

**PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA KERJA
KHUSUS DENGAN METODE XP (*EXTREME
PROGRAMMING*) SMK CATUR
GLOBAL DI BEKASI**

SKRIPSI

Oleh :

Muhamad Rifky

201510225251



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2021

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Skripsi : PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA
KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP
(*EXTREME PROGRAMING*) SMK CATUR
GLOBAL DI BEKASI

Nama Mahasiswa : Muhamad Rifky

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225251

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

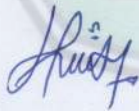
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Jumat, 16-07-21

Bekasi, 22-07-21

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing 2



Dian Hartanti, S.kom., M.M.S.I

NIDN. 0329098303



Aida Fitriyani, S.Kom., MMSI

NIDN. 0302078508

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA
KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP
(EXTREME PROGRAMMING) SMK CATUR
GLOBAL DI BEKASI

Nama Mahasiswa : Muhamad Rifky

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225251

Program Studi / Fakultas : Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : Jumat, 16-07-21

Bekasi, 22-07-21

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji : ABRAR HISWARA, ST, MM, M.KOM
NIDN. 0324028101

Penguji (I) : HENDARMAN LUBIS, S.Kom., M.Kom
NIDN. 013077002

Penguji (II) : DIAN HARTANTI, S.Kom., M.M.S.I
NIDN. 0329098303

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.
NIDN. 0311097302

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhamad.Rifky
NPM : 201510225251
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA
KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP (EXTREME
PROGRAMMING) SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi 16-06-2021

Penulis



Muhamad Rifky

ABSTRAK

Muhamad Rifky, 201510225251.

PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP (EXTREME PROGRAMMING) SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI

Belum adanya media sistem informasi elektronik / berbasis website. tentang BKK SMK Catur Global Kota Bekasi. Pendaftar BKK tidak memiliki informasi yang akurat mengenai kriteria yang dibutuhkan oleh setiap perusahaan yang membuka lowongan pekerjaan. Tujuan dari membuat sistem BKK catur global menjadi lebih mudah dalam proses pendaftaran di karenakan sistem informasi sudah berbasis website Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam proses perancangan aplikasi BKK berbasis *Website*.

Metode yang digunakan dalam penelitian adalah menggunakan metode observasi langsung dilapangan. *Extreme Programming (XP)* adalah sebuah pendekatan atau model pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhanakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan tersebut sehingga menjadi lebih adaptif dan fleksibel. Berdasarkan pembahasan dari Perancangan Pusat informasi bursa kerja khusus dengan metode *XP(Extreme Programming)* SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI maka dapat disimpulkan bahwa merancang sebuah sistem baru bernama Sistem Pusat informasi bursa kerja khusus untuk membantu siswa dalam mendapatkan informasi lowongan bursa kerja khusus secara valid yang sebelumnya belum pernah di buat di SMK CATUR GLOBAL Bekasi. Dalam penulisan skripsi ini penulis mengembangkan saran untuk pengembangan sistem ini yaitu sistem dapat terintegrasi dengan web portal sekolah sehingga siswa tidak perlu mengakses *Website* yang berbeda.

Kata Kunci : Pendaftaran BKK,Website,Extreme Programming,SMK CATUR GLOBAL

ABSTRACT

Muhammad Rifqy, 201510225251.

PLANNING OF PARTICULAR JOB FAIR INFORMATION CENTER WITH XP METHOD (EXTREME PROGRAMMING) CATUR GLOBAL VOCATIONAL SCHOOL IN BEKASI

There is no electronic / website-based information system media about *BKK* Catur Global Vocational School Bekasi City. *BKK* registrants do not have accurate information about the criteria required by every company that opens a job vacancy. The purpose of making the *BKK* Catur Global system easier in the registration process is because the information system is already website-based. The data collection method carried out by the author is to obtain the data needed in the process of designing a website-based *BKK* application.

The method used in this research is using direct observation in the field. Extreme Programming (XP) is an approach or software development model that tries to simplify the various stages in the development process so that it becomes more adaptive and flexible. Based on the discussion from the Planning of Particular Job Fair Information Center with XP Method (Extreme Programming) at Catur Global Vocational School in Bekasi it can be concluded that designing a new system called the particular job fair market information center system to assist students in obtaining valid information on particular job market vacancies that had never been made at Catur Global Vocational School Bekasi. In writing this thesis the author develops suggestions for the development of this system, namely the system can be integrated with the school web portal so that students do not need to access a different website.

