

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA WARUNG SATE SOLO PAK TO (BEKASI)**

**SKRIPSI**

**Oleh :**

**WAHYU JOKO SUPRIANTO**

**201710225118**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2021**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada  
Warung Sate Solo Pak To Bekasi

Nama Mahasiswa : Wahyu Joko Suprianto

Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225118

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2021



**R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom**  
NIDN. 0321127201

**Mugiarso, S.Kom., M.Kom**  
NIDN. 0420117403

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada  
Warung Sate Solo Pak To Bekasi  
Nama Mahasiswa : Wahyu Joko Suprianto  
Nomor Pokok Mahasiswa : 2017102225118  
Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2021

Bekasi, 22 Juli 2021

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji : **Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I**  
**NIDN. 0327117402**


Penguji (I) : **Mayadi, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 0408087802**

Penguji (II) : **R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 0321127201**

Mengetahui,

Ketua Program Studi  
Informatika

Dekan  
Fakultas Ilmu Komputer

  
**Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 0322108201**

  
**Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.**  
**NIDN. 0311097302**



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

---

---

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Wahyu Joko Suprianto  
NPM : 201710225118  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Warung  
Sate Solo Pak To Bekasi

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 24 Juni 2021

Penulis



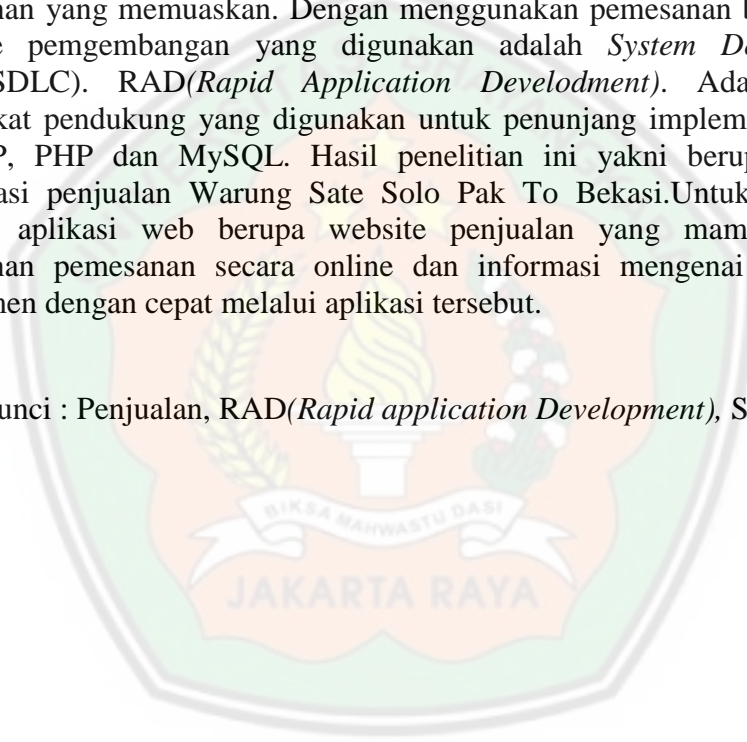
Wahyu Joko Suprianto

## ABSTRAK

**Wahyu Joko Suprianto. 201710225118.** Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Warung Sate Solo Pak To Bekasi.

penjualan adalah suatu kegiatan menyerahkan barang atau jasa dari penjual ke pembeli sesuai kesepakatan bersama dengan tujuan mendapatkan, Di jaman globalisasi seperti sekarang ini, perkembangan internet semakin pesat manusia dapat melakukan pertukaran informasi dengan cepat, Salah satu bisnis yang menjadi *Trend* baru dimasyarakat sekarang ini adalah dalam bidang penjualan online. Hal ini dimungkinkan karena semakin berkembangnya teknologi yang bertujuan untuk memudahkan pekerjaan manusia. online sehingga memunculkan bentuk model warung *virtual*, untuk mewujudkan hal tersebut dibutuhkan kualitas pelayanan yang memuaskan. Dengan menggunakan pemesanan berbasis website. Metode pengembangan yang digunakan adalah *System Development Life Cycle*(SDLC). *RAD*(*Rapid Application Develodment*). Adapun perangkat-perangkat pendukung yang digunakan untuk penunjang implementasi ini adalah XaMPP, PHP dan MySQL. Hasil penelitian ini yakni berupa suatu sistem Informasi penjualan Warung Sate Solo Pak To Bekasi. Untuk itu dibutuhkan sebuah aplikasi web berupa website penjualan yang mampu memberikan pelayanan pemesanan secara online dan informasi mengenai produk kepada konsumen dengan cepat melalui aplikasi tersebut.

