

**PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN DAN
PENJUALAN BARANG BERBASIS WEBSITE PADA
PERUSAHAAN PERCETAKAN CV MEGA MANDIRI**

SKRIPSI

Oleh :
ARIF PRAYOGO UTOMO
201510225040



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2019**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan
Barang Berbasis Website Pada Perusahaan
Percetakan CV Mega Mandiri

Nama Mahasiswa : Arif Prayogo Utomo

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225040

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 17 Juli 2019



Pembimbing I

Wowon Priatna, ST., M.Ti.
NIDN.0429118007

Pembimbing II

Tri Dharma Putra, ST., M.Sc.
NIDN. 0302117101

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan
Barang Berbasis Website Pada Perusahaan Percetakan
CV Mega Mandiri

Nama Mahasiswa : Arif Prayogo Utomo

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225040

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian : Rabu, 17 Juli 2019

Bekasi, 24 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom, M.Kom

NIDN 0321127201

Penguji I : Dwi Swasono Rachmad, ST., M.M.S.I

NIDN 0315039002

Penguji II : Wowon Priatna, ST., M. Ti


NIDN 0429118007

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik


Ismaniah, S.Si., MM.
NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul

Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan Barang Berbasis Website Pada Perusahaan Percetakan CV Mega Mandiri

ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 24 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,

METERAI
TEMPEL
30BDBAFF916047094
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Arif Prayogo Utomo



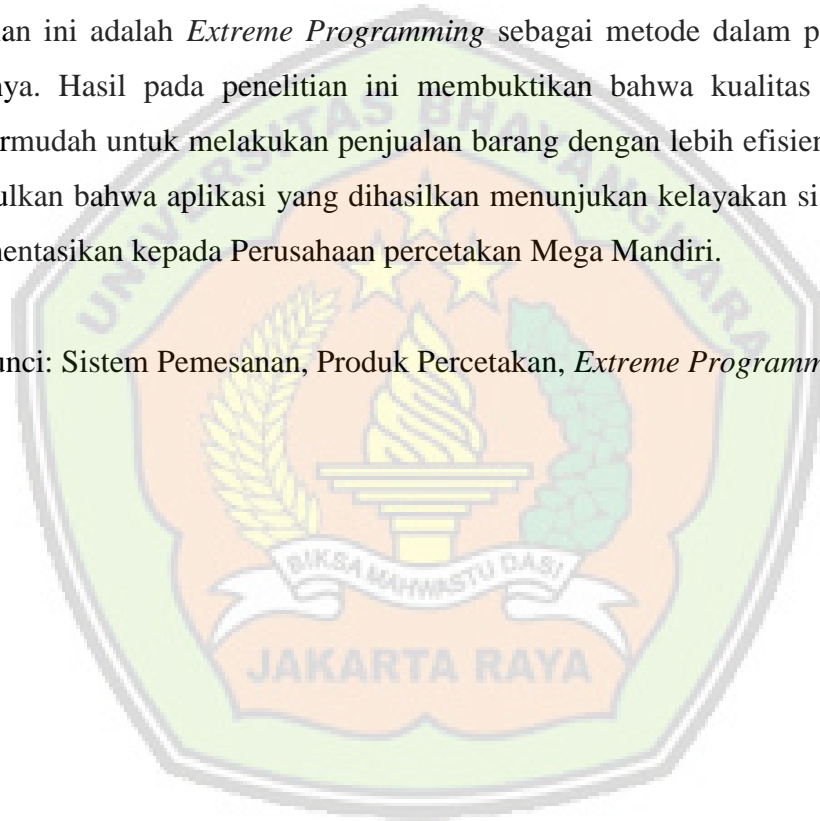
201510225036

ABSTRAK

Arif Prayogo Utomo. 201510225040. Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan Barang Berbasis Website Pada Perusahaan Percetakan CV Mega Mandiri.

Penelitian ini tentang Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan Barang Percetakan. Penulis melakukan analisis perancangan pada aplikasi tujuannya untuk membuat sistem pemesanan dan penjualan berbasis website agar memudahkan pembeli dalam melakukan pemesanan barang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming* sebagai metode dalam pengembangan sistemnya. Hasil pada penelitian ini membuktikan bahwa kualitas sistem dapat mempermudah untuk melakukan penjualan barang dengan lebih efisien. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dihasilkan menunjukkan kelayakan sistem untuk di implementasikan kepada Perusahaan percetakan Mega Mandiri.

Kata kunci: Sistem Pemesanan, Produk Percetakan, *Extreme Programming*.

