

DAFTAR PUSTAKA

- Darnisa Azzahra Nasution, H. H. (2019). Perbandingan Normalisasi Data Untuk Klasifikasi Wine Menggunakan Algoritma K-NN. *CESS (Journal of Computer Engineering System and Science) Vol. 4*, 78-82.
- Davies, a. P. (2004). *Database Systems Third Edition*. New York.: Palgrave Macmillan.
- Digimi, I. (2018, Februari 21). *Google Colab Gratis Untuk Belajar Deep Learning*. Retrieved from JournalToday: <https://imam.digmi.id/post/google-colab-gratis-untuk-belajar-deep-learning/>
- Ginting, W. C. (2017). Implementasi Algoritma Genetika Dalam Penjadwalan Shift Kerja di Call Center Telkomsel Medan. *Repositori Institusi USU*, 5-6.
- Hakim, M. R. (2012). *Prototype Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Menggunakan Java Script Object Notation (JSON)*. Surabaya: STIKOM Surabaya.
- Han, J. d. (2006). *Data Mining Concepts and Techniques Second Edition*. San Francisco: Morgan Kaufmann.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa*, 107-116.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur*. Yogyakarta, Indonesia: Andi.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Kusrini, & E. (2009). *Algoritma Data Mining*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Larose, D. T. (2014). *Discovering Knowledge in Data: An Introduction to Data Mining Second Edition*. New Jersey: John Wiley & Sons Inc.
- Mateus Paga Tana, F. M. (2018). Penerapan Metode *Data Mining Market Basket Analysis* Terhadap Data Penjualan Produk Pada Toko Oase Menggunakan Algoritma Apriori. *JIMP- Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*.
- Maulana, G. G. (2017). Pembelajaran Dasar Algoritma Dan Pemograman Menggunakan El-Goritma Berbasis Web. *Jurnal Teknik Mesin*, 69-73.

- Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman*. Bandung: Informatika.
- Pamungkas, G. &. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Android Pos (Point of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable Dan Bluetooth Printer. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 199–208.
- Pransiska Novi, M. A. (2019). Penerapan Data Mining Prediksi Penjualan Barang Elektronik Terlaris Menggunakan Algoritma Naïve Bayes (Study Kasus : Planet Cash And Credit Cabang Muara Enim). *Jurnal Ilmu Komputer*.
- Prasetyadi, G. (2019, Juni 17). *Data Preprocessing Menggunakan Library Python Scikit-learn*. Retrieved from Gottfried Prasetyadi: <https://prasetyadi.name/2019/data-preprocessing-menggunakan-modul-python/>
- Prasetyo, E. (2014). *Data Mining*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid I*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Ramadhan, M. &. (2009). Desain Web dengan PHP. *Jurnal SAINTIKOM*, Vol.6,No.1.
- Rerung, R. R. (2018). Penerapan Data Mining dengan Memanfaatkan Metode Association Rule untuk Promosi Produk. *JTERA - Jurnal Teknologi Rekayasa*.
- Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. *Khatulistiwa Informatika*, V(2), 86-91.
- Rumaisa, F. (2012). Association Rule Pada Pemilihan Program Studi. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi. (SNATI 2012). Yogyakarta: .
- Sabaruddin, R. (2020). *Jago Ngoding Pemrograman Web dengan PHP untuk pemula*. Surabaya: CV Kanaka Media.
- Samsir, S. M. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pos (Point Of Sale) Untuk Kasir Menggunakan Konsep Bahasa Pemrograman Orientasi Objek. *Journal Of Information System And Informatics Engineering*.
- Sandi Fajar, R. (2010). Algoritma Apriori untuk Analisis Keranjang Belanja pada Data Transaksi Penjualan. *Infotech*.
- Santosa, B. (2007). *Data Mining Teknik Pemanfaatan Data untuk Keperluan Bisnis*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sayostio, G. (2020). Association Rule Untuk Prediksi Transaksi Penjualan Di Toko Azp Adventure Dengan Menggunakan Algoritma Apriori.

Sutabtri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta.

Triasanti, D. (2001). *Konsep Dasar Python*. Jakarta.

