

**ANALISIS PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN PADA
TOKO PINK KRANJI DENGAN METODE EXTREME
PROGRAMMING**

SKRIPSI

Oleh :

AJI ANSHORI

201710225234



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Skripsi : Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Pink
Kranji Bekasi dengan Metode Extreme Programming

Nama Mahasiswa : Aji Anshori

Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225234

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

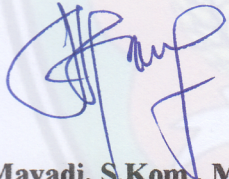
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 14 Juli 2021

Bekasi, 19 Juli 2021

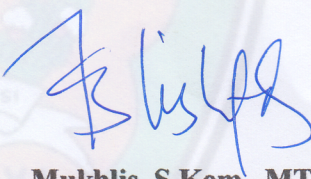
MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II



Mayadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0408087802.



Mukhlis, S.Kom., MT.
NIDN. 0312116802.

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada
Toko Pink Kranji Bekasi dengan Metode
Extreme Programming

Nama Mahasiswa : Aji Anshori

Nomor Pokok Mahasiswa : 201710225234

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 14 Juli 2021

Bekasi, 19 Juli 2021

Mengesahkan,

Ketua Tim Penguji (I) : **Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.**
NIDN. 0327117402

Penguji (II) : **R Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0321127201

Penguji (III) : **Mayadi, S.Kom., M.Kom.**
NIDN. 0408087802

Mengetahui,

Ketua Program Studi
Informatika

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.
NIDN. 0311097302



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Aji Anshori
NPM : 201710225234
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : **Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Pink Kranji Dengan Metode Extreme Programming**

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 19 Juli 2021

Penulis



Aji Anshori

ABSTRAK

Aji Anshori. 201710225234. Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Pink Kranji Dengan Metode Extreme Programming.

Sistem Informasi Penjualan merupakan suatu sistem yang melayani informasi yang berupa Data Transaksi Penjualan barang serta stok barang. Toko Pink Kranji Bekasi karena sistem jual dan beli di Toko Masih melakukan dengan cara Manual. Hasil penelitian ini berupa web informasi Penjualan dimana dalam pembuatan sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, menggunakan metode *Extreme Programming*, Perangkat lunak yang dipakai dalam membangun website ini adalah *System operasi Windows 10 64bit, XAMPP, Visual Studio Code (Viscod) dan Framework Code Igniter*. Sistem penjual ini dibangun agar dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data penjualan. serta pengolahan laporan penjualan dan pembelian agar lebih tepat dan akurat.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Web, Extreme Programming, bahasa pemrograman *PHP, CodeIgniter*

ABSTRACT

Aji Anshori. 201710225234. Analysis of Sales System Design at Pink Kranji Store with Extreme Programming Method.

Sales Information System is a system that serves information in the form of Transaction Data Sales of goods and stock of goods. Toko Pink Kranji Bekasi because the system of buying and selling at the Store is still doing it manually. The results of this study are in the form of a Sales information web where in making the system using the PHP programming language, using the Extreme Programming method, the software used in building this website is the Windows 10 64bit operating system, XAMPP, Visual Studio Code (Viscod) and Framework Code Igniter. This seller system was built in order to provide convenience in managing sales data. As well as processing sales and purchase reports to be more precise and accurate.

Keywords: *Information System, Sales, Web, Extreme Programming, PHP programming language, CodeIgniter*

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aji Anshori
NPM : 201710225234
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Pink Kranji Dengan Metode Extreme Programming”

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 19 Juli 2021
Yang Menyatakan



Aji Anshori

KATA PENGANTAR

Assalāmu‘alaikum wa rah̄matullāhi wa barakātuh.