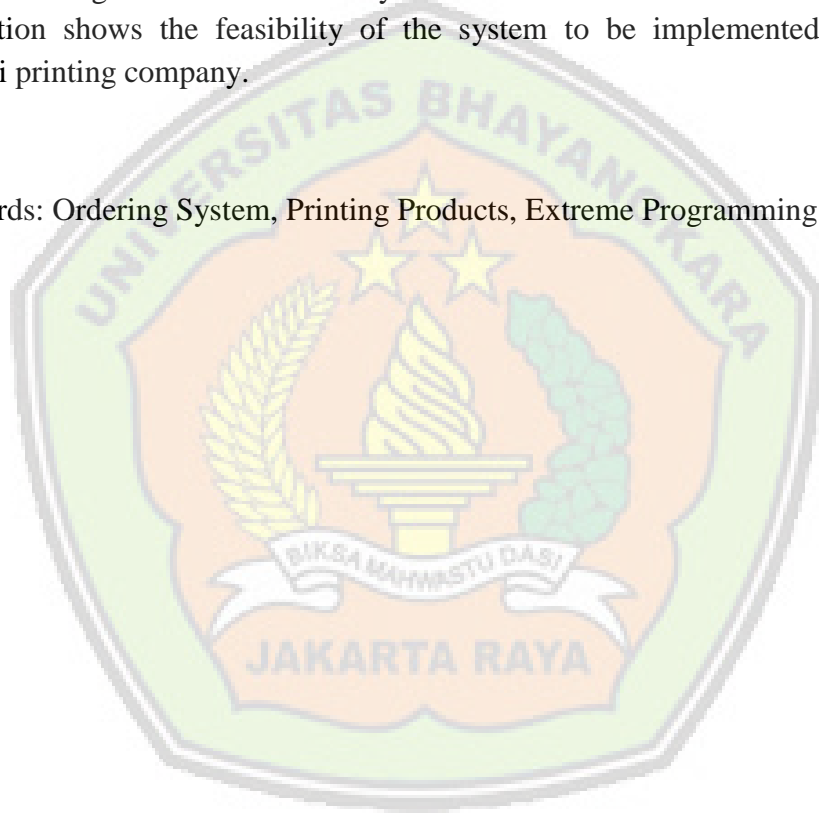


ABSTRACT

Arif Prayogo Utomo. 201510225040. Website-based Goods Ordering and Sales System Design at Mega Mandiri CV Printing Company.

This research is about Designing the Ordering and Selling System of Printing Items. The author conducts design analysis on the application's goal is to create a website-based ordering and sales system to make it easier for buyers to order goods. The method used in this study is Extreme Programming as a method in developing the system. The results of this study prove that the quality of the system can make it easier to sell goods more efficiently. Then it can be concluded that the resulting application shows the feasibility of the system to be implemented to the Mega Mandiri printing company.

Keywords: Ordering System, Printing Products, Extreme Programming.



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda

dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Arif Prayogo Utomo

Npm : 201510225040

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi/ Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusif Royalty-Free Right*), atas Skripsi saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN DAN PENJUALAN BARANG PADA PERUSAHAAN PERCETAKAN CV MEGA MANDIRI

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian penulis memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil ahli media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin dari penulis selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 24 Juli 2019

Yang menyatakan,


Arif Prayogo Utomo

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat dan anugrah-Nya yang besar kepada penulis sehingga penelitian tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik dengan waktu yang telah ditentukan.

Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Pemesanan Dan Penjualan Berbasis Website Pada Perusahaan Percetakan CV Mega Mandiri” disusun untuk memperoleh gelar strata 1 Sarjana Teknik di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Bekasi Utara.

Penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih dan rasa hormat penulis kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. Bambang Karsono, SH., MM. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Wowon Priatna, ST., M. Ti selaku pembimbing I.
5. Bapak Tri Dharma Putra, ST., M.Sc. selaku pembimbing II.
6. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil, semangat dan doa kepada penulis selama penulis menyelesaikan pendidikan dan selama penyusunan skripsi ini.
7. Bapak Tukul, selaku Direktur Utama yang telah mengizinkan melakukan penelitian.
8. Teman-teman satu perjuangan terutama TIF 8A1 atas motivasi dan dukungannya.

9. Serta pihak-pihak lain yang tak dapat penulis sebutkan satu per satu yang turut serta memberikan bantuan selama penulis mengikuti perkuliahan dan pada saat penelitian tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca dan kesempurnaan skripsi ini. Kiranya skripsi ini dapat bermanfaat dalam memperkaya ilmu pendidikan selanjutnya.



