

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin pesat, ditandai dengan semakin terintegrasinya teknologi informasi dalam berbagai bidang di kehidupan kita, salah satunya dengan bidang bisnis. Saat ini seiring perkembangan teknologi informasi, perkembangan informasi dalam bidang bisnis semakin kuat, salah satunya adalah penerapan teknologi sistem informasi pada bidang bisnis yaitu sistem informasi Inventaris. Sistem yang mengelola semua aktifitas yang berkaitan dengan kegiatan bisnis, seperti pembukuan ringan, pencatatan data Inventaris pembelian dan penjualan, serta aktivitas lain yang bersifat mendukung teknis dalam sistem informasi penjualan.

Penerapan sistem Inventaris sangat diperlukan bagi setiap pelaku bisnis di Indonesia, namun tidak semua pelaku usaha dapat memiliki fasilitas yang dibutuhkan oleh sistem tersebut, untuk penerapan sistem ini diperlukan sebuah komputer *server* yang berkualitas bagus untuk menampung data yang di olah dalam sistem tersebut, dan diperlukan koneksi internet stabil untuk dapat dilakukan secara real time. Sedangkan untuk mempunyai sebuah server data tersebut diperlukan biaya yang terbilang besar dan membangun sebuah fasilitas sistem Inventaris yang terkomputerisasi dapat menghabiskan biaya yang lumayan besar.

PT Bumi Karunia ini merupakan distributor multi brand terbesar di Jabodetabek, dengan memegang Hak distribusi dari beberapa Brand seperti Knauf, Elephant, Jayaboard, Kalsi, Aplus, dan beberapa brand lainnya. Sistem Inventaris yang digunakan meliputi dari sistem pembelian barang, penjualan barang hingga *inventory stock*. Sistem Inventaris penjualan dan pembelian tersebut masih hanya bisa dilakukan secara internal. Saat ini programnya sudah ada dalam bentuk program desktop yang dimana hanya dapat dilakukan secara *offline*. Hal ini membuat sistem tidak dapat digunakan diluar tempat kerja atau secara *online*.

Dengan adanya masalah tersebut perusahaan akan kesulitan untuk melakukan pekerjaan secara *online* mengetahui dengan pasti pendapatan dan pengeluaran perusahaan. Namun dengan adanya sistem Inventaris penjualan dan pembelian masalah tersebut diharapkan akan terselesaikan dan kinerja perusahaan akan semakin baik. Perusahaan tidak akan mengalami kesulitan dalam pencatatan data Inventaris, pembuatan laporan Inventaris, pencarian data Inventaris, dan pihak manajemen dapat dengan mudah mengontrol kondisi keuangan perusahaan.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka dalam pengelolaan sistem Inventaris harus dapat dilakukan secara *online* karena dalam masa pandemi banyak perusahaan yang diwajibkan *work form home* (WFH). Oleh karena itu perlu dikembangkan dan dirancang sebuah aplikasi berbasis web yang dapat memberikan kemudahan mengakses data secara real time sehingga dapat memudahkan manajemen yang lebih baik. Sistem Inventaris yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman web diharapkan mampu mengakomodir seluruh aktifitas bisnis secara *online*, serta mempermudah pengguna dalam menerapkan pembatasan sosial bersekala besar yang diputuskan Pemerintah dalam masa pandemi. Selama pembatasan ini, kegiatan bekerja di kantor dikurangi dengan sistem WFH.

Berdasarkan permasalahan di atas penulisan berusaha membuat penerapan sistem Inventaris secara *online* yang berjudul “PENERAPAN SISTEM INVENTARIS BERBASIS WEB PT BUMI KARUNIA DENGAN METODE PREDIKSI SINGLE MOVING AVERAGE”.

Dengan menggunakan metode prediksi Single Moving Avarage perusahaan dapat melakukan *forecasting*. *Forecasting* adalah salah satu metode untuk melakukan perencanaan dan pengendalian barang untuk menghadapi ketidakpastian di masa depan, khususnya untuk memprediksi permintaan produk di waktu mendatang, atau ketika ada perayaan tertentu seperti natal, ramadan, idul fitri, tahun baru, dan sebagainya.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan masalah yang ada untuk dijadikan pembahasan dalam penulisan Skripsi ini adalah “Sistem Inventaris Berbasis Web PT Bumi Karunia”. Masalah yang di hadapi sebagai berikut :

1. Sistem Inventaris PT Bumi Karunia masih berbasis desktop.
2. Kesulitan user untuk menerapkan sistem Inventaris secara online.

