

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. In *Informatika Bandung*.
- Adibhadiansyah, M. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika*, 5(2), 68–73.
- Aisyah, E. S., Padeli, P., & Sumasih, S. (2016). Penerapan Activity Based Costing System Dalam Laporan Keuangan Untuk Mempermudah Pengendalian Biaya. *SENSI Journal*, 2(2), 163–183. <https://doi.org/10.33050/sensi.v2i2.751>
- Andriani, A. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Rute Wisata Terpendek Berbasis Algoritma Floyd-Warshall. *Jurnal Bianglala Informatika*, 2(1), 98–107.
- Budiman, V., Lesmono, Y. S. H., & Agung, H. (2018). Aplikasi Berbasis Android Untuk Mencari Lokasi Puskesmas Terdekat Dengan Algoritma a-Star Di Provinsi Dki Jakarta. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*, Vol.9(No.1), 39–48.
- Ermawati, Nurnawati, E. K., & Raharjo, S. (2016). Pemetaan Cagar Budaya Di Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Mobile. *Jurnal Script*, 04(1), 28–36.
- Fernando, Y., Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020). Penerapan Algoritma a-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jti.v14i1.509>
- Fitria, & Apri Triansyah. (2011). Implementasi Algoritma Djikstra Dalam Aplikasi Untuk Menentukan Lintasan Terpendek Jalan Antar Kota Disumatra Bagian Selatan. *Kntia*, 5(2), 1–7. <http://www.scribd.com/doc/16342804/Corel-Draw-12>
- Hermanto, D., & Dermawan, S. (2018). Penerapan Algoritma A-Star Sebagai Pencari Rute Terpendek pada Robot Hexapod. *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 7(2), 122. <https://doi.org/10.25077/jnte.v7n2.545.2018>
- Hosseini, A., & Sheikh-Ahmadi, A. (2015). Predicting Fault in the Process of Producing Important Android Applications using Data Mining Techniques. *International Journal of Computer Applications*, 131(13), 43–47. <https://doi.org/10.5120/ijca2015907216>

- KBBI Daring. (2016). *No Title*. <https://kbbi.kemdikbud.go.id>
- Kiki Setiawan, Supriyadin, Imam Santoso, R. B. (2018). Menghitung Rute Terpendek Menggunakan Algoritma a \* Dengan Fungsi Euclidean Distance. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 2018*(Sentika), 70–79.
- Kusniyati, H., & Pangondian Sitanggang, N. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.15408/jti.v9i1.5573>
- Kusuma, A. H., Anshori, M. A., & Kusumawardani, M. (2019). Perancangan Dan Implementasi Pencarian Lowongan Pekerjaan Industri Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Pada Android. *Jurnal JARTEL*, 8(1), 162–167.
- M. Sidi Mustaqball, Roeri Fajri Firdaus2, H. R. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(3), 31–36.
- Maimunah, M., Supriyanti, D., & Hendrian, H. (2017). Aplikasi Sistem Order Online Berbasis Mobile Android Pada Outlet Pizza Hut Delivery. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 4–5–1. <http://ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1737/1465>
- Marcelina, D., & Yulianti, E. (2020). Aplikasi Pencarian Rute Terpendek Lokasi Kuliner Khas Palembang Menggunakan Algoritma Euclidean Distance Dan a\*(Star). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(2), 195. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i2.827>
- Mohamad, M., Ahmad, I, & Fernando, Y. (2017). Pemetaan Potensi Pariwisata Kabupaten Waykanan Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Komputer Terapan*, 3(2), 169–178. <http://repository.teknokrat.ac.id/198/>
- Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa Pascal dan C. Informatika*.
- Pattianakotta, A., Sinsuw, A. A. E., & St, A. S. M. L. (2015). Sistem Informasi Arsip Dokumen Kantor Pelayanan Kekayaan Negara Dan Lelang Manado. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(7), 8–14.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Edisi 7*.

Andi Offset.

- Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*.
- Purnama, S., Megawaty, D. A., & Fernando, Y. (2018). Penerapan Algoritma A Star Untuk Penentuan Jarak Terdekat Wisata Kuliner di Kota Bandarlampung. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 28. <https://doi.org/10.33365/jti.v12i1.37>
- Roihan, A., Kusumah, H., & Permana, A. (2019). Prototype Fast Tracking of Detection Offenders Smoking Zone Berbasis Internet of Things. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 13(2), 111. <https://doi.org/10.30872/jim.v13i2.1304>
- Saefullah, A., Immaniar, D., & Juliansah, R. A. (2015). Sistem Kontrol Robot Pemindah Barang Menggunakan Aplikasi Android Berbasis Arduino Uno. *CCIT Journal*, 8(2), 45–56. <https://doi.org/10.33050/ccit.v8i2.314>
- Safaat, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika.
- Satyaputra, A., Aritonang, E. M., & Kom, S. (2016). *Lets Build Your Android Apps with Android Studio*. Elex Media Komputindo. PT.Elex Media Komputindo.
- Setyawan, M. B., Gamayanti, N., & Alkaff, A. (2013). Optimasi Rute Perjalanan Ambulance. *ITS Undergraduate*, 1–6.
- Späth, P., & Friesen, J. (2020). Learn Java for Android Development. In *Learn Java for Android Development*. Apress. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-5943-6>
- Suarga. (2012). *Algoritma dan Pemrograman*. Andi Offset.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Walker, J. R. (2017). Introduction to Hospitality (7th Edition). In *Hospitality*.
- Warsito, A. B., Yusup, M., & Makaram, M. I. A. (2015). Perancangan Sis+ Menggunakan Metode Yii Framework Pada Perguruan Tinggi Raharja. *CCIT Journal*, 8(2), 24–33. <https://doi.org/10.33050/ccit.v8i2.309>
- Widodo, W., & Ahmad, I. (2018). Penerapan Algoritma A Star (A\*) pada Game Petualangan Labirin Berbasis Android. *Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(2), 57. <https://doi.org/10.23917/khif.v3i2.5221>
- Yuhefizar, Mooduto, & Hidayar, R. (2019). *Cara mudah membangun website interaktif menggunakan content management system joomla* (Revisi). PT.Elex

Media Komputindo.

Yunavania, F., Setyaningsih, E., & Harmastuti. (2015). Aplikasi Pencarian Lokasi Agen Resmi PT . Garuda Indonesia Di Wilayah Yogyakarta. *Jurnal Teknologi*, 8(1), 20–29.

