

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, G. (2000). *Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl*. PT. Elex Media Koputindo.
- Andi, M. (2011). *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP - MySQL*. Andi.
- Andriyanto, I. (2016). *Definisi Pengertian Algoritma Menurut Para Ahli*. 5 November. <https://masirwin.com/definisi-algoritma-menurut-para-ahli/>
- Aw, S. (2011). *Komunikasi Interpersonal*. Graha Ilmu.
- Daradjat, Z. (1995). *Remaja Harapan dan Tantangan*. Ruhama.
- Deni Darmawan. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Gafur, A. (2008). *Cara Mudah Mendapatkan Beasiswa*. Penebar Plus.
- Gata, W. (2013). *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Elex Media.
- Han, J; Kamber, M; Pen, J. (2012). *Data Mining Concepts and Techniques*. Morgan Kaufmann.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi.
- Khan, P. D. A. S. (2005). *Filsafat Pendidikan Al-Ghazali*. Pustaka Setia.
- Ladjamudin, A.-B. Bin. (2013). *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu.
- Larose, D. T. (2014). *Discovering Knowledge in Data: An introduction to data mining*. John Wiley & Sons Inc.
- Mulyani, S. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Abdi Sistematika.
- Murniasih, E. (2009). *Buku Pintar Beasiswa*. Gagas Media.
- Nugroho, A. (2011). *Algoritma dan Struktur Data Menggunakan Bahasa Pemrograman C++*. Andi.
- Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver*. Gava Media.
- Nurul Rohmawati W, Sofi Defiyanti, M. J. (2015). Implementasi Algoritma K-

- Means Dalam Pengklasteran Mahasiswa Pelamar Beasiswa. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 62–68.
- Oetomo, B. S. D. (2002). *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Andi.
- Paul Beynon, D. (2004). *Database Systems Third Edition*. Palgrave Macmillan.
- Pratini, S. (2005). *Psikologi Pendidikan*. Studing.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid I*. Andi.
- Puspitosari, H. A. (2010). *Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL Tingkat Lanjut*. Skripta Media Creative.
- Ramakrishnan, Raghu; Gehrke, J. (2000). *Database Management Systems*. McGraw-Hil.
- Santoso, B. (2007). *Data Mining Teknik dan Pemanfaatan Data untuk Keperluan Bisnis*. Graha Ilmu.
- Sardiman, M. A. (2003). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Shai Ben-David, S. S.-S. (2014). *Understanding Machine Learning: From Theory to Algorithms*. Cambridge University Press.
- Shalahuddin, R. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Sholiq. (2006). *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek Dengan UML*. Graha Ilmu.
- Sibero, A. F. . (2013). *Web Programming Power Pack*. Mediakom.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering : Ninth edition*. Pearson Education, Inc.
- Sunarya. (1983). *Evaluasi Hasil Belajar*. Dirjen Dikti.
- Suryabarata, S. (2008). *Psikologi Pendidikan*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Sutabtri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Andi.
- Taufiq, R. (2013). *Sistem Informasi Manajemen Konsep Dasar, Analisis dan*

Metode Pengembangan. Graha Ilmu.

Turban, E., Prabantini, D., Aronson, J. E., & Ting-Peng, L. (2005). *Desision support systems and intelligent systems*. Pearson.

WS, W. (1984). *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Gramedia.

