

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan *Virtual Reality* Berbasis Android media Pengenalan Buah-buahan Pada Ra Almanar Teluk Pucung Bekasi dibuat agar dapat membantu murid mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai buah-buahan juga dapat belajar dalam aplikasi tersebut.
2. Aplikasi *Virtual Reality* Berbasis Android media Pengenalan Buah-Buahan pada Ra Almanar Teluk Pucung Bekasi mampu dimainkan menggunakan *google cardboard* sehingga murid dapat berinteraksi dengan lingkungan *virtual reality* seakan-akan berada di dunia nyata.
3. Aplikasi *Virtual Reality* Berbasis Android media Pengenalan Buah-Buahan pada RA Almanar Teluk Pucung Bekasi telah berhasil.

5.2 Saran

Untuk menunjang jalannya program dalam pengimplementasian aplikasi *Virtual Reality* Berbasis Android media Pengenalan Buah-Buahan pada RA Almanar Teluk Pucung Bekasi yang telah dibuat, maka terdapat beberapa saran sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk pengembangan agar memberikan lebih banyak lagi fitur dalam aplikasi.
2. Perlu ditambahkannya tingkatan seperti level pada aplikasi serta penambahan interaksi objek seperti *puzzle* agar pengguna dapat lebih berinteraksi lagi terhadap aplikasi.
3. Dibuatkannya *mode Gamepad* agar aplikasi dapat dimainkan tanpa menggunakan *Virtual Reality*.