Kata Kunci : Penjualan, *RAD*(*Rapid application Development*), Sistem informasi.



## ABSTRACT

**Wahyu Joko Suprianto. 201710225118. Sales Information System Design at Warung Sate Solo Pak To Bekasi.**

*Sales is an activity of delivering goods or services from the seller to the buyer according to a mutual agreement with the aim of getting, In the era of globalization as it is today, the development of the internet is increasingly rapid, humans can exchange information quickly. One of the businesses that is becoming a new trend in today's society is in online sales field. This is possible because of the development of technology that aims to facilitate human work. online so that it gives rise to the form of a virtual shop model, to realize this, satisfactory service quality is needed. By using web-based ordering. The development method used is the System Development Life Cycle (SDLC). RAD (Rapid Application Development). The supporting tools used to support this implementation are XaMPP, PHP and MySQL. The results of this study are in the form of a sales information system for Warung Sate Solo Pak To Bekasi. For that we need a web application in the form of a sales website that is able to provide online ordering services and information about products to consumers quickly through the application.*

**Keywords:** *Sales, RAD(Rapid application Development), Information systems.*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

---

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Wahyu Joko Suprianto  
NPM : 201710225118  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Warung Sate Solo Pak To  
Bekasi**

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 24 Juni 2021  
Yang Menyatakan



Wahyu Joko Suprianto

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya hingga penulis dapat melaksanakan kegiatan kerja praktek serta dapat menyelesaikan laporannya dengan baik. Laporan kerja praktek ini penulis sajikan dengan judul **“Perancangan Sitem Informasi Penjualan pada Warung Sate Solo Pak To Bekasi”**.

Penulisan laporan ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Kerja Praktek program Strata (S-1) teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil observasi, wawancara, dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan laporan kerja praktek ini.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dukungan dari semua pihak, penulisan laporan ini tidak dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada kedua orang Tua dan :

- 1) Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
- 2) Bapak Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
- 3) Bapak R Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing 1.
- 4) Bapak Mugiarto, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing 2.
- 5) Seluruh Dosen Pengajar, Staff dan Karyawan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
- 6) Bapak Sudarto selaku Pemilik Warung Sate Solo Pak To Bekasi.
- 7) Ibu Tumirah selaku Pembimbing Skripsi di Warung Sate Solo Pak To Bekasi.
- 8) Para pegawai Warung Sate Solo Pak To Bekasi Bekasi yang telah menerima Penulis dengan baik dan atas kerjasamanya selama Skripsi.