Keywords : BKK Registration, Website, Extreme Programming, Catur Global Vocational School

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhamad Rifky
NPM : 201510225251
Program Studi : Informatika
Fakultas : Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP (EXTREME PROGRAMMING) SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI

berserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 17-06-2021
Yang Menyatakan



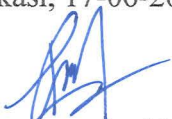
Muhamad Rifky

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puji Syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Nikmat Sehat, Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan penulisan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP (*EXTREME PROGRAMMING*) SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI”. Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa selesainya Skripsinya ini tidak terlepas dari dukungan dan bimbingan dari banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada Bapak, Ibu dan kakak-kakakku tercinta yang selalu memberi semangat dan dukungan kepada saya, selalu mendoakan setiap hari agar saya diberikan kesehatan dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini, dan terimakasih kepada :

1. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
2. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
3. Dian Hartanti, S.kom., M.M.S.I selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan dan arahnya hingga tersusun skripsi ini;
4. Ibu Aida Fitriyani, S.Kom., MMSi., selaku Dosen Pembimbing Akademik dan selaku Dosen Pembimbing II atas bimbingan dan motivasi hingga terusun skripsi ini;
5. Bapak dan Ibu Dosen serta staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;

Bekasi, 17-06-2021


Muhamad Rifky

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Metode Penelitian dan Metode Konsep Pengembangan Software	5
1.8.1 Metode Penelitian	5
1.8.2 Metode Konsep Pengembangan <i>Software</i>	6
1.9 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	11
2.3 Analisis	11
2.4 Perancangan	12

2.4.1	Aplikasi	12
2.4.2	Perancangan Aplikasi.....	13
2.5	Definisi Sistem Informasi	13
2.5.1	Sistem.....	13
2.5.2	Informasi	13
2.5.3	Sistem Informasi	14
2.6	<i>EXTREME PROGRAMMING</i>	15
2.6.1	Komunikasi	16
2.6.2	Pemodelan.....	18
2.6.3	Konstruksi atau perancangan	19
2.6.4	Penyerahan Sistem	20
2.7	Unified Modeling Language (UML)	20
2.7.1	Diagram UML.....	21
	2.7.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	21
	2.7.1.2 <i>Class Diagram</i>	22
	2.7.1.3 <i>Activity Diagram</i>	23
	2.7.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
2.8	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	27
2.9	Perangkat Bantu	28
2.9.1	Pre Hypertext Preprocessor (PHP).....	28
2.9.2	MySQL.....	29
2.9.3	Codeignitere	30
2.9.4	Hyper Text Markup Language (HTML).....	30
2.9.5	Konsep Dasar Black Box	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1	Objek Penelitian.....	31
3.1.1	Profil Sekolah.....	33
3.1.2	Visi Sekolah	33
3.1.3	Misi Sekolah	33
3.1.4	Struktur Organisasi Sekolah	33
3.1.5	Wewenang dan Tanggung Jawab.....	34
3.2	Kerangka Penelitian	38
3.2.1	Alur Penelitian	38

3.3	Metode Pengumpulan Data.....	40
3.3.1	Observasi.....	40
3.3.2	Studi Pustaka.....	40
3.3.3	Wawancara.....	40
3.3.4	Kuesioner	43
3.3.5	Uji Validitas	46
3.4	Metode Extreme Programming.....	46
3.5	Analisa Sistem Berjalan	47
3.6	Analisa Sistem Usulan	48
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem	50
3.7.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	50
3.7.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	51
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		52
4.1	Perancangan Sistem	52
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	52
4.1.2	<i>Activity Diagram Login</i>	53
4.1.3	<i>Activity Diagram Create Lowongan</i>	54
4.1.4	<i>Activity Diagram Lamar Lowongan</i>	55
4.1.5	<i>Activity Diagram Create Informasi Hasil Lowongan</i>	56
4.1.6	<i>Activity Diagram Informasi Hasil Lowongan</i>	57
4.1.7	<i>Activity Diagram Logout</i>	58
4.1.8	<i>Diagram Sequence</i>	59
4.1.9	<i>Class Diagram</i>	65
4.1.10	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	66
4.2	Perancangan Antarmuka Sistem	66
4.2.1	Perancangan Antarmuka Dashboard Sistem.....	67
4.2.2	Perancangan Antarmuka Data Siswa	68
4.2.3	Perancangan Antarmuka Tambah Siswa	69
4.2.4	Perancangan Antarmuka Update Siswa	69
4.2.5	Perancangan Antarmuka Data Hubin.....	70
4.2.6	Perancangan Antarmuka Tambah Data Hubin.....	71
4.2.7	Perancangan Antarmuka Update Hubin.....	72
4.2.8	Perancangan Antarmuka Data Bursa Kerja Khusus	73
4.2.9	Perancangan Antarmuka Tambah Data Bursa Kerja Khusus	74

4.2.10	Perancangan Antarmuka Update Data Bursa Kerja Khusus.....	75
4.2.11	Perancangan Antarmuka Lamar Lowongan BKK	76
4.3	Implementasi	77
4.3.1	Implementasi Login Sistem	77
4.3.2	Implementasi Dashboard Sistem.....	78
4.3.3	Implementasi Data Siswa.....	79
4.3.4	Implementasi Tambah Siswa	79
4.3.5	Implementasi Update Siswa.....	80
4.3.6	Implementasi Data Hubin	81
4.3.7	Implementasi Tambah Data Hubin	81
4.3.8	Implementasi Update Hubin	82
4.3.9	Implementasi Data Bursa Kerja Khusus	83
4.3.10	Implementasi Tambah Data Bursa Kerja Khusus	83
4.3.11	Implementasi Update Data Bursa Kerja Khusus	84
4.3.12	Implementasi Lamar Lowongan Bursa Kerja Khusus	84
4.4	<i>Black Box Testing</i>	86
4.4.1	Pengujian <i>Login</i>	86
4.4.2	Pengujian Pengisian Data.....	88
4.4.3	Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	91
BAB V PENUTUP	92
5.1	Kesimpulan	92
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	94

