

DAFTAR PUSTAKA

- Aaputra, S. A. (2019). Sentiment Analysis Analisis Sentimen E-Wallet Pada Google Play Menggunakan Algoritma Naive Bayes Berbasis Particle Swarm Optimization. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 3(3), 377–382.
- Agung, I. G. N. (2016). ANALISIS STATISTIK SEDERHANA UNTUK PENGAMBILAN KEPUTUSAN. *Populasi*, 11(2). <https://doi.org/10.22146/jp.12342>
- Astuti, S. P. (2020). Analisis Sentimen Berbasis Aspek Pada Aplikasi Tokopedia Menggunakan LDA dan Naive Bayes. [https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/50435/1/SHINTA PRIMA ASTUTI-FST.pdf](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/50435/1/SHINTA_PRIMA_ASTUTI-FST.pdf)
- DANA. (2021). Tentang DANA (profil perusahaan DANA). Retrieved from DANA.id (PT. Espay Debit Indonesia Koe): <https://www.dana.id/help-center/tentang-dana/apakah-dana-itu>
- Fatmawati. (2016). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Katering Berbasis Web Pada Rumah Makan Tosuka Tangerang. / *Evaluasi Tata Kelola ...*, II(2), 2442–2436.
- Fawcett, T. (2006). An introduction to ROC analysis. *Pattern Recognition Letters*, 27(8). <https://doi.org/10.1016/j.patrec.2005.10.010>
- Febio, R. S. dan J. (2011). MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia dan Jimmy Febio. *Processor*, 6(2), 38–54.
- Fikria, N. (2018). Analisis Klasifikasi Sentimen Review Aplikasi E-Ticketing Menggunakan Metode Support Vector Machine Dan Asosiasi. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/7717>
- Gumilang, Z. A. N. (2018). Implementasi Naive Bayes Classifier Dan Asosiasi Untuk Analisis Sentimen Data Ulasan Aplikasi E-Commerce Shopee Pada Situs Google Play. In *Isbn* (Vol. 4, Issue 1). Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta.

- Gunawan, F., Fauzi, M. A., & Adikara, P. P. (2017). Analisis Sentimen Pada Ulasan Aplikasi Mobile Menggunakan Naive Bayes dan Normalisasi Kata Berbasis Levenshtein Distance (Studi Kasus Aplikasi BCA Mobile). In *Systemic: Information System and Informatics Journal* (Vol. 3, Issue 2, pp. 1–6). <https://doi.org/10.29080/systemic.v3i2.234>
- Harfian, Y. (2021). *Klasifikasi sentimen aplikasi dompet digital DANA pada komentar di Instagram menggunakan metode Naive Bayes Classifier* [UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU PEKANBARU]. <https://doi.org/10.31227/osf.io/n4f68>
- Hayuning tyas, S. (2020). *ANALISIS PERBANDINGAN SENTIMEN PADA DATA REVIEW PENGGUNA APLIKASI NOVEL ONLINE (WATTPAD DAN DREAME) DI GOOGLE PLAY STORE MENGGUNAKAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE DAN ASOSIASI*.
- Ilmawan, L. B. (2018). Membangun Web Crawler Berbasis Web Service Untuk Data Crawling Pada Website Google Play Store. In *ILKOM Jurnal Ilmiah* (Vol. 10, Issue 2, pp. 215–224). <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.282.215-224>
- Inayah, D., & Purba, F. L. (2021). IMPLEMENTASI SOCIAL NETWORK ANALYSIS DALAM PENYEBARAN INFORMASI VIRUS CORONA (COVID-19) DI TWITTER. *Seminar Nasional Official Statistics, 2020(1)*. <https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2020i1.573>
- Katadata. (2020). Jumlah Pengguna Internet di Indonesia Capai 196,7 Juta. *Katadata.Co.Id, November*.
- Kezaldo, S. A. (2021). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGREKRUTAN ANGGOTA BEM BERBASIS WEB*. 2(1), 51–62.
- Khoirul Abbi Rokhman, Berlilana, P. A. (2021). *PERBANDINGAN METODE SUPPORT VECTOR MACHINE DAN DECISION TREE UNTUK ANALISIS SENTIMEN REVIEW KOMENTAR PADA APLIKASI TRANSPORTASI ONLINE*. 3(1), 1–7.

