

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan salah satu pilar untuk menunjang kemajuan suatu bangsa. Maka proses belajar mengajar merupakan hal yang sangat penting dalam pengembangan dunia pendidikan, untuk menunjang proses belajar mengajar tersebut diperlukan referensi bacaan yang baik dari berbagai sumber mulai dari ensiklopedia, kamus, majalah dan sumber bacaan lainnya. Dengan adanya sumber belajar seseorang dapat dengan mudah memperoleh informasi dan ilmu pengetahuan yang bermanfaat dan sesuai kebutuhan. Oleh karena itu dibutuhkan prasarana untuk mendukung kegiatan pembelajaran.

Perpustakaan merupakan suatu bagian dari sumber belajar yang wajib dimiliki setiap sekolah atau perguruan tinggi. Selain itu perpustakaan merupakan bagian fasilitas sekolah untuk referensi bacaan yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi, karena siswa/peserta didik bisa dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan merupakan unit kerja yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pengolahan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana.

Pada era *globalisasi* ini dan dengan pesatnya perkembangan teknologi maka institusi pendidikan memerlukan teknologi informasi untuk mempermudah para staf berkerja secara lebih cepat, tepat dan akurat. Sistem informasi yang baik merupakan bagian penting dalam sebuah instansi sekolah, karena sistem informasi yang baik dapat mengolah data yang baik juga, sistem informasi memiliki banyak kelebihan di banding sistem manual/konvensional. Sistem informasi berbasis *web* sudah banyak diterapkan oleh setiap perusahaan, organisasi maupun instansi sekolah.

Saat ini perpustakaan sekolah SMPN 7 Kota Bekasi sudah menyediakan buku-buku pelajaran maupun buku-buku koleksi lainnya. Namun pada bagian pengolahan data perpustakaan tersebut masih menggunakan sistem konvensional/manual, hal tersebut menyebabkan pencarian data untuk

peminjaman ataupun pengembalian buku menjadi lebih lambat, tidak efektif, kurang efisien, rentan dalam hal kehilangan data serta memperlambat kinerja dari petugas perpustakaan. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk menciptakan sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis *web* yang dapat memberikan informasi perpustakaan yang cepat, tepat dan akurat dan mempermudah penjaga perpustakaan, dan anggota perpustakaan untuk mencari data buku yang paling di minati, peminjaman buku serta pengembalian yang bisa dilakukan dengan menggunakan jaringan internet untuk anggota perpustakaan dan petugas perpustakaan.

Dalam beberapa tahun sebelumnya sudah banyak peneliti yang melakukan penelitian sistem informasi berbasis *web* untuk perpustakaan. Penelitian (Adi Prawiro, 2018) Aplikasi ini dapat digunakan untuk mempermudah penjaga perpustakaan SMAN 1 Kudungwaru Tulung Agung dalam mengelola data. Sedangkan pada penelitian (Puspitasari, 2016) Dengan adanya pengolahan data yang terkomputerisasi pada perpustakaan SDN Sukoharjo Pacitan akan mempermudah pemantauan dan manajemen data buku, serta lebih menghemat waktu untuk pencarian dan pencatatan peminjaman atau pengembalian buku dan meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam mengolah data. Dan pada penelitian (Firman, 2016) untuk memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan dalam melakukan proses pengolahan data dan laporan kepada pemimpin. serta mempermudah mencari data buku, peminjaman buku dan melakukan pengajuan pendaftaran anggota perpustakaan yang bisa menggunakan jaringan internet.

Berdasarkan permasalahan di atas bahwa pembuatan sistem informasi pada perpustakaan sangatlah dibutuhkan untuk memudahkan dalam pengolahan data dan penyajian data pada perpustakaan sekolah. Maka dari itu penulis memanfaatkan kesempatan ini untuk membuat skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMPN 7 Kota Bekasi”**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut.

