

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.
- Faridl, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: Lug Stikom.
- Firman, A., Wowor, H., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis *Internet* (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri RangkasBitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatiks*, 4(2), 126–138.
- Ganda Yoga Swara, M. K., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web. *Jurnal Teknoif*, 4(2), 27–39.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode *Blackbox Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode *Prototyping* Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus : Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jurnal Teknik Informatika (JTI)*, 9(1), 50–57.
- Lukman, A. M. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Umum Berbasis Web Menggunakan Inlislite 3.0 di Kab. Enrekang. *Jurnal Ilkom*, 9(1), 70–77.
- Palit, R. V., Yaulie D.Y. Rindengan, ST., MM., Ms., & Arie S.M. Lumenta, ST., M. T. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Di Jemaat GMIMP Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik*, 4(7), 1–7.
- Paramitha, C. P., Risnasari, M., & Saputro, S. D. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis *Java Desktop* Di Sma Darul Kholil Bangkalan. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 4(2).

- Pranata, D., & K, D. M. (2015). Rancang Bangun *Website* Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 10(2), 25–29.
- Prasetyo, B., Pattiasina, T. J., & Soetarmono, A. N. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT. PLN (Persero) Area Surabaya Barat). *Jurnal Teknika*, 4(1), 12–16.
- Putra, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil dan Layanan Jasa Pengemudi Berbasis *Web* (Studi Kasus : Driver_BDG). *Jurnal E-Proceeding Of Applied Science*, 1(1), 337–408.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Setiawan, E. B., & Kurniawan, B. (2015). Perancangan Sistem Absensi Kehadiran Perkuliahan dengan Menggunakan *Radio Frequency Identification* (RFID). *Jurnal CoreIT*, 1(2), 44–49.
- Silalahi, M., & Wahyudi, D. (2018). Perbandingan Performasi *Database* MengoDB dan MySQL Dalam Aplikasi File Multimedia Berbasis *Web*. *Jurnal Computer Based Information System (CBIS)*, 01(1), 63–78.
- Suharsana, I. K., Wirawan, I. W. W., & S., N. L. A. K. Y. (2016). Implementasi *Model View Controller* Dengan *Framework Codeigniter* Pada *E-Commerce* Penjualan Kerajinan Bali. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, 11(1), 19–28.
- Tim Tekno Owl. (2019). Pengertian Sublime Text3. Retrieved March 10, 2019, from <http://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html>
- Wahyuni, T., & Susanto, M. T. (2018). Perancangan *Website* Periklanan Dengan Fasilitas *Reviewer* Iklan Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Infotech*, 4(2), 1–5.
- Zuraidah, E., & Akbar, S. (2019). Perancangan Aplikasi Absensi Siswa Berbasis *Java Nets Beans* (Studi Kasus : SMA YP IPPI Petojo). *Jurnal Prosisko*, 6(1), 53–59.