- Kurniasari, S. R. (2018). *IMPLEMENTASI SVM DAN ASOSIASI UNTUK SENTIMENT ANALYSIS DATA ULASAN THE PHOENIX HOTEL YOGYAKARTA PADA SITUS TRIPADVISOR*.
- Kusnandar, V. B. (2020). Inilah Proyeksi Jumlah Penduduk Indonesia 2020. *Databoks*.
- Mahayani, I., Agushinta, D., Muhammad, R., Supriyadi, E., Ilmu, F., Informasi, T., Gunadarma, U., Margonda, J., No, R., & Barat, J. (2020). *ShopeePayLater Pada Aplikasi Belanja Online (Shopee) Menggunakan Metode Lexicon Based dan Naïve Bayes Classifier Pendahuluan Naïve Bayes Classifier Analisis Sentimen dan Klasifikasi*. 19, 545–558.
- Mahendrajaya, R., Buntoro, G. A., & Setyawan, M. B. (2019). Analisis Sentimen Pengguna Gopay Menggunakan Metode Lexicon Based Dan Support Vector Machine. *Komputek*, 3(2), 52. <https://doi.org/10.24269/jkt.v3i2.270>
- Masturoh, S., & Pohan, A. B. (2020). *SENTIMENT ANALYSIS AGAINST THE DANA E-WALLET ON GOOGLE PLAY REVIEWS USING THE K-NEAREST NEIGHBOR ALGORITHM*. 53–58.
- Miner, G. D., Elder, J., & Nisbet, R. A. (2012). Practical Text Mining and Statistical Analysis for Non-structured Text Data Applications. In *Practical Text Mining and Statistical Analysis for Non-structured Text Data Applications*. <https://doi.org/10.1016/C2010-0-66188-8>
- Nirawati, L., Isselyn, A., & Mufnil, D. (2020). *ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT KONSUMEN DALAM MENGGUNAKAN SISTEM PEMBAYARAN DANA (STUDI KASUS PADA MAHASISWA ADMINISTRASI BISNIS UPN "VETERAN" JAWA TIMUR)*. 1(10), 722–728.
- Putra, M. P. R., & Wardani, K. R. N. (2020). Penerapan Text Mining Dalam Menganalisis Kepribadian Pengguna Media Sosial. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 5(1), 63–71. <https://doi.org/10.32767/jutim.v5i1.791>
- Putra, M. W. A., Susanti, Erlin, & Herwin. (2020). Analisis Sentimen Dompot Elektronik Pada Twitter Menggunakan Metode Naïve Bayes Classifier. *IT Journal Research and Development*, 5(1), 72–86.

[https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol5\(1\).5159](https://doi.org/10.25299/itjrd.2020.vol5(1).5159)

- Putra, M. Y., Fatmaningtyas, I. D., Muis, I., Arifin, R. W., & Setiyadi, D. (2020). Pelatihan HTML untuk ASN dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi Pada Masa Pandemi Covid-19 Basic. *JUDIMAS (Jurnal Inovasi Pengabdian Kepada Masyarakat)*, *1*(1), 14–25. <http://www.sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/judimas/article/view/1020>
- Rofiqi, M. A., Fauzan, A. C., Agustin, A. P., & Saputra, A. A. (2019). Implementasi Term-Frequency Inverse Document Frequency (TF- IDF) Untuk Mencari Relevansi Dokumen Berdasarkan Query. *Jurnal Computer Science and Applied Informatics*, *1*(2), 58–64.
- Romadoni, F., Umaidah, Y., & Sari, B. N. (2020). Text Mining Untuk Analisis Sentimen Pelanggan Terhadap Layanan Uang Elektronik Menggunakan Algoritma Support Vector Machine. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, *9*(2), 247. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i2.903>
- Santoso, S., & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, *9*(1).
- Setyobudi, W., Alwi, A., & Astuti, I. P. (2018). SENTIMEN ANALISIS TWITTER TERHADAP PENYELENGGARAAN GOJEK TRAVELOKA LIGA 1 INDONESIA. *KOMPUTEK*, *2*(1). <https://doi.org/10.24269/jkt.v2i1.68>
- Sianipar, R. H. (2015). Pemrograman Javascript: Teori dan Implementasi. *Penerbit INFORMATIKA*.
- Surohman, S., Aji, S., Rousyati, R., & Wati, F. F. (2020). Analisa Sentimen Terhadap Review Fintech Dengan Metode Naive Bayes Classifier Dan K-Nearest Neighbor. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, *8*(1), 93–105. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v8i1.7535>
- Upadhayaya, A. (2012). Electronic Commerce and E-Wallet. *International Journal of Recent Research and Review*, *1*(March), 37–41. <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.379.7069>

Wisnu, F. R. T., Kusumadewi, S., & Ruspita, I. (2019). *PENGGUNAAN DATA ODONTOGRAM DALAM BENTUK FORMAT JSON DARI MATRIKS KONDISI GIGI DAN PERFORMANYA PADA APLIKASI SISTEM IDENTIFIKASI BERBASIS WEB*. 6(2), 85–94.

Wiyono, D. S., & Wijayanto, A. (2012). Implementasi Rest Web Service Dengan Menggunakan Json Pada Aplikasi Mobile Enterprise Resource Planning. *PERFORMA : Media Ilmiah Teknik Industri*, 11(2), 143–152.

