

DAFTAR PUSTAKA

- Jamalludin, Yuliansyah, H., Winiati, S., & Riadi, I. (2018). Implementasi Test Driven Development Pada Pengembangan Aplikasi Android Untuk Mahasiswa Universitas Ahmad Dahlan. *Jurnal Ilmu Teknik Elektro Komputer dan Informatika (JITEKI)*, 44.
- Pratama, H. (2019, April 2). *Test-Driven Development itu Wajib*. Retrieved from medium.com: <https://medium.com/indonesia-sehat-mental/test-driven-development-itu-wajib-771bfab1aada>
- Jansen, G. (2017, November 15). Thoughts on RESTful API design. *Thoughts on RESTful API design, 1, 2*. Retrieved from <https://readthedocs.org:https://readthedocs.org/projects/restful-api-design/downloads/pdf/latest/>
- Haverbeke, M. (2018). *Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming* (Vol. III).
- Lutfi, F. (2017, Januari 19). *Mengenal Node.JS*. Retrieved from <https://www.codepolitan.com:https://www.codepolitan.com/mengenal-nodejs-5880234fe9ae3>
- Copes, F. (2018). *Node.JS Handbook*.
- Mozilla. (2019, Juni 2). *Perkenalan Javascript*. Retrieved from developer.mozilla.org: https://developer.mozilla.org/id/docs/Web/JavaScript/Panduan/pengenalan#What_is_JavaScript
- Chacon, S., & Straub, B. (2014). *Pro Git*. Mountain View: Apress.
- Badan Pengembangan dan Pembina Bahasa. (2019). *kbbi.web.id*. Retrieved November 20, 2019, from <https://kbbi.web.id/analisis>
- Idesis, S. (2019, Juli 26). *What Is Rapid Application Development? (RAD)*. Retrieved from outsystems.com: <https://www.outsystems.com/blog/rapid-application-development.html>
- nosql-database.org. (n.d.). *NoSQL*. Retrieved Desember 2019, from nosql-database.org: <https://nosql-database.org>

- Amazon. (2019, Desember 20). Retrieved 12 2019, from <https://aws.amazon.com:https://aws.amazon.com/id/nosql/>
- Fielding, R. T., & Taylor, R. N. (2002, Mei). Principled Design of the Modern Web Architecture. *ACM Transactions on Internet Technology*, 2(2), 115-150.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ramdhani, M. R. (2015). *Analisis Kemampuan Koneksi*. Jakarta: Universitas Muhamadiyah Puwokerto.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2015). *Systems Analysis Design 5th Edition*. Danvers: John Wiley & Sons, Inc.
- Lucidchart. (n.d.). *4 Phases of Rapid Application Development*. Retrieved Desember 2019, from [lucidchart.com:https://www.lucidchart.com/blog/rapid-application-development-methodology](https://www.lucidchart.com/blog/rapid-application-development-methodology)
- Rackspace US, Inc. (2018, Mei 8). *Reasons to use a NoSQL database*. Retrieved from Rackspace: <https://support.rackspace.com/how-to/reasons-to-use-a-nosql-db/>
- Firdausillah, F., Hidayat, E. Y., & Dewi, I. N. (2012). *NoSQL: Latar Belakang, Konsep, dan Kritik*. Semarang: Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2012.
- Rahmawati, S. (2018). Strategi Komunikasi PT. Inti global 99 Untuk Meningkatkan Kesuksesan event MICE. 11.
- Syarifuddin, & Romlansyah. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi ASC Time Table Terhadap Penyusunan Jadwal Mata Pelajaran Di SMKN 1 Karimun Menggunakan PHP dan MYSQL. *TIKAR*, 79.
- Asmiyanto, T. (2018). *Pengantar Filsafat Informasi*. Depok: FIB Universitas Indonesia.
- Nugroho, A. S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Trans Tekno.

