

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian, analisa, dan uji coba pada game edukasi anti rokok berbasis android ini, maka didapat kesimpulan yaitu game edukasi anti rokok dengan animasi ini telah dirancang dengan metode *Extreme Programming* dan dapat menyampaikan edukasi kandungan, bahaya, dan pencegahan rokok dengan baik.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini saya menyampaikan beberapa saran tentang edukasi yang ada pada game edukasi anti rokok ini, yaitu :

1. Pemain harus berinteraksi dengan semua *NPC* agar mendapatkan edukasi dan meraih lebih banyak *score*.
2. Pemain harus menyelesaikan *game* sebelum masa expirenya berakhir yaitu 2 bulan setelah *game* diinstall.