Bekasi, 24 Juli 2019

Arif Prayogo Utomo

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan & Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan.....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian	3
1.5.2.1 Bagi CV Mega Mandiri.....	3
1.5.2.2 Bagi Penulis	3

1.5.2.3 Bagi Akademik	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar	6
2.1.1 Definisi Perancangan.....	6
2.1.2 Definisi Sistem	6
2.1.3 Konsep Pemesanan	7
2.1.4 Konsep Penjualan.....	7
2.1.5 Pengertian Barang.....	8
2.1.6 Website	8
2.1.7 Percetakan.....	8
2.2 Peralatan Pendukung (<i>Tool System</i>).....	9
2.2.1 MySql.....	9
2.2.2 Pheriperal Hypertext Preprocessor (PHP)	9
2.2.3 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	10
2.2.4 <i>UML (Unified Model Language)</i>	11
2.2.5 <i>Extreme Programming</i>	16
2.2.6 Definisi SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>).....	17
2.2.7 Jenis – Jenis <i>SDLC (Software Development Life Cycle)</i>	17
2.2.8 Alasan Menggunakan Metode <i>Extreme Programming</i>	18

2.3 Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Objek Penelitian	19
3.2 Gambaran Umum Perusahaan.....	19
3.2.1 Profil Percetakan CV Mega Mandiri	19
3.2.2 Visi dan Misi Percetakan CV Mega Mandiri Cempaka Putih	19
3.2.3 Struktur Organisasi Percetakan CV Mega Mandiri.....	19
3.2.4 Tugas dan Wewenang.....	20
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	20
3.3.1 Observasi	20
3.3.2 Wawancara	20
3.3.3 Studi Pustaka	21
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	21
3.5 Analisa Kebutuhan Sistem.....	22
3.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	22
3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	23
3.6 Kerangka Penelitian	24
3.7 Analisa Sistem.....	25
3.7.1 Analisa Sistem Berjalan	25
3.7.2 Analisis Permasalahan.....	26
3.7.3 Analisis Sistem Usulan.....	27
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	29
4.1 Communication.....	29

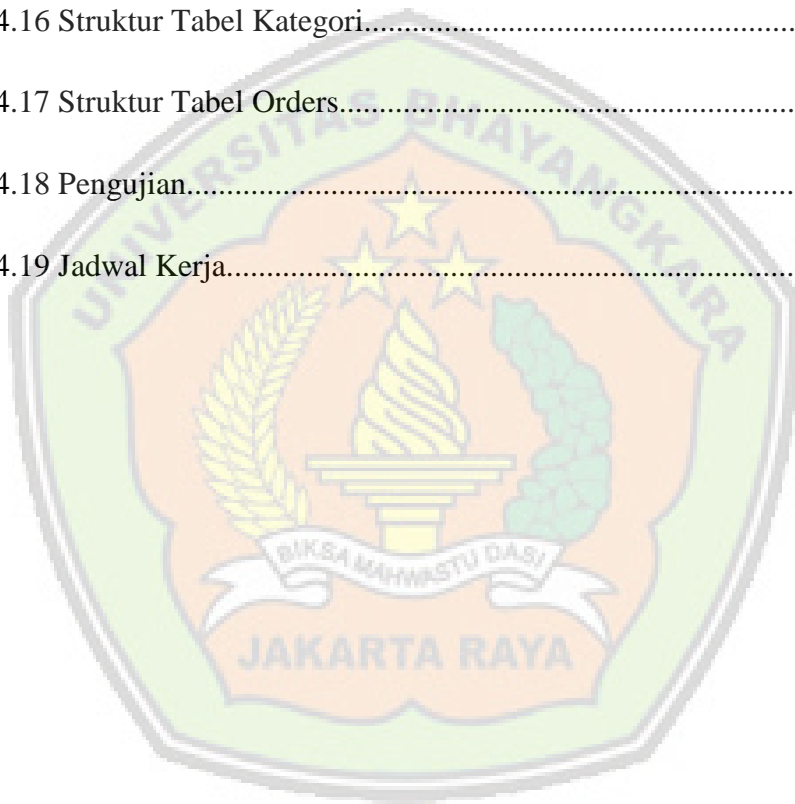
4.2 Courage	30
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan	31
4.2.2 <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan	38
4.2.3 Sequence Diagram Sistem Usulan.....	45
4.2.4 Class Diagram Sistem Usulan	50
4.2.5 Keterangan Class Diagram Sistem Usulan	51
4.2.6 Pemodelan Interface	53
4.3 Simplicity	59
4.3.1 Implementasi.....	59
4.3.2 Pengujian	65
BAB V PENUTUP	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use case diagram</i>	11
Tabel 2.2 <i>Activity diagram</i>	12
Tabel 2.3 <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4 <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu.....	18
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara.....	21
Tabel 3.2 Spesifikasi <i>Hardware</i>	22
Tabel 3.3 Spesifikasi <i>Software</i>	23
Tabel 4.1 Pertanyaan Wawancara.....	29
Tabel 4.2 Jawaban Wawancara.....	30
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Diagram Costumer.....	31
Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Diagram Admin.....	32
Tabel 4.5 Skenario Use Case Profil.....	32
Tabel 4.6 Skenario Use Case Produk.....	32
Tabel 4.7 Skenario Use Case Keranjang Belanja.....	33
Tabel 4.8 Skenario Use Case Cara Pembelian.....	33
Tabel 4.9 Skenario Use Case Hubungi Kami.....	34
Tabel 4.10 Skenario Use Case Testimoni.....	34
Tabel 4.11 Skenario Use Case Detail.....	34
Tabel 4.12 Skenario Use Case Data Pembeli.....	35
Tabel 4.13 Skenario Use Case Proses Transaksi Selesai.....	35
Tabel 4.14 Skenario Use Case Proses Lihat Order Masuk.....	36

