

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi memiliki dampak positif dan negatif pada pengguna dan membuat perubahan besar di perpustakaan. Di era digital, orang bebas untuk membuat dan mengakses informasi, membuat Artikel ini memiliki kelebihan. Yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana perpustakaan dan pustakawan lakukan ketika menghadapi teknologi yang berkembang pesat. Makalah ini menggunakan studi literatur yang berkaitan dengan pengembangan teknologi perpustakaan.

Makalah ini juga menerapkan observasi perpustakaan, mengacu pada sumber-sumber yang relevan dari berbagai media, seperti buku, jurnal, dan majalah. Analisis data dengan mengumpulkan bacaan dan tulisan tentang adaptasi pustakawan, kemudian diklasifikasi, dianalisa, dibandingkan, dan diinterpretasikan, sampai dapat kesimpulan. (Mulyadi, Iskandar Zulkarnain & Nurdin Laugu, 2019).

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, kita sebagai pengguna dituntut untuk bisa berkompetensi dalam menguasai ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi..

Teknologi banyak digunakan sebagai sarana promosi dan informasi khususnya pada bidang *website* yang saat ini sangat berperan dalam penyampaian informasi. *Website* mampu memberikan informasi menjadi lebih efisien dan *up to date*. *Website* lebih mudah diakses oleh masyarakat di berbagai daerah hanya dengan menggunakan internet. Sebagai contoh, website dapat digunakan untuk media pemasaran, informasi, pendidikan, komunikasi, dan promosi. *Website* juga merupakan media yang sangat cocok untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang berbagai potensi dan keunggulan suatu produk yang ingin dikenalkan (Hasugian, 2018).

Perkembangan sistem yang hampir semua sudah berbasis website memberikan kemudahan setiap pengguna untuk melakukan segala aktivitas melalui sebuah website. Dalam hal ini di SMK terdapat lembaga khusus, yaitu Bursa Kerja Khusus (BKK) yang bertugas sebagai wadah mempertemukan

alumnus dengan dunia industri dan dunia usaha. Selain itu juga memberikan informasi pasar kerja, memberikan penyuluhan dan bimbingan karier atau jabatan, dan serta penempatan kerja bagi lulusan. Lembaga tersebut yang mempunyai peran besar dalam hal persiapan dan juga penempatan siswa sebagai calon tenaga kerja yang dibutuhkan oleh industri maka diharapkan lembaga ini akan memberikan sumbangan besar dalam hal pengambilan keputusan karier bagi siswa (Dyah Budi Lestari, Sutaryadi, & Anton Subarno, 2019).

Namun di BKK SMK Catur Global belum mempunyai sistem informasi yang terintegrasi sistem sehingga data yang masih diinput secara konvensional. Informasi masih berbentuk tulisan yang ditempel di mading dan data pribadi pelamar banyak yang ditumpuk dalam sebuah ruangan sehingga sangat beresiko terjadinya penyalahgunaan data pelamar. Proses pendaftaran pun masih memakan banyak waktu sehingga pelamar atau siswa yang ingin mengikuti BKK harus antri di meja pendaftaran.

Dengan website, sistem akan mudah terhubung dengan baik dan pengelolaan file juga jauh lebih aman dan mudah untuk di monitoring. Berdasarkan permasalahan yang ada, perlu dikembangkan sistem informasi bursa kerja khusus berbasis website. Saat ini SMK Catur Global belum mempunyai sistem pendaftaran BKK berbasis website yang memakan banyak waktu dalam proses pendaftaran BKK. Data BKK yang dikelola pihak sekolah lebih sulit karena menggunakan dokumen fisik yang berpotensi tercampur atau hilang. Kurangnya informasi yang lengkap tentang kriteria pelamar yang diinginkan oleh perusahaan sehingga banyak pelamar yang tidak memenuhi syarat-syarat atau kriteria yang diinginkan oleh perusahaan. Dengan membuat pendaftaran BKK berbasis website akan memudahkan dalam pendaftaran BKK yang bisa dilakukan di mana saja dan prosesnya jauh lebih mudah dan nyaman karena semua terintegrasi oleh sistem serta penyampaian informasi lebih jelas dan lengkap dibandingkan dengan pengumuman di sekolah. Dengan demikian maka penulisan ini mengambil judul **“PERANCANGAN PUSAT INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS DENGAN METODE XP (EXTREME PROGRAMMING) SMK CATUR GLOBAL DI BEKASI**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Belum adanya media sistem informasi elektronik / berbasis website. tentang BKK SMK Catur Global Kota Bekasi
2. Belum tersusunya pengolahan data siswa dan masih berbasis konvensional dalam media penyimpanan data seperti banyaknya data atau berkas-berkas yang di simpan di ruang hubin, yang membuat data tersebut dapat hilang atau rusak
3. Pendaftar BKK tidak memiliki informasi yang akurat mengenai kriteria yang dibutuhkan oleh setiap perusahaan yang membuka lowongan pekerjaan.

1.3 Rumusan Masalah

Terdapat beberapa perumusan masalah yang harus dilakukan pada penelitian ini, dengan rumusan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem pendaftaran BKK menjadi lebih mudah , lebih efektif dan efisien terhadap jadwal dan waktu pendaftaran?
2. Bagaimana cara proses pendaftaran BKK menjadi lebih aman secara penyimpanan data?
3. Bagaimana membuat informasi mengenai kriteria perusahaan menjadi lebih mudah di dapat oleh peserta BKK?

