

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Banyaknya persaingan antar perusahaan maka semakin besar tantangan yang harus dihadapi oleh perusahaan untuk mengembangkan perusahaannya. Untuk dapat mencapai sebuah keberhasilan perusahaan, maka perlu adanya peran serta teknologi informasi agar dapat mengelola segala aktivitas pekerjaan kantor yang sifatnya dapat membantu kelancaran kegiatan perusahaan, dapat meningkatkan pelayanan perusahaan.

PT. XYZ adalah suatu perusahaan yang bergerak dibidang pengembangan bisnis service dan technical support dari induk perusahaan, PT. XYZ diharapkan dapat menangkap sebanyak mungkin dari peluang yang ada dalam bisnis MRO (Maintenance, Repair dan Operation), Fabrikasi/Konstruksi, Engineering serta After Sales Service dengan lebih lincah dan terintegrasi. PT. XYZ memiliki suatu proses absensi yang belum terkomputerisasi. Proses absensi pada perusahaan ini dilakukan oleh karyawan langsung dengan bantuan check clock, check clock merupakan sebuah alat yang digunakan untuk mengetahui atau melacak kehadiran karyawan yang secara otomatis melalui kartu absensi tersebut. Proses pencatatannya pun masih menggunakan manual yang harus dibantu oleh karyawan untuk memasukkan catatan ke dalam komputer. Pada setiap karyawan diharuskan memiliki kartu absensi agar bisa melakukan absen saat hadir dan saat pulang, absensi akan di rekap pada tanggal 10 setiap bulannya oleh bagian admin dan akan dilaporkan ke manajer.

Salah satu penggunaan data mining dengan metode Naive Bayes Classifier dalam data kehadiran adalah untuk mengetahui karyawan yang hadir dan tidak hadirnya pada PT. XYZ.

PT. XYZ menginginkan adanya suatu aplikasi absensi yang dapat terkomputerisasi, dimana dalam pencatatan data absensi karyawan dapat

dilakukan dengan aplikasi absensi yang menggunakan qr code berbasis web pada perusahaan. Kemudian data ini telah diolah dan pada akhirnya akan menghasilkan laporan yang akurat sesuai dengan data yang di input.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka penelitian yang dilakukan mengambil judul “Perancangan absensi karyawan menggunakan qr code berbasis web dengan metode naive bayes pada PT. XYZ”

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat disimpulkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum optimalnya perusahaan dalam pencatatan data absensi karyawan dan proses absensi yg belum terkomputerisasi.
2. Penerapan metode untuk menentukan data penetapan karyawan.
3. Belum adanya analisa data yang dapat membantu dalam mengoptimasi pada daftar hadir atau tidak hadir.
4. Waktu yang dibutuhkan untuk penyusunan rekap absensi tidak efektif.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, dapat juga dirumuskan permasalahan nya yaitu bagaimana membuat aplikasi absensi karyawan menggunakan qr code berbasis web. Yang dapat mendukung proses rekap absensi pada perusahaan.

1.4. Batasan Masalah

Untuk dapat menyelesaikan persoalan yang ada maka dibuat batasan masalah pada sistem informasi absensi di PT. XYZ sebagai berikut:

- a. Aplikasi dibangun dengan qr code berbasis website menggunakan bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP) dan Database yang digunakan adalah MySQL.
- b. Aplikasi ini hanya dapat membahas tentang proses absensi karyawan pada PT. XYZ.

1.5. Tujuan Penelitian

Maksud penulis dari penelitian maka tujuan yang hendak dicapai dalam tugas akhir skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membuat aplikasi absensi pada PT. XYZ.
2. Membuat penerapan metode yang dapat menganalisa data.
3. Menghasilkan rancang bangun yang efektif untuk daftar hadir atau tidak hadir.
4. Membuat laporan rekap absensi karyawan.

1.6. Manfaat Penelitian

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan diatas maka manfaat yang bisa diambil pada tiap bagian diantaranya :

1. Bagian Admin

Dapat mengontrol rekap absensi dengan mudah dan dapat meminimalisir kesalahan melalui aplikasi yang dilaporkan kepada manajer perusahaan, sehingga manajer dapat menentukan absensi karyawan dengan baik.

2. Bagian Operator

Untuk mengambil kode QR, melihat data, melihat data jabatan, melihat data shift dan melihat data lokasi.

1.7. Tempat dan Waktu Penelitian

PT. XYZ. Jl. Raya Narogong No. 214 Kel. Bojong Rawalumbu Kec. Rawalumbu, Bekasi, Indonesia, 17116. Terhitung dari tanggal 03 Maret 2021.

1.8. Metode Penelitian

1.2.1. Metode Pengumpulan Data

Suatu cara penelitian atau metode pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung pada objek penelitian yang merupakan sumber data, dalam hal ini secara langsung dalam pekerjaan sesungguhnya pada bagian-bagian di PT. XYZ.

1.8.2. Metode Analisis

Dalam sebuah data merupakan suatu proses untuk sebuah mengolah data menjadi informasi baru dalam metode analisis. Proses ini dapat dilakukan untuk bertujuan agar sebuah data akan menjadi lebih mudah dimengerti dan bermanfaat sebagai solusi bagi suatu permasalahan, khususnya yang berkaitan dengan penelitian. tujuan analisis data untuk dapat menjelaskan suatu data agar lebih mudah dipahami dalam penyusunannya, setelah itu dapat juga dibuat untuk sebuah kesimpulan.

1.8.3. Metode Perancangan

Merupakan tahapan kerja atau perancangan yang digunakan untuk merancang suatu objek yang akan dirancang. Dalam melakukan sebuah perancangan, metode perancangan dapat digunakan untuk memudahkan para perancang untuk merancang dan mengembangkan rancangan. Pada tahapan metode rancangan ini dimulai dari pada sebuah pencarian kemudian mencari permasalahan dan tujuan dari rancangan itu. Setelah mengetahui dari

sebuah permasalahan dan tujuannya bisa dapat dikumpulkan sebuah data baik data primer maupun sekunder. Untuk data yang sudah lengkap bisa digunakan untuk melakukan tahapan selanjutnya yaitu analisis data perancangan, dalam tahap ini hasil akhir berupa konsep rancangan dan kemudian bisa melanjutkan untuk merancang objek tersebut.

1.8.4. Metode Pengujian

1. Black box testing

Adalah metode pengujian yang tes fungsionalitas nya dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja lihat pengujian white - box

2. Metode Naive Bayes

Pengujian ini dilakukan untuk mengukur perhitungan probabilitas dan statistic dari algoritma naïve bayes dalam melakukan analisis menggunakan Microsoft Excel.

1.9. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pemahaman dari tugas akhir skripsi ini serta tercapai sasaran maka penulisan menyajikan uraian - uraian berupa sistematika. Untuk itu penulisan Laporan Kuliah ini Adapun sistematika penulisan tugas akhir skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang, Identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, tempat dan waktu pelaksanaan, metode penelitian dan konsep pengembangan sistematika pembahasan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat teori yang berkaitan dengan permasalahan Skripsi yang dibahas. Sesuai tema dengan menggunakan metode

naive bayes dalam perancangan aplikasi absensi karyawan menggunakan qr code berbasis web.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini membahas tentang Objek Penelitian dan Kerangka Penelitian metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu metode pengembangan sistem baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi mengenai penjelasan alur perancangan sistem yang dibuat oleh penulis beserta implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan serta saran dalam penulis skripsi yang telah dibuat oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

