

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, W., & Lusiana, L. (2019). Sistem Informasi Tenaga Kerja Pada Kantor Departemen Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 1(2). <https://doi.org/10.35145/joisie.v1i2.211>
- Andaru, A. (2018). Pengertian database secara umum. *OSF Preprints*.
- Arsyad, M. A., Supriyadi, D., & ... (2019). Penerapan Algoritma A Star Untuk Pencarian Rute Terpendek Puskesmas Rawat Inap Di Banyumas. In *Conference on*
- Budiman, V., Lesmono, Y. S. H., & Agung, H. (2018). Aplikasi Berbasis Android Untuk Mencari Lokasi Puskesmas Terdekat Dengan Algoritma a-Star Di Provinsi Dki Jakarta. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*.
- Gunawan, D., Yuwono, B., & Sasmito, B. (2016). Analisis pengolahan data gps menggunakan perangkat lunak rtklib. *Jurnal Geodesi Undip*, 5(2).
- Harahap, M. K., & Khairina, N. (2017). Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra. *Sinkron*, 2(2). <https://doi.org/10.33395/sinkron.v2i2.61>
- Hermawan, H., & Setiyani, H. (2019). Implementasi algoritma a-star pada permainan komputer roguelike berbasis unity. *Jurnal Algoritma, Logika Dan Komputasi*, 2(1). <https://doi.org/10.30813/j-alu.v2i1.1571>
- Irsyad, M., & Rasila, E. (2015). Aplikasi Pencarian Lokasi Gedung dan Ruang Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Platform Android Menggunakan Algoritma A-Star (A *). *Jurnal CoreIT*.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1).
- Maulana, G. G. (2017). Pembelajaran dasar algoritma dan pemrograman menggunakan el-goritma berbasis web. *Jurnal Teknik Mesin*, 6(2). <https://doi.org/10.22441/jtm.v6i2.1183>
- Pambudi, R., & Radion, K. (2018). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Student Reminder Berbasis Android. *Jurnal Infra*, Vol 6, No 2.
- Pressman, R. (2010). *Software Engineering*.

- Purnia, D. S., Rifai, A., & Rahmatullah, S. (2019). Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 2019*.
- Ramadhan, Z., Zarlis, M., Efendi, S., & Siahaan, A. P. U. (2018). Perbandingan Algoritma Prim dan Algoritma Floyd-Warshall dalam Menentukan Lintasan Terpendek (Shortest Path Problem). *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 5(2).
- Setiawan. (2018). Perancangan Sistem informasi pemesanan Lapangan futsal Pada Parung Futsal. *Jurnal Lentera Ict*, 4(1).
- Setiawan, A., Sholva, Y., & Novriando, H. (2019). Pengembangan Blitz Gmap Editor pada Sistem Informasi Geografis Wilayah Kumuh Kota Pontianak. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 7(2).
<https://doi.org/10.26418/justin.v7i2.29160>
- Setiawan, K., Supriyadin, S., Santoso, I., & Buana, R. (2018). Menghitung Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A* Dengan Fungsi Euclidean Distance. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 2018*(ISSN: 2089-9815).
- Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1).
<https://doi.org/10.36805/technoxplore.v4i1.539>
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. *9th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRONs)*, Juli.
- STUDYLIB. (2013). *STUDYLIB*. <https://studylibid.com/doc/328949/daftar-simbol---widyatama-repository>
- Syamsiah, S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(1).
<https://doi.org/10.30998/string.v4i1.3623>
- Trias, R. H. (2016). *Pemrograman Basis Data di Matlab*. INFORMATIKA.
- Utami, P. Y., Suhery, C., & Ilhamsyah. (2014). Aplikasi Pencarian Rute Terpendek

Menggunakan Algoritma Genetika (Studi Kasus: Pencarian Rute Terpendek Untuk Pemadam Kebakaran Di Wilayah Kota Pontianak). *Jurnal Coding Sistem Komputer Universitas Tanjungpura*, 02(1).

Yamin, M., & Talai, M. B. (2015). Aplikasi pencarian jalur terpendek pada rumah sakit umum bahteramas menggunakan algoritma a* (a-star). *Jurnal Informatika*, 9(2). <https://doi.org/10.26555/jifo.v9i2.a2961>