1. Perpustakaan SMPN 7 Kota Bekasi belum memiliki aplikasi sistem informasi perpustakaan yang mengatur sistem pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku dan pencarian buku yang paling banyak di minati;
2. Belum adanya informasi untuk mengetahui presentase daya minat pembaca atau peminjaman buku dilingkungan SMPN 7 Kota Bekasi;
3. Pada perpustakaan SMPN 7 Kota Bekasi sebelumnya masih menggunakan sistem konvensional dan tidak terdokumentasi dengan baik;
4. Para anggota perpustakaan seringkali harus menunggu lama jika ingin melakukan peminjaman.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah yang ada yaitu “Bagaimana Membangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMPN 7 Kota Bekasi berbasis *website*” yang pengelolaan data perpustakaan tersusun rapih, terdokumentasi dengan baik, efektif, dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang ada, terdapat beberapa batasan masalah antara lain.

1. Bagaimana membangun sistem perpustakaan berbasis *web* yang berfungsi untuk peminjaman, pengembalian buku dan pencarian buku yang paling banyak di minati;
2. Sistem informasi ini hanya untuk anggota perpustakaan SMPN 7 Kota Bekasi;
3. Sistem informasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database MySQL* dan Metode *Waterfall*.

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

1. Memberikan pelayanan peminjaman, pengembalian dan pencarian buku lebih efektif dan efisien;
2. Membatasi pendataan hanya untuk anggota-anggota perpustakaan di SMPN 7 Kota Bekasi;
3. Proses pemeliharaan data perpustakaan dapat dilakukan dengan media komputer dan data perpustakaan dapat terdokumentasi dengan baik.

1.5.2 Manfaat Penelitian

1. Meningkatkan pelayanan perpustakaan kepada para anggota perpustakaan di SMPN 7 Kota Bekasi;
2. Mempermudah para anggota perpustakaan dalam untuk peminjaman, pemeliharaan dan pencarian buku di perpustakaan;
3. Mempermudah pencarian data, dan meminimalkan kehilangan data-data.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Kebutuhan tempat dan waktu untuk melakukan sebuah penelitian merupakan hal yang terpenting, yaitu dilaksanakannya penelitian.

1. Tempat penelitian

Lokasi yang menjadi objek dalam penelitian yaitu SMPN 7 KOTA BEKASI yang beralamatkan di Jl. Belanak Raya No.352, Kayuringin Jaya, Bekasi Selatan., Kota Bekasi, Jawa Barat.

2. Waktu penelitian

Waktu penelitian yang di lakukan kurang lebih 2 bln. Dimulai dari bulan April sampai dengan Mei.

1.7 Metode Penelitian

1. Wawancara

Wawancara yang dilakukan oleh penulisan adalah meyakinkan data yang diperoleh akurat, dalam pengumpulan data tersebut penulis mewawancarai

petugas perpustakaan SMPN 7 Kota Bekasi untuk mengetahui sistem yang sudah berjalan.

2. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung proses kerja dari petugas perpustakaan SMPN 7 Kota Bekasi

3. Kuesioner

Pada metode kuesioner ini akan menjadi data primer untuk penulis yang nantinya sangat berperan dalam proses penyusunan, yakni dengan cara memberikan beberapa pertanyaan secara tertulis kepada setiap responden untuk di jadwalkan

1.8 Metode Konsep Pengembangan Sistem

1. Metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall*;
2. Perancangan menggunakan UML;
3. Pemrograman menggunakan PHP.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini memiliki sistematika penulisan yaitu sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang pembahasan skripsi dan jurnal, sistem, karakteristik sistem, pengguna sistem, keunggulan sistem, pendekatan implementasi, normalisasi, *Entity Relational Diagram* (ERD), *Unified Modeling Language* (UML).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini membahas tentang pengumpulan data, metode yang diimplementasikan pada penelitian yaitu metode pengembangan sistem baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi secara umum maupun terperinci. Serta melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab akhir ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari yang telah diterangkan dan di uraikan pada bab sebelumnya.