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya perumusan batasan masalah di atas, penulis membatasi masalahnya, mengingat terbatasnya waktu, tenaga, dan pikiran dalam menyusun tugas akhir. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan diakses adalah sistem Inventaris PT Bumi Karunia yang meliputi sistem pembelian, sistem penjualan dan *inventrory stock*.
2. Pembuatan sistem Inventaris PT Bumi Karunia menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL untuk pembuatan database.
3. Menggunakan metode prediksi *Single Moving Avarage*.
4. untuk sistem berbasis web

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah diatas penulis merumuskan beberapa masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem Inventaris berbasis *website* PT Bumi Karunia secara online agar bisa digunakan oleh karyawan untuk di gunakan pada saat WFH?
2. Bagaimana merancang sistem Inventaris berbasis web yang mudah di mengerti oleh *user*?

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini yaitu sebagai salah satu syarat kelulusan pada program sastra satu (S1) untuk program studi Informatika.

1. Membangun sistem Inventaris berbasis web agar bisa digunakan oleh PT Bumi Karunia.
2. Merancang sistem Inventaris yang sederhana dan ringan namun dapat memenuhi kebutuhan pengguna.

1.6 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan memberikan manfaat berbagai pihak, antara lain :

1. Bagi akademik, diharapkan dapat digunakan sebagai bahan masukan yang bermanfaat serta sebagai bahan pertimbangan dan kerangka acuan dalam memahami masalah jika dihadapkan pada persoalan yang sama, serta sebagai salah satu sumber informasi dan referensi untuk bahan penelitian selanjutnya.
2. Bagi peneliti, penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih lanjut mengenai ilmu yang dipelajari selama kuliah serta sebagai tolak ukur penerapan ilmu pengetahuan ke dalam permasalahan.
3. Bagi perusahaan, sistem ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam melakukan sistem Inventaris.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Adapun tempat dan waktu penelitian berdasarkan judul skripsi penulis adalah sebagai berikut :

Tempat : PT Bumi Karunia dengan

Alamat : Jl. H.Naman No.8, RT.13/RW.3, Pd. Klp., Kec. Duren Sawit,

Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13450.

Telepon : 021 - 8651157

Waktu : 01 Januari 2021 s/d 31 Maret 2021.

1.8 Metode Penelitian

Metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan :

1.8.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Dilakukan dengan mengamati dan mempelajari secara langsung pada permasalahan dan prosedur – prosedur yang harus dilaksanakan.

2. Metode Wawancara

Metode ini dengan cara tanya jawab kepada pihak terkait yang berhubungan dengan penelitian.

3. Metode Pustaka

Metode untuk mengumpulkan data dan informasi yang diperoleh dengan membaca dan mempelajari beberapa berkas yang berhubungan dengan permasalahan yang ada.

1.8.2 Metode Analisis

Metode analisis sebagai usaha untuk mengembangkan, menilai, dan menemukan kebenaran dari suatu pengetahuan, agar sebuah karya ilmiah (dari suatu penelitian) dapat mencapai apa yang diinginkan dengan benar dan terarah dengan menggunakan metode ilmiah. Penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan menggunakan data yang dikumpulkan melalui wawancara dan observasi secara langsung pada tempat penelitian.

1.8.3 Metode Perancangan

Dalam perancangan sistem Inventaris ini penulis menggunakan perancangan dengan Unified Modeling Language (UML) implementasi rancangan sistem ke database MySQL.

1.8.4 Metode Perancangan

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan tugas akhir, adalah metode pengujian perangkat lunak Black Box uji coba dilakukan untuk pengujian fungsional terhadap sistem Inventaris yang telah dibuat agar dapat menghasilkan output yang sesuai dengan rancangan yang diharapkan.

1.9 Sistematika Pembahasan

BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang, masalah penelitian yang terdiri dari indentifikasi masalah, pembahasan masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian yang terdiri dari tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas teori-teori dasar dan tinjauan pustaka yang mendukung pembahasan materi dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai kerangka penelitian, obyek penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis usulan sistem, dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Berisi tentang model perancangan sistem dan implementasi aplikasi, juga akan dijelaskan hasil dari penelitian, pengujian dan kesesuaiannya dengan kebutuhan perangkat lunak yang telah dituliskan pada bagian metode penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dari semua pembahasan setiap bab sebelumnya, serta memberikan saran-saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pengembang sistem informasi di masa yang akan datang.