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Allah Subhanahu wa Ta’ala yang telah memberikan kesehatan, rahmat, dan hidayah-Nya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan baik. Serta tidak lupa shalawat serta salam penulis junjungkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu 'alaihi Wa Sallam yang telah menjadi suri tauladan bagi kita semua. Skripsi ini penulis sajikan dengan judul **“Analisis Perancangan Sistem Penjualan Pada Toko Pink Kranji Dengan Metode Extreme Programming”**.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan Tugas Akhir Program Strata (S-1) Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami hambatan, namun berkat bimbingan, bantuan dan kerjasama dari berbagai pihak sehingga hambatan dan kendala yang dihadapi dapat diatasi. Untuk itu penulis menyampaikan banyak ucapan terima kasih kepada Bapak. Mayadi, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing I dan Bapak. Mukhlis, S.Kom., MT selaku pembimbing II yang telah sabar, tulus dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya memberikan arahan, bimbingan serta motivasi kepada penulis selama menyusun skripsi.

Selanjutnya penulis juga menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak. Inspektur Jenderal Polisi (Purn), Dr. Bambang Karsono, SH., M.M., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Ibu Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak. Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
4. Bapak Mayadi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Bapak Mukhlis, S.Kom., MT selaku dosen pembimbing II yang memberikan banyak masukan bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Segenap dosen serta staf pengajar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas ilmu yang telah diberikan selama ini.
7. Kedua orang tua, Kaka kandung, adik kandung dan saudara dari kedua orang tua tercinta yang senantiasa selalu memberikan doa, motivasi, kasih sayang serta dukungan moril dan materilnya kepada Penulis.
8. Seluruh rekan – rekan mahasiswa Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada Penulis.
9. Kepada semua pihak yang telah berkenan memberikan bantuan dan dorongan, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
10. Ibu Sri Endang Sayekti Selaku Pemilik Toko yang sudah membantu berjalannya dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang dan agar dapat lebih baik lagi.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat bagi penulis pribadi maupun pembacanya.

Bekasi, 17 Juni 2021



Aji Anshori

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	.1
1.1 Latar Belakang.....	.1
1.2 Identifikasi Masalah.....	.3
1.3 Rumusan Masalah.....	.3
1.4 Batasan Masalah.....	.3
1.5 Tujuan Penelitian.....	.4
1.6 Manfaat Penelitian.....	.4
1.7 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	.4
1.8 Metode Penelitian.....	.4
1.9 Sistematika Penulisan.....	.5
BAB II LANDASAN TEORI.....	.7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	.7
2.2 Teori Pendukung.....	.8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	.8
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	.8
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.3.1 Pengertian Informasi.....	10
2.3.2 Nilai dan Kualitas Sistem Informasi.....	10

2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	11
2.4.3	Klasifikasi Sistem.....	12
2.5	Penjualan	13
2.6	Pengertian Sistem Laporan	13
2.7	<i>Extreme Programming</i>	13
2.8	Web.....	15
2.9	Black Box Testing.....	15
2.10	Laravel.....	16
2.11	FlowMap (Bagan alir).....	18
2.12	<i>Unified Modelung Language (UML)</i>	21
2.13	Use Case Diagram	21
2.14	Class Diagram	23
2.15	Activity Diagram	24
2.16	<i>Sequence</i> Diagram	25
2.17	Perangkat Bantu	28
2.17.1	Pre Hypertext Preprocessor (PHP)	28
2.17.2	Mysql	28
2.17.3	Hyper Text Markup Language (HTML)	29
2.18	Konsep Dasar <i>BlackBox</i>	29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....30

3.1	Objek Penelitian.....	30
3.1.1	Sejarah Perusahaan	30
3.1.2	Profil Toko Pink Kranji	31
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan	31
3.1.4	Struktur Organisasi	31
3.2	Kerangka Penelitian	32
3.2.1	Alur Penelitian	32
3.2.2	Diagram Alur Penelitian	33
3.2.3	Penelitian Sistem Laporan Penjualan dengan Metode <i>Extreme Programming</i>	33
3.2.3.1	Planning.....	34
3.2.3.2	Design.....	35
3.2.3.3	Testing.....	35