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Diagram Chart Waktu Penelitian	5
Tabel 2. 1 Tabel Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram	21
Tabel 2. 3 Simbol Class Diagram	22
Tabel 2. 4 Simbol Activity Diagram	23
Tabel 2. 5 Simbol Sequence Diagram.....	24
Tabel 2. 6 Komponen Penyusun ERD (Entity Relationship Diagram).....	27
Tabel 3. 1 Data Siswa SMK Catur Global dari tahun 2009-2016.....	32
Tabel 3. 2 Struktur Organisasi SMK Catur Global	34
Tabel 3. 3 Pertanyaan Wawancara	41
Tabel 3. 4 Hasil Pernyataan	42
Tabel 3. 5 Kuesioner Perancangan Sistem.....	43
Tabel 3. 6 Kuesioner Perancangan Sistem.....	45
Tabel 3. 7 Hasil Perhitungan Kuesioner Perancangan Dengan Uji Validitas	46
Tabel 3. 8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	51
Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Blackbox.....	86
Tabel 4. 2 Pengujian Login Hubin	86
Tabel 4. 3 Pengujian Login Siswa	87
Tabel 4. 4 Pengisian Data Hubin.....	88
Tabel 4. 5 Pengisian Data Siswa.....	89
Tabel 4. 6 Pengisian Data Bursa Kerja Khusus	90

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Metode Extreme Programming	15
Gambar 2. 2 Proses Komunikasi.....	17
Gambar 2. 3 Fungsi PHP.....	29
Gambar 2. 4 Fungsi dengan Parameter	29
Gambar 2. 5 Hasil Fungsi dengan Parameter.....	29
Gambar 3. 1 Logo Sekolah.....	31
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian	38
Gambar 3. 3 Sistem Berjalan	48
Gambar 3. 4 Sistem Usulan.....	49
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Penginputan Bursa Kerja Khusus.....	52
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login	53
Gambar 4. 3 Activity Diagram Create Lowongan	54
Gambar 4. 4 Activity Diagram Lamar Lowongan	55
Gambar 4. 5 Activity Diagram Create Informasi Hasil Lowongan	56
Gambar 4. 6 Activity Diagram Informasi Hasil Lowongan.....	57
Gambar 4. 7 Activity Diagram Logout Aplikasi.....	58
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Login	59
Gambar 4. 9 Sequence Create Lowongan BKK.....	60
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Lamar Lowongan	61
Gambar 4. 11 Sequence Informasi Hasil Lowongan	62
Gambar 4. 12 Sequence Informasi Hasil Lowongan	63
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Logout.....	64
Gambar 4. 14 Class Diagram Sistem Bursa Kerja Kusus	65
Gambar 4. 15 ERD Sistem Bursa Kerja Khusus.....	66
Gambar 4. 16 Perancangan Antarmuka login	67
Gambar 4. 17 Perancangan Antarmuka Dashboard Sistem	68
Gambar 4. 18 Perancangan Antarmuka Data Siswa	68
Gambar 4. 19 Perancangan Antarmuka Tambah Siswa.....	69
Gambar 4. 20 Perancangan Antarmuka Update Siswa	70
Gambar 4. 21 Perancangan Antarmuka Data Hubin.....	71

Gambar 4. 22 Perancangan Antarmuka Tambah Data Hubin.....	72
Gambar 4. 23 Perancangan Antarmuka Update Hubin	73
Gambar 4. 24 Perancangan Antarmuka Data Bursa Kerja Khusus.....	74
Gambar 4. 25 Perancangan Antarmuka Tambah Data Bursa Kerja Khusus.....	75
Gambar 4. 26 Perancangan Antarmuka Update Bursa Kerja Khusus.....	76
Gambar 4. 27 Perancangan Antarmuka Daftar Lowongan BKK.....	77
Gambar 4. 28 Implementasi Login Sistem.....	78
Gambar 4. 29 Implementasi Dashboard Sistem.....	79
Gambar 4. 30 Implementasi Data Siswa	79
Gambar 4. 31 Implementasi Tambah Siswa	80
Gambar 4. 32 Implementasi Update Siswa.....	80
Gambar 4. 33 Implementasi Data Hubin.....	81
Gambar 4. 34 Implementasi Tambah Data Hubin	82
Gambar 4. 35 Implementasi Tambah Data Hubin	82
Gambar 4. 36 Implementasi Data Bursa Kerja Khusus	83
Gambar 4. 37 Implementasi Tambah Data Bursa Kerja Khusus	83
Gambar 4. 38 Implementasi Update Data Bursa Kerja Khusus.....	84
Gambar 4. 39 Implementasi Lamar Lowongan Bursa Kerja Khusus	85

DAFTAR LAMPIRAN

1. Plagiarism Checker X Originality Report
2. Biodata Mahasiswa
3. Kartu Bimbingan Mahasiswa

