

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Budiman, B. (2020). *Informatika dan Komputer*. (Juni). <https://doi.org/10.31227/osf.io/b8yvx>
- Fowler, Martin .(2003).*UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language (3rd Edition)*.England: Addison-Wesley Professional.
- Hutahaean, J. 2015. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kesuma, C., and L. Rahmawati. 2017. “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Purnama 2 Banyumas.” *Indonesian Journal on Networking and Security* Vol 7(No 3: 1–9)
- Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Muslihudin, and Muhamad Oktafianto. 2016. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML*. Yogyakarta: Andi.
- Mustaqbal, M., R.F Firdaus, and H. Rahmadi. 2015. “, ‘Pengujian Aplikasi Black Box Testing Boundry Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN),.’” *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan I*.
- Pratama, E.B. 2017. “Pendekatan Metodologi Extreme Programming Pada Aplikasi E-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus : Toko Buku An’Nur Di Pontianak” V(2): 92–102.
- Pressman, and S. Roger. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak.Pendekatan Praktisi. Edisi 7*. Yogyakarta: Andi.
- Romney, B. Marshall, and Steinbart. 2015. “*Sistem Informasi Akuntansi*. Edited by alihbahasa: Kikin Sakinah Nur Safira dan Novita Puspasari. Edisi 13. Jakarta: Salemba Empat.
- Rosa, A.S, and M. Salahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Suryantara, I.G. 2017. *Merancang Aplikasi Dengan Metodologi Extreme Programming*. Jakarta: PT. Gramedia.