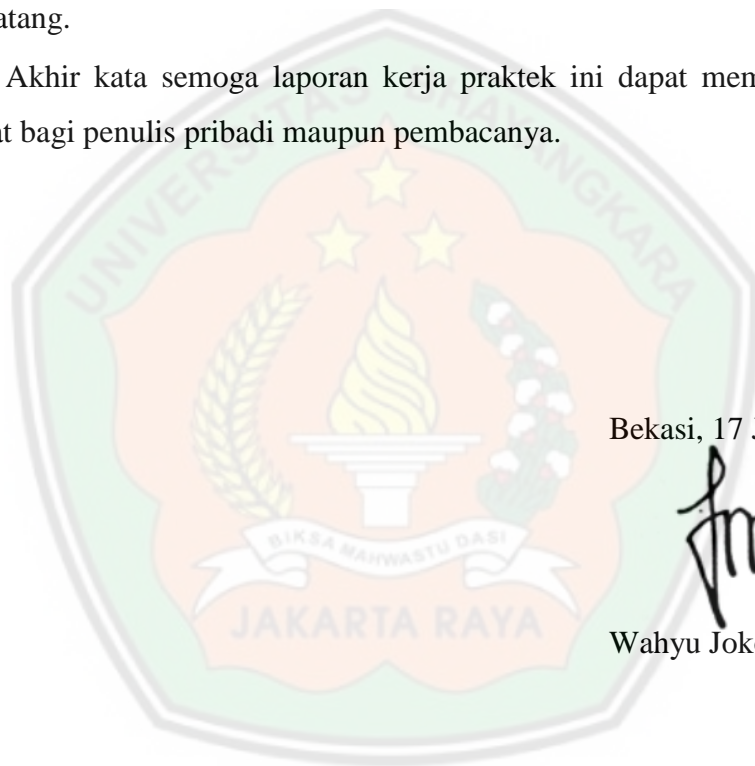


9) Seluruh teman-teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada Penulis.

10) Kepada semua pihak yang telah berkenan memberikan bantuan dan dorongan serta kerja sama yang baik, sehingga laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangannya dan jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi penulis pribadi maupun pembacanya.



Bekasi, 17 Juni 2021

Wahyu Joko Suprianto

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian .....	5
1.8 Metode Penelitian .....	5
1.8.1 Metode pengumpulan data .....	6
1.8.2 Metode analisis .....	6
1.8.3 Metode pengembangan sistem .....	6
1.8.4 Metode pengujian .....	7
1.9 Sistematika Pembahasan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9

2.2	Pengertian Sistem .....	10
2.3	Pengertian Informasi .....	11
2.4	Pengertian Sistem Informasi .....	11
2.5	Pengertian Perancangan .....	12
2.6	Pengertian Penjualan .....	13
2.6.1	Faktor – faktor yang mempengaruhi penjualan .....	13
2.7	Pengertian Internet .....	14
2.7.1	Website.....	14
2.7.2	Hypertext Transfer Protokol (HTTP).....	14
2.7.3	World Wide Web (WWW) .....	15
2.7.4	Hypertext Markup Language (HTML) .....	15
2.8	Tinjauan Perangkat Lunak.....	15
2.8.1	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	15
2.8.2	MySQL.....	16
2.8.3	XAMPP .....	16
2.8.4	Bootstrap 4 .....	16
2.9	UML (Unified Modeling Language).....	17
2.9.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	17
2.9.2	<i>Class</i> Diagram.....	18
2.9.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	18
2.9.4	<i>Activity</i> Diagram.....	19
2.10	Pengertian <i>Rapid Application Development</i> (RAD) .....	20
2.7	Blackbox Testing.....	20
2.9	Flow Of Document (FOD) .....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>22</b>
3.1	Obyek Penelitian .....	22
3.1.1	Struktur Organisasi Perusahaan .....	22
3.1.2	Visi dan Misi Warung Sate Pak To Solo Bekasi .....	23
3.2	Kerangka Penelitian .....	23

3.3	Analisis Sistem Berjalan .....	25
3.4	Permasalahan.....	26
3.5	Analisis Usulan Sistem.....	27
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem .....	28
3.6.1	Kebutuhan perangkat keras .....	29
3.6.2	Kebutuhan perangkat lunak.....	29
3.7	Metode Pengumpulan Data .....	30
3.7.1	Studi Pustaka.....	30
3.7.2	Observasi.....	30
3.7.3	Wawancara.....	30
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>		<b>33</b>
4.1	Perancangan.....	33
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	33
4.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	34
4.1.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	39
4.1.4	<i>Class Diagram</i> .....	42
4.2	Perancangan Sistem Database .....	43
4.3	Perancangan Antarmuka Sistem.....	47
4.3.1	Tampilan Masuk Akun Pengguna.....	47
4.3.2	Tampilan Halaman Konsumen.....	48
4.3.3	Tampilan Halaman Dashboard.....	49
4.3.4	Tampilan Data Transaksi Pembayaran.....	49
4.3.5	Tampilan Laporan Penjualan .....	50
4.3.6	Tampilan Data Kategori Menu.....	51
4.3.7	Tampilan Menambahkan Daftar Menu .....	51
4.3.8	Tampilan Mengubah Daftar Harga Produk.....	52
4.3.9	Tampilan Data Stok.....	53
4.4	Pengujian .....	53
4.4.1	Pengujian Masuk Akun Pengguna .....	53

4.4.2	Pengujian Menu Kasir.....	54
4.4.3	Pengujian Menu Pemilik Toko/Admin .....	54
4.5	Implementasi .....	55
4.5.1	Tampilan Masuk Akun Pengguna.....	56
4.5.2	Tampilan Halaman Customer .....	56
4.5.3	Tampilan <i>Dashboard</i> Kasir.....	57
4.5.4	Tampilan Transaksi Pembayaran .....	58
4.5.5	Tampilan Tampilan Laporan Penjualan .....	59
4.5.6	Tampilan Data Kategori Menu.....	59
4.5.7	Tampilan Menambahkan Daftar Menu .....	60
4.5.8	Tampilan Mengubah Harga Produk.....	60
4.5.9	Tampilan Mengubah Data Stok .....	61
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>62</b>
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran .....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>63</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>65</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Tinjauan Pustaka .....	9
Tabel 2.2 Use Case Diagram.....	17
Tabel 2.3. Simbol-simbol Class Diagram .....	18
Tabel 2.4. Simbol-simbol Sequence Diagram.....	19
Tabel 2.6. Simbol-simbol <i>Activity</i> Diagram.....	19
Tabel 4.2. Tabel Customer .....	43
Tabel 4.3. Tabel Transaksi Pemesanan.....	44
Tabel 4.4. Tabel Transaksi Pembayaran .....	44
Tabel 4.5. Tabel User .....	45
Tabel 4.6. Tabel Menu .....	45
Tabel 4.7. Tabel Harga.....	46
Tabel 4.8. Tabel Kategori Menu .....	46
Tabel 4.9. Tabel Stok .....	47
Tabel 4.10. Pengujian Masuk Akun Pengguna .....	53
Tabel 4.11. Pengujian Masuk Kasir .....	54
Tabel 4.12. Pengujian Menu Pemilik Toko/Admin .....	54

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1. Grafik data penjualan makanan.....	2
Gambar 1.2. Grafik data penjualan perbulan .....	3
Gambar 1.3. Grafik RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ).....	20
Gambar 3.1. Struktur Organisasi.....	22
Gambar 3.2. Kerangka Penelitian .....	23
Gambar 3.3. <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan .....	26
Gambar 3.4. <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Berjalanfa.....	28
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Warung Sate Solo Bekasi .....	34
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Memasukan Akun Pengguna .....	35
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Makanan.....	36
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	37
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Menambahkan Daftar Menu .....	38
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan Penjualan .....	39
Gambar 4.7. <i>Sequence Diagram</i> Memasukan Akun Pengguna .....	40
Gambar 4.8. <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Makanan .....	40
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram</i> Mengkonfirmasi Pembayaran.....	41
Gambar 4.10. <i>Sequence Diagram</i> Menambah Daftar Menu.....	41
Gambar 4.11. <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Penjualan .....	42
Gambar 4.12. <i>Class Diagram</i> Perancangan Sistem Informasi Penjualan Warung Sate Solo Pak To Bekasi.....	43
Gambar 4.13. Tampilan Login .....	48
Gambar 4.14. Halaman Konsumen .....	48
Gambar 4.15. Tampilan Halaman Dashboard.....	49
Gambar 4.16. Tampilan Data Transaksi Pembayaran.....	50
Gambar 4.17. Tampilan Laporan Penjualan .....	50
Gambar 4.18. Tampilan Data Kategori Menu.....	51
Gambar 4.19. Tampilan Menambahkan Daftar Menu .....	52
Gambar 4.20. Tampilan Mengubah Harga Poduk .....	52
Gambar 4.21. Tampilan Mengubah Data Stok.....	53

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 2 Lembaran Hasil Wawancara
- Lampiran 3 Plagiarisme
- Lampiran 4 Biodata Mahasiswa
- Lampiran 5 Kartu Bimbingan Skripsi

