. 1).
- Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. In

PENERBIT GAVA MEDIA (hal. 7).

Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. In *PENERBIT GAVA MEDIA* (hal. 12).

Kustiawan, U. (2016). PENGEMBAGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI. In *GUNUNG SAMUDRA* (hal. 7).

Kustiawan, U. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI. In *GUNUNG SAMUDRA* (hal. 5).

MADCOMS. (2016). PEMROGRAMAN PHP dan MySQL untuk pemula. In *ANDI* (hal. 186).

MADCOMS. (2016). PEMROGRAMAN PHP dan MySQL untuk PEMULA. In *ANDI* (hal. 2).

Martono, N. (2017). Sekolah Publik vs Sekolah Privat: dalam Wacana Kekuasaan, Demokrasi, dan Liberalisasi Pendidikan. In *Pustaka Obor* (hal. 3).

Nizwardi jalinus, A. (2016). MEDIA DAN SUMBER PEMBELAJARAN. In *Kencana* (hal. 2).

Nizwardi jalinus, A. (2016). MEDIA DAN SUMBER PEMBELAJARAN. In *Kencana* (hal. 1).

Nizwardi jalinus, A. (2016). MEDIA DAN SUMBER PEMBELAJARAN. In *Kencana* (hal. 4).

Pratama, I. putu A. E. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya. In *Informatika*, bandung (hal. 48). <https://doi.org/10.1051/0004-6361:20078778>

Pratama, I. putu A. E. (2014). SISTEM INFORMASI dan IMPLEMENTASINYA. In *Informatika* (hal. 1).

Pratama, I. putu A. E. (2014). SISTEM INFORMASI dan IMPLEMENTASINYA. In *Informatika* (hal. 440).

Purbadian, Y. (2015). APLIKASI PENJUALAN WEB BASE DENGAN PHP UNTUK PANDUAN SKRPSI. In *CV. ASFA Solution* (hal. 2).

Purnama, B. E. (2016). Konsep Dasar Internet. In *TEKNOSAN* (hal. 7).

Putri, Y. A. (2014). Buku Pntar Microsoft Office 2007, 2010. dan 2013. In *mediakita* (hal. iii).

Raharjo, B. (2016). MODUL PEMROGRAN WEB (HTML,PHP,&MySQL). In *MODULA* (hal. 37).

Shalahuddin, R. A. S. M. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. In *REKAYASA PERANGKAT LUNAK* (hal. 32).

Shalahuddin, R. A. S. M. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. In *Informatika* (hal. 155).

Shalahuddin, R. A. S. M. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. In *Informatika* (hal. 141).

Shalahuddin, R. A. S. M. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. In *Informatika* (hal. 165).

Shalahuddin, R. A. S. M. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. In *Informatika* (hal. 161).

Sianipar, R. H. (2015). Pemrograman Database Menggunakan MySQL. In *Pemrograman Database Menggunakan MySQL* (hal. iii).

Sidik, B. (2014). PEMROGRAMAN WEB PHP Revisi Kedua. In *Informatika Bandung* (hal. 72).

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 66).

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 215).

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 218).

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 221).

Sulianta, F. (2017). Teknik Perancangan Arsitektur Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 2016).

Sutabri, T. (2012). Analisis Sistem Informasi. In *CV ANDI OFFSET* (hal. 3).

Sutabri, T. (2012). Analisis Sistem Informasi. In *ANDI* (hal. 38).

Sutabri, T. (2012). Analisis Sitem Informasi. In *CV ANDI OFFSET* (hal. 22).

Wibawanto, W. (2017). Multi Media Pembelajaran. In *media adalah berbagai jenis komponen dalam lingkungan siswa yang dapat merangsangnya untuk belajar.* (hal. 5).

Wibawanto, W. (2017). Multi Media Pembelajaran. In *Pembelajaran adalah perpaduan dari dua aktivitas, yaitu aktivitas mengajar dan aktivitas belajar.* (hal. 1).

www.eridesktop.com. (2014). cPanel Panduan Untuk Web Master. In *Jasakom* (hal. 2).

www.eridesktop.com. (2014). cPanel Panduan Untuk Web Master. In *Jasakom* (hal. 148).

Zainiyati, H. S. (2017). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ICT. In *K E N C A N A* (hal. 61).