Tabel 4.15 Skenario Use Case Proses Lihat Pesan Masuk.....	37
Tabel 4.16 Skenario Use Case Proses Tambah Produk.....	37
Tabel 4.17 Skenario Use Case Proses Tambah Kategori Produk.....	38
Tabel 4.18 Struktur Tabel Produk.....	51
Tabel 4.14 Struktur Order Detail.....	51
Tabel 4.15 Struktur Tabel Order Temp.....	51
Tabel 4.16 Struktur Tabel Kategori.....	52
Tabel 4.17 Struktur Tabel Orders.....	52
Tabel 4.18 Pengujian.....	65
Tabel 4.19 Jadwal Kerja.....	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Extreme Programming.....	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Kerangka Penelitian	24
Gambar 3.3 Sistem Berjalan.....	26
Gambar 3.4 Sistem Usulan.....	28
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	31
Gambar 4.2 Use Case Diagram Profil	39
Gambar 4.3 Use Case Diagram Produk	39
Gambar 4.4 Use Case Diagram Keranjang Belanja	40
Gambar 4.5 Use Case Diagram Cara Pembelian	40
Gambar 4.6 Use Case Diagram Hubungi Kami	41
Gambar 4.7 Use Case Diagram Testimoni	41
Gambar 4.8 Use Case Diagram Detail	42
Gambar 4.9 Use Case Diagram Data Pembeli	42
Gambar 4.10 Use Case Diagram Transaksi Selesai	43
Gambar 4.11 Use Case Diagram Lihat Order Masuk.....	43
Gambar 4.12 Use Case Diagram Lihat Pesan Masuk.....	44
Gambar 4.13 Use Case Diagram Tambah Produk	44
Gambar 4.14 Use Case Diagram Tambah Kategori Produk	45
Gambar 4.15 Sequence Diagram Profil.....	45
Gambar 4.16 Sequence Diagram Produk.....	46

Gambar 4.17 Sequence Diagram Detail	46
Gambar 4.18 Sequence Diagram Keranjang Belanja	46
Gambar 4.19 Sequence Diagram Data Pembeli	47
Gambar 4.20 Sequence Diagram Transaksi Selesai	47
Gambar 4.21 Sequence Diagram Cara Pembelian	47
Gambar 4.22 Sequence Diagram Hubungi Kami	48
Gambar 4.23 Sequence Diagram Testimoni	48
Gambar 4.24 Sequence Diagram Lihat Order Masuk	48
Gambar 4.25 Sequence Diagram Lihat Pesan Masuk	49
Gambar 4.26 Sequence Diagram Tambah Produk.....	49
Gambar 4.27 Sequence Diagram Tambah Kategori Produk.....	50
Gambar 4.28 Class Diagram Sistem Usulan	50
Gambar 4.29 Tampilan Interface Profil.....	53
Gambar 4.30 Tampilan Interface Produk.....	54
Gambar 4.31 Tampilan Interface Keranjang Belanja.....	54
Gambar 4.32 Tampilan Interface Cara Pembelian.....	56
Gambar 4.33 Tampilan Interface Hubungi Kami	55
Gambar 4.34 Tampilan Interface Testimoni.....	58
Gambar 4.35 Tampilan Screenshoot Profil	59
Gambar 4.36 Tampilan Screenshoot Produk	60
Gambar 4.37 Tampilan Screenshoot Keranjang Belanja	60
Gambar 4.38 Tampilan Screenshoot Cara Pembelian	61
Gambar 4.39 Tampilan Screenshoot Hubungi Kami	61

Gambar 4.40 Tampilan Screenshot Testimoni	62
Gambar 4.41 Tampilan Screenshot Detail.....	62
Gambar 4.42 Tampilan Screenshot Data Pembeli	63
Gambar 4.33 Tampilan Screenshot Proses Transaksi Selesai	63



DAFTAR LAMPIRAN

- 1 : Surat Persetujuan Penelitian
- 2 : Cek Plagiarism
- 3 : Biodata Mahasiswa
- 4 : Kartu Bimbingan Skripsi