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis membatasi pembahasannya hanya pada:

1. Penggunaan sistem informasi hanya terfokus pada layanan BKK Smk Catur Global Bekasi.
2. Sistem hanya dapat di akses oleh calon pendaftar dan operator penerimaan BKK SMK Catur Global.
3. Sistem ini di buat berbasis website dengan menggunakan *database*

MySQL.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin didapat oleh penulis dari hasil penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem BKK catur global menjadi lebih mudah dalam proses pendaftaran di karenakan sistem informasi sudah berbasis website
2. Membuat sistem pengolahan data siswa menjadi terstruktur dan aman
3. Membuat peserta BKK mengetahui informasi yang akurat dan jelas mengenai kriteria dan lowongan apa saja yang di butuhkan oleh perusahaan.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang bisa diambil dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah, hasil dari penelitian ini mampu meningkatkan kinerja proses pendaftaran BKK SMK Catur Global baik untuk panitia BKK ataupun calon peserta.
2. Bagi Peserta, hasil dari penelitian ini peserta dapat mendaftar secara fleksibel seperti dimana pun dan kapan pun sesuai waktu dan jadwal pendaftaran yang telah disediakan.
3. Bagi Penulis, penelitian ini merupakan bentuk pengabdian terhadap masyarakat.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

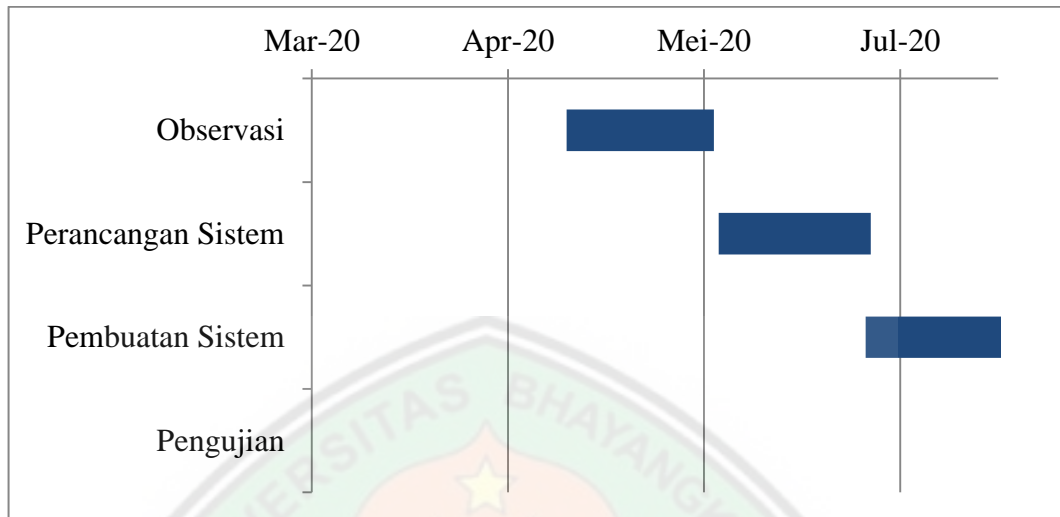
Dalam penyusunan skripsi ini, penulis melakukan Penelitian pada :

Tempat : SMK Catur Global Bekasi

Alamat : Jl. Raya Rawa Bugel Komp. Hidayatul Hidayah Kel.
Harapan Jaya Kec. Bekasi, Utara, Jawa Barat 17142

Waktu : Mei 2020 – Agustus 2020

Tabel 1.1 Diagram Chart Waktu Penelitian



1.8 Metode Penelitian dan Metode Konsep Pengembangan Software

Metode yang digunakan untuk mendukung penelitian yang akan dilakukan ialah sebagai berikut :

1.8.1 Metode Penelitian

1. Studi Pustaka

Pada metode kepustakaan dilakukan pengumpulan data dan informasi yang diperoleh, dengan membaca dan mempelajari beberapa buku-buku, jurnal, teori-teori, temuan dan bahan beberapa hasil penelitian sebagai acuan untuk dijadikan landasan teori dalam kegiatan penelitian yaitu dengan melakukan studi terhadap literatur-literatur berupa buku, jurnal dan informasi dari internet dan lain-lain.

2. Wawancara

Wawancara yang dilakukan oleh penulis adalah meyakinkan data yang di peroleh akurat. Dalam pengumpulan data tersebut penulis mewawancarai bagian umum dan yang terkait didalamnya. Untuk mengetahui apa dan bagaimana dari kegiatan pengolahan data tersebut serta kemampuan memberi informasi yang tepat dan jelas.

3. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja dari tugas masing-masing serta melihat format-format laporan dalam perusahaan tersebut yang di gunakan saat itu.

1.8.2 Metode Konsep Pengembangan *Software*

Dalam perancangan sistem yang akan dibuat penulis menggunakan metode *Extreme Programming* agar sistem yang dibuat dapat dikembangkan sesuai dengan keperluan yang dibutuhkan.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan penyusunan skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab, Berikut penjelasan tentang masing-masing bab.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai latar belakang penulisan skripsi, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, metode pengembangan software dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran menyeluruh dari skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai berbagai teori yang mendukung materi yang dibahas

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis sistem usulan, analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas mengenai perancangan, pengujian dan implementasi hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang didapat dan juga saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem ke arah yang lebih baik lagi di masa yang akan datang.

