

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin pesat, ditandai dengan semakin terintegrasinya teknologi informasi dalam berbagai bidang di kehidupan kita, salah satunya dengan bidang pendidikan. Saat ini seiring perkembangan teknologi informasi, perkembangan teknologi informasi dalam dunia kerja semakin kuat, salah satunya adalah penerapan sistem informasi pada dunia kerja yaitu sistem informasi seputar lowongan pekerjaan. Sistem yang mengelola semua aktifitas yang berkaitan dengan lowongan pekerjaan, seperti proses daftar kerja, informasi seputar perusahaan, dan data antrian saat lamaran pekerjaan.

Informasi merupakan suatu hal yang sangat penting dalam mengetahui informasi seputar lowongan pekerjaan antara si pelamar pekerjