

**ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN BAJU BERBASIS WEB PADA TOKO
DHASAR.IDN**

SKRIPSI

**Oleh:
KALEP MARTUANI SINAGA
201610225025**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Skripsi : Analisis Perancangan Sistem
Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko
Dhasar.Idn

Nama Mahasiswa : Kalep Martuani Sinnga

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225025

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

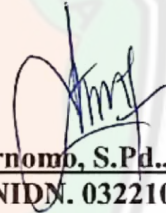
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2021

Bekasi, 22 Juli 2021

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II



Dian Hartanti, S.Kom., M.M.S.I
NIDN. 0329098303

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Analisis Perancangan Sistem
Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko
Dhasar.Idn

Nama Mahasiswa : Kalep Martuani Sinaga

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225025

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2021

Bekasi, 22 Juli 2021

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji : **Abrar Hiswara, ST., M.M., M.Kom**
NIDN. 0324028101

Penguji (I) : **Achmad Noeman, S.Kom., M.Kom**
NIDN. 0328048402

Penguji (II) : **Dian Hartanti, S.Kom., M.M.S.I**
NIDN. 0329098303

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika



Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer



Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.
NIDN. 0311097302

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Kalep Martuani Sinaga
NPM : 201610225025
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Analisis Perancangan Sistem
Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko
Dhasar.Idn

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 25 Juli 2021

Penulis,



Kalep Martuani Sinaga

ABSTRAK

Kalep Martuani Sinaga. 201610225025. Analisis Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko Dhasar.idn.

Dhasar.idn adalah salah satu perusahaan penjualan pakaian di Indonesia. Perusahaan ini merupakan sebuah usaha yang berdiri pada bulan Februari tahun 2020, dengan tujuan untuk memenuhi kebutuhan *fashion* masyarakat, namun kurang nya kebutuhan media *digital marketing* serta branding usaha itu sendiri membuat costumer terkadang kesulitan akan mengetahui barang yang tersedia di toko Dhasar.idn, oleh karena itu Dhasar.idn membuat sistem informasi berbasis web guna meningkatkan pendapatan dan menyebar luaskan informasi toko Dhasar.idn dikalangan masyarakat. Metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall*. Metode pengumpulan data yaitu Wawancara, Observasi, Studi Pustaka dan Kuesioner. Desain sistem menggunakan *UML*, sistem di bangun menggunakan bahasa pemograman *PHP*, dengan basis data *MySQL* dan tampilan aplikasi menggunakan *CodeIgniter*. Pengujian sistem menggunakan *BlackBox Testing*.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Inventory*, Berbasis Web, *Waterfall*

ABSTRACT

Kalep Martuani Sinaga. 201610225025. *Analysis of Web-Based Clothing Sales Information System Design at Dhasar.idn Store*

Dhasar.idn is one of the clothing sales companies in Indonesia. This company is a business that was founded in February 2020, with the aim of meeting the fashion needs of the community, but the lack of digital marketing media needs and the branding of the business itself makes it difficult for customers to find out what items are available at the Dhasar.idn store, because Therefore, Dhasar.idn created a web-based information system to increase revenue and disseminate information on Dhasar.idn stores among the public. The system development method uses Waterfall. The methods of data collection are Interview, Observation, Literature Study and Questionnaire. The system design uses UML, the system is built using the PHP programming language, with MySQL database and application display using CodeIgniter. System testing using BlackBox Testing.

Keywords : Information System, Inventory, Web-Based, Waterfall

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kalep Martuani Sinaga
NPM : 201610225025
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Analisis Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko Dhasar.Idn

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 25 Juli 2021
Yang Menyatakan



Kalep Martuani Sinaga

KATA PENGANTAR

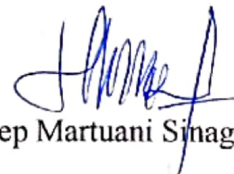
Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Analisis Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Pada Toko Dhasar.idn” dengan baik.

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis dengan segala hormat serta kerendahan hati, perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua Orang Tua yang telah membesarkan dan mendidik penulis memberikan semangat dan motivasi terbesar dalam kehidupan.
2. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom. selaku Dekanat Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta.
4. Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Prodi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta.
5. Ibu Dian Hartanti, S.Kom., M.M.S.I selaku Dosen Pembimbing 1 dan Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 2 yang sangat membantu atas *support* serta dukungan motivasinya.
6. Mirzha Zhukal Amir selaku pemilik Toko.Dhasar.idn.
7. Seluruh teman terutama Jasmine Kinari, Tumbur, Felix, Yofa, Bagus

Penulis menyadari dalam menyusun penulisan skripsi ini masih terdapat banyak sekali kekurangan-kekurangan dan karenanya kritik dan serta saran sangat penulis terima dengan senang hati. Akhir kata Penulisan berharap agar skripsi ini dapat memberikan mandaat yang sangat besar.

Bekasi, 25 Juli 2021



Kalep Martuani Sinaga

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	i
DAFTAR LAMPIRAN	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Tujuan Penelitian	4
1.5.2 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian	5
1.8 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Definisi Perancangan	9

2.3	Definisi Analis	9
2.4	Konsep Dasar Sistem	10
2.4.1	Definisi Sistem	10
2.4.2	Karakteristik Sistem	10
2.5	Definisi Informasi	12
2.5.1	Sistem Informasi	12
2.5.2	Keuntungan Informasi.....	13
2.6	Basis Data	13
2.7	Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman.....	14
2.7.1	<i>MySQL</i>	14
2.7.2	<i>HTML</i>	14
2.7.3	<i>PHP</i>	14
2.7.4	<i>XAMPP</i>	15
2.7.5	<i>CodeIgniter</i>	15
2.8	<i>Website</i>	16
2.9	<i>FrameWork</i>	17
2.10	<i>Waterfall</i>	17
2.11	Produk	19
2.12	Penjualan	19
2.13	<i>UML</i>	19
2.14	<i>Flowchart</i>	24
2.15	<i>BlackBox</i>	26
2.16	Skala Likert	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		27
3.1	Objek Penelitian	27
3.2	Sejarah Toko Dhasar idn.....	27
3.3	Visi dan Misi Dhasar.idn	27
3.3.1	Visi	27
3.3.2	Misi	27
3.4	Struktur Organisasi	28
3.5	Diagram Keputusan.....	28
3.6	Kerangka Penelitian	29

3.7	Metode Pengembangan Sistem	31
3.8	Metode Pengumpulan Data	32
3.8.1	Studi Pustaka	32
3.8.2	Observasi	32
3.8.3	Wawancara	32
3.8.4	Kuesioner	35
3.9	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.10	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	41
3.11	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	42
3.12	Analisis Sistem Berjalan	42
3.13	Analisis Permasalahan	43
3.14	Analisis Sistem Usulan	44
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	46
4.1	Perancangan Sistem	46
4.2	<i>Unified Modeling Language</i>	46
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	46
4.3	<i>Activity Diagram</i>	48
4.3.1	<i>Activity Diagram</i> Login Admin	49
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> Memilih Produk	50
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> Menambah Data Produk	51
4.3.4	<i>Activity Diagram</i> Registrasi	52
4.3.5	<i>Activity Diagram</i> Membeli Produk	53
4.3.6	<i>Activity Diagram</i> Validasi Pembelian	54
4.3.7	<i>Activity Diagram</i> Pengiriman Produk	55
4.4	<i>Sequence Diagram</i>	56
4.4.1	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin	56
4.4.2	<i>Sequence Diagram</i> Memilih Produk	58
4.4.3	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Produk	59
4.4.4	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi	60
4.4.5	<i>Sequence Diagram</i> Membeli Produk	61
4.4.6	<i>Sequence Diagram</i> Validasi Pembelian	62
4.4.7	<i>Sequence Diagram</i> Pengiriman Produk	63

4.5	<i>Class Diagram</i>	64
4.6	Data Model.....	65
4.6.1	Tabel Admin.....	65
4.6.2	Tabel Produk	66
4.6.3	Tabel Transaksi	66
4.6.4	Tabel Transaksi Header.....	67
4.6.5	Tabel Bank	67
4.6.6	Tabel Jasa Pengiriman.....	67
4.6.7	Tabel Kategori.....	68
4.6.8	Tabel Brand.....	68
4.6.9	Tabel Kontak.....	68
4.7	Perancangan <i>User Interface</i>	69
4.7.1	Tampilan Login Admin.....	69
4.7.2	Tampilan Dashboard Admin.....	69
4.8	Tahap <i>Testing</i>	70
4.8.1	Hasil <i>Testing</i> Uji Positif.....	70
4.8.2	Hasil Uji Negatif	71
4.9	Tampilan Perancangan Antar Muka.....	72
BAB V PENUTUP		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA		82

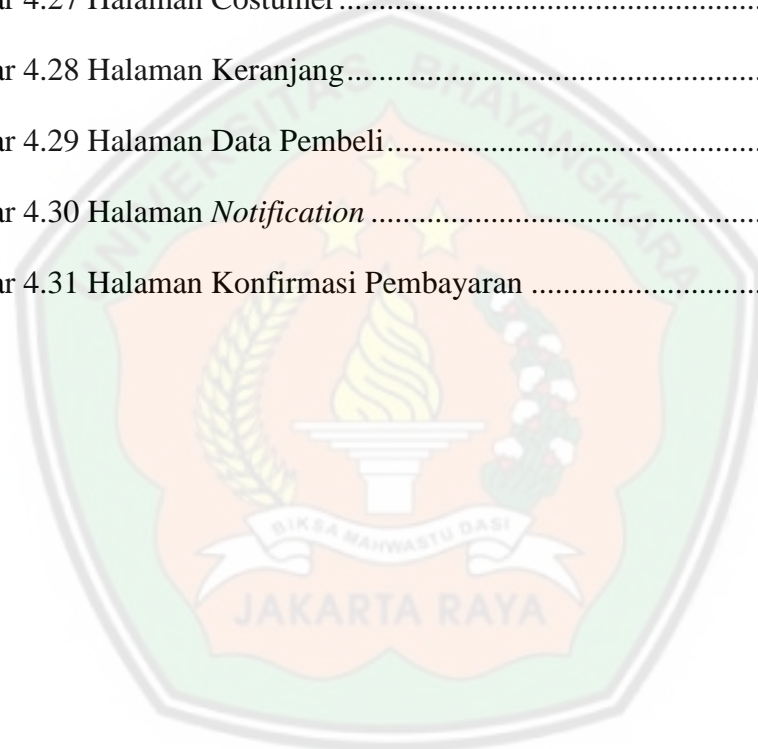
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i>	19
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2.6 Simbol <i>Flowchart</i>	25
Tabel 3.1 Wawancara.....	33
Tabel 3. 1 Jawaban Wawancara Pertama.....	33
Tabel 3. 2 Pertanyaan Wawancara Kedua.....	34
Tabel 3. 3 Jawaban Wawancara Kedua.....	34
Tabel 3.5 Kuisisioner.....	35
Tabel 3.6 Bobot Nilai Kuisisioner.....	38
Tabel 3.7 Hasil Penilaian Kuisisioner.....	39
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case</i>	47
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case</i>	48
Tabel 4.3 Hasil <i>Testing</i> Uji Positif.....	70
Tabel 4.4 Hasil <i>Testing</i> Negatif.....	71

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Data Penjualan 4 Bulan Terakhir	2
Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 3.2 Diagram Alir Keputusan	28
Gambar 3.3 Kerangka Penelitian	29
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Yang Sedang Berjalan	43
Gambar 3. 5 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan	45
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem.....	47
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	49
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Memilih Produk.....	50
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data Produk	51
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Registrasi	52
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Membeli Produk	53
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Validasi Pembelian	54
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pengiriman Produk	55
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	57
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Memilih Produk	58
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Produk	59
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	60
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Membeli Produk	61
Gambar 4.16 <i>Class Diagram</i>	64
Gambar 4.17 <i>Class Diagram</i> Data Model.....	65
Gambar 4.18 <i>Interface</i> Login Admin.....	69

Gambar 4.20 Halaman <i>Login Admin</i>	72
Gambar 4.21 <i>Dashboard Admin</i>	73
Gambar 4.22 Halaman Transaksi belum di proses.....	73
Gambar 4.23 Halaman Transaksi Telah di Proses	74
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Produk Amin	75
Gambar 4.25 Kelola Data Kategori.....	75
Gambar 4.26 Halaman <i>Setting Admin</i>	76
Gambar 4.27 Halaman Costumer.....	77
Gambar 4.28 Halaman Keranjang.....	78
Gambar 4.29 Halaman Data Pembeli.....	78
Gambar 4.30 Halaman <i>Notification</i>	79
Gambar 4.31 Halaman Konfirmasi Pembayaran	80



DAFTAR LAMPIRAN

1. Plagiarisem Checker
2. Biodata Mahasiswa
3. Surat Riset
4. Kartu Bimbingan

