

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi saat ini memiliki peranan yang sangat penting di segala bidang dan aspek kehidupan baik dalam dunia bisnis, politik, hingga perekonomian. Hal ini disebabkan karena kebutuhan perusahaan atau masyarakat akan informasi dapat terpenuhi dengan perkembangan teknologi. Teknologi Sistem informasi yang ada saat ini, dapat melakukan pengolahan data dan menghasilkan suatu informasi yang kita butuhkan dengan mudah, akurat dan mengefektifkan waktu, sehingga biaya yang dikeluarkan lebih efisien.

Banyak Perguruan Tinggi telah menerapkan sistem informasi yang memudahkan pengguna untuk mengakses data yang diperlukan. Keberhasilan suatu Perguruan Tinggi dapat dilihat dari pertumbuhan yang dicapai, meliputi pertumbuhan kuantitas dan kualitas dari *output*. Dalam upaya pencapaian target pertumbuhan yang telah ditetapkan diperlukan sumber informasi yang lebih efisien, cepat, dan terbaru, sehingga diperlukan sebuah sistem informasi yang berbasis *web* yaitu merupakan suatu cara untuk membantu menampilkan informasi melalui intranet atau *internet* yang diakses dimana saja tanpa di batasi waktu dan tempat.

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya merupakan salah satu perguruan tinggi yang ada di Kota Bekasi yang memiliki beberapa fakultas salah satunya yaitu Fakultas Teknik. Dalam prodi Teknik Informatika terdapat mata kuliah skripsi yang berdasarkan kurikulum dilaksanakan pada semester VIII. Dalam skripsi mahasiswa diharapkan dapat menguasai materi skripsi yang di kerjakan dan menambah pengetahuan untuk digunakan di dalam dunia kerja.

Saat ini prosedur skripsi di Prodi Teknik Informatika masih belum efektif baik dari segi informasi maupun pengelolaan, banyak mahasiswa yang

mengeluahkan prosedur yang ada dari perbedaan informasi yang didapat sampai proses pengumpulan laporan ke fakultas.

Pengunaan aplikasi skripsi merupakan solusi dalam pengelolaan data maupun monitoring peserta skripsi, untuk membantu pihak fakultas maupun mahasiswa, dari proses pengajuan sampai dengan pengumpulan laporan dapat dilakukan secara efektif dan efisien.

Jurnal berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Monitoring* Skripsi” Yang di buat Ramadhan, Nugroho, dan Sulistyو (2017) membuat aplikasi dengan tujuan untuk *memonitoring* pengajuan proposal terhadap perkembangan skripsi mahasiswa dan jadwal oleh mahasiswa dalam melaporkan progres skripsi, penelitian ini menggunakan pendekatan *waterfall*. Jurnal berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Skripsi Daring Berbasis Web (Studi Kasus Jurusan Teknik Informatika, Universitas Papua)” yang di buat Karubaba dan Yuliawan (2018) membuat aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan dosen dan mahasiswa untuk melakukan proses bimbingan tanpa harus bertatap muka secara langsung sehingga dapat meningkatkan efektifitas pembimbingan karena bisa dilakukan melalui media internet.

Jurnal berjudul “Sistem Pendukung Keputusan untuk Rekomendasi Kelulusan Sidang Skripsi Menggunakan Metode *AHP-TOPSIS*” yang di buat Sari, Windarto dan Hartama (2018) membuat aplikasi yang bertujuan untuk Sistem pendukung keputusan untuk rekomendasi kelulusan peserta mahasiswa sidang skripsi dengan menggunakan *AHP-TOPSIS* telah dihasilkan. Berdasarkan kesimpulan dari jurnal-jurnal yang dijadikan sebagai referensi, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Skripsi Berbasis Hybrid Untuk Dokumentasi Skripsi Pada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan diatas, maka dapat di identifikasikan permasalahan yang ada yaitu:

1. Terbatasnya media penyebaran informasi sehingga menimbulkan perbedaan informasi yang didapat oleh mahasiswa.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah, peneliti membatasi masalah pada terbatasnya media penyebaran informasi seputar skripsi dimulai dari pendaftaran proposal sampai sidang skripsi.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan diteliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menyelesaikan pengelolaan informasi skripsi agar tidak ada lagi perbedaan informasi yang didapat oleh mahasiswa.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membuat sistem informasi skripsi berbasis *hybird* yang dapat mengatasi permasalahan pengelolaan skripsi.

1.6 Mafaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian dan pengembangan sistem informasi skripsi berbasis *hybird* ini adalah:

1. Manfaat Praktis Penelitian ini dapat menjadi salah satu alternatif cara untuk manajemen skripsi sehingga dapat mempermudah mahasiswa dalam prosesnya.

2. Manfaat Akademis Hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti sejenis sehingga dapat digunakan sebagai referensi untuk melakukan pengembangan lebih lanjut sehingga lebih efektif.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ditulis untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dilakukan. Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini meguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan manfaat penelitian yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang berbagai konsep dasar teori yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang pernah dilakukan sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode yang digunakan dalam penelitian yang dilakukan .

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi uraian atau gambar perancangan sistem, perancangan basis data, perancangan program dan mengemukakan hasil dari implementasi dari penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran mengenai perancangan sistem informasi yang dibuat.