3.3 Analisis Sistem Berjalan	35
3.4 Permasalahan	36
3.5 Analisis Usulan Sistem	37
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem	37
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....	38
4.1 Perancangan Sistem	38
4.1.1 Desain Pemodelan Data	38
4.1.2 Pemodelan Proses	38
4.2 Use Case Diagram	38
4.2.1 Use Case Diagram Penjualan	38
4.3 Activity Diagram	42
4.3.1 Activity Diagram Login	42
4.3.2 Activity Diagram Input Data Baju	43
4.3.3 Activity Diagram Hapus Data Transaksi	44
4.3.5 Activity Diagram Input Data Pesanan	45
4.3.6 Activity Diagram Logout	46
4.4 Sequence Diagram	46
4.4.1 Sequence Diagram Login	47
4.4.2 Sequence Diagram Input	48
4.5 Class Diagram	49
4.5.1 Class Diagram Penjualan	49
4.6 Perancangan Database	49
4.7 Perancangan Antarmuka Sistem	52
4.8 Fase Implementasi	52
4.9 Implementasi Perangkat Lunak	53
4.10 Implementasi Perangkat Keras	53
4.11 Implementasi	53
4.12 Tampilan Login	54
4.13 Tampilan Halaman Utama	54
4.14 Tampilan Halaman Produk	55
4.15 Tampilan Halaman Tambah Produk	56
4.16 Tampilan Halaman Daftar Transaksi	57
4.17 Pembahasan Hasil Sistem	57
4.18 Manfaat Hasil Sistem	57
BAB V PENUTUP	58
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	58

DAFTAR PUSTAKA.....	59
LAMPIRAN.....	60
PLAGIARISME.....	61
BIODATA MAHASISWA.....	62
KARTU BIMBINGAN SKRIPSI.....	63



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol FlowMap	18
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	22
Tabel 2.3 Simbol class Diagram	23
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	25
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram	26
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor	39
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case	40
Tabel 4.3 Deskripsi Activity.....	42
Tabel 4.4 Deskripsi Activity Diagram Input Data Baju	43
Tabel 4.5 Deskripsi Activity Diagram Hapus Data Pesanan	44
Tabel 4.6 Deskripsi Activity Diagram Input Data Pesanan	45
Tabel 4.7 Aktiviti Diagram Logout	46
Tabel 4.8 Sequence Diagram Login	47
Tabel 4.9 Sequence Diagram Aktivitas Admin	48
Tabel 4.10 Class Diagram user	50
Tabel 4.11 Class diagram Kategori.....	50
Tabel 4.12 Class diagram Produk.....	51
Tabel 4.13 Class diagram Transaksi.....	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Metode Extreme Programming.....	14
Gambar 3.1 Logo Toko Pink Kranji Bekasi	30
Gambar 3.2 Toko Pink Kranji Bekasi	31
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Toko Pink Kranji Bekasi	31
Gambar 3.4 Diagram Alur Penelitian	33
Gambar 3.5 Flowmap Dari Planning Toko Pink Kranji	34
Gambar 3.6 Flowmap dari Analisis Sistem Berjalan Toko Pink Kranji	36
Gambar 3.7 FlowMap Analisis Usulan Aplikasi Laporan Penjualan Toko	37
Gambar 4.1 Use Case Diagram Penjualan	39
Gambar 4.2 Activity Diagram Login	42
Gambar 4.3 Activity Diagram Input Data Baju	43
Gambar 4.4 Activity Diagram Hapus Data Transaksi	44
Gambar 4.5 Activity Diagram input Data Pesanan	45
Gambar 4.7 Activity Diagram logout	46
Gambar 4.8 Sequence Diagram Login	47
Gambar 4.9 Sequence Diagram Aktivitas Admin	48
Gambar 4.10 Class Diagram Penjualan	49
Gambar 4.12 Desain Halaman Login	54
Gambar 4.13 Desain Halaman utama	54
Gambar 4.14 Desain Halaman Produk	55
Gambar 4.15 Desain Halaman tambah produk	56
Gambar 4.16 Desain Halaman daftar transaksi	57



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Plagiarisme	61
Lampiran 2 Biodata Mahasiswa	62
Lampiran 3 kartu Bimbingan dosen pembimbing 1	63
Lampiran 4 kartu Bimbingan dosen pembimbing 2	64

