

DAFTAR PUSTAKA

- Agariadne Dwinggo Samala, R. A. (2015). Sistem Prabayar Pengisian Bahan Bakar Minyak Menggunakan Token atau QR Code dengan Algoritma Kriptografi Hibrid . *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi Terapan (SEMANTIK)* .
- Arief, M. R. (2011). *emrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: Andi.
- Gusrion, D. (2018). Sistem Pembayaran Secara *Cashless* Pada Koperasi Sekolah Yayasan Igaras. *UPI YPTK Jurnal KomTekInfo*, 63-72.
- Hartono, J. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis* . Indonesia: Andi Publisher.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- M. Pasca Nugraha, D. I. (2011). Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan. *Konferensi Nasional Informatika*.
- Muhamad Hafiz Anshori, F. S. (2013). Pengembangan Sistem Pembayaran Elektronik Menggunakan Kode Qr Berbasis Android. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 3.
- Munawar. (2007). *Pemodelan Visual dengan UML*. Graha Ilmu.
- Nontunai, A. (2011, April 11). Mengenai Sitem Pembayaran Nontunai. Retrieved from Admin Nontunai: [http:// adminnontunai.com](http://adminnontunai.com)
- Nugroho, A. (2006). *E-Commerce*. Bandung: Informatika Bandung.
- Nugroho, B. (2008). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MYSQL*. indonesia: Ilmu Beta.

- Nugroho, M. H. (2013). *Membuat aplikasi Penggajian dengan Java dan My SQL*. Elex Media Komputindo.
- Purbadian, Y. (2016). *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Riyanto. (2010). *Membuat Sendiri Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan PostgreSQL*. Gava Media.
- Setyowati, Y. (2017). *E-Money Banyuwangi Tourism : Qr Code Sebagai Alat Transaksi Di Wisata Pulau Merah*. *Jurnal Riset Akuntansi dan Bisnis Airlangga*, Vol. 2. No. 2.
- Subandi. (2010). *Ekonomi Koperasi (Teori dan Praktik)*. Bandung: Alfabeta.
- Sutabri, T. (2005). *Analisa Sistem Informasi*. Andi.
- Sutanta, E. (2003). *Sistem Informasi Manajemen*. Graha Ilmu.
- Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta.
- Wisnu. (2017). *Membuat Aplikasi Android tanpa coding*. Bandung: Wahana Komputer.