- Hradil, J., & Sklenak, V. (2017). *Practical Implementation of 10 Rules for Writing REST APIs*. Prague: Faculty of Informatics and Statistics University of Economics in Prague.
- Socket.IO. (2020, 12 19). *socket.io documentation*. Retrieved from socket.io: <https://socket.io/docs/v4/>
- Cadenhead, T. (2015). *Socket.IO Cookbook*. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Pradianingtyas, D., & Suparwanto. (2017). E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis WEB Pada SMKN 4 Purworejo. *Indonesian Journal on Network and Security*, 2.
- Monalisa, S. (2016). Analisis Kualitas Layanan Website Terhadap Kepuasan Mahasiswa dengan Penerapan Metode Webqual. *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, 183.
- Pibriana, D., & Ricoida, D. I. (2017). Analisis Pengaruh Penggunaan Internet Terhadap Minat Belajar Mahasiswa. *JATISI*, 105.
- Hidayat, R. (2017). Aplikasi Penjualan Jam Tangan Secara Online. *Journal Teknik Komputer*, 91.
- Sutrisno, E. S. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Geografis Perangkat ODC Dengan Location Based Service*. Bekasi: Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
- Dubois, S., & Georges, A. (2019). *Learn TypeScript 3 by Building Web Applications*. PacktPub.
- Rauschmayer, A. (2021). *Tackling Typescript*.
- Ramdhani, E. C., Sapitri, E. J., & Rizkyansyah, M. (2018). Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta. *JURNAL ABDIMAS BSI*, 391.
- Angelina. (2018, April 19). *Real Time System Design in Software Engineering*. Retrieved from Design System Examples: <https://designsystemexamples.blogspot.com/>

- Ariawan, J., & Wahyuni, S. (2015). Aplikasi Pengajuan Lembur Karyawan Berbasis Web. *Jurnal SISFOTEK Global*, 62.
- Arifin, J., Zulita, L. N., & Hermawansyah. (2016, Februari). Perancangan Murottal Otomatis Menggunakan Mikrokontroller Arduino MEGA 2560. *Jurnal Media Infotama*, 12(1), 89.
- Asmara, R. (2016). Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah. *J-Click*, 82.
- Herboyanto, D. (2015). Strategi Produksi Red Production Dalam Penyelenggaraan Event Samarinda SUN 2014. *eJournal Ilmu Komunikasi*, 560.
- Kaleb, B. J., Lengkong, V. P., & Taroreh, R. N. (2019). Penerapan Sistem Informasi Manajemen Dan Pengawasannya Di Kantor Pelayanan Pajak Pratama Manado. *Jurnal EMBA*, 783.
- Kosasi, S., & Eka Yuliani, I. A. (2015). Penerapan Rapid Application Development Pada Sistem Penjualan Sepeda Online. *SIMETRIS*, 27.
- Kurniawan, D. (2017). Real Time System. *Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut*, 4.
- Prakoso, W. (2020). *Implementasi Algoritma Boyer Moore Untuk Penyaringan Email*. Semarang: Fakultas Teknik Universitas Negeri Semarang.
- Rahayu, S., & Widarma, A. (2019). *Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Melayu Estate - Kabupaten Asahan*. Sumatera Utara: Universitas Asahan.
- Rini, A., & Alhamidi. (2017, Juli 1). Pengolahan Data Rehabilitasi Penyalahgunaan Narkoba Pada Klinik Aqilah Payakumbuh. *J-CLICK*, 4, 76.
- Suhartini. (2017). Aplikasi Alat Bantu Belajar Bahasa Inggris Sekolah Dasar Menggunakan Adobe Flash CS.6. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi*, 73.
- Syam, L. A., & Disastra, G. M. (2018). Tinjauan Mengenai Pelaksanaan Event Pada PT. Dealpro Indonesia Tahun 2018. *e-Proceeding of Applied Science*, 441.

Triputra, M., Susanto, E. S., & Ismiyarti, W. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Klasifikasi Plagiarisme Dengan Memanfaatkan Machine Learning Berbasis Android. *JINTEKS*, 87.

Suprpto, F. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendikia.

Tania, V. R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. Tri Multi Jaya Yogyakarta. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 4.

