

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah penulis sampaikan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi pencarian rute Mal terdekat di Kota Bekasi ini sudah dirancang untuk digunakan warga Pondok Ungu Permai dalam melakukan pencarian Mal terdekat dengan mudah dan efisien. Aplikasi ini menampilkan daftar Mal sesuai dengan radius yang dipilih. Aplikasi ini akan menampilkan jarak tempuh dan rute yang ditempuh dari titik awal menuju titik akhir dengan menghitung jarak antar node.
2. Algoritma *A-Star (A*)* adalah algoritma komputer yang dapat melakukan pencarian rute terdekat beserta jarak tempuh. Algoritma ini dapat diterapkan pada sebuah aplikasi pencarian lokasi dan rute berbasis *android*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan sistem ini tentu masih banyak kekurangan yang masih perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut agar menjadikan aplikasi ini semakin menarik dan diminati banyak orang. Oleh karena itu penulis menyarankan beberapa hal untuk bahan pengembangan berikutnya:

1. Mengembangkan sistem pencarian rute ini agar memiliki tampilan yang lebih menarik lagi.
2. Menambahkan menu petunjuk arah agar pengguna tidak hanya melihat tampilan rutenya saja.
3. Menambahkan menu riwayat agar pengguna bisa menggunakan aplikasi ini dalam mode luring (*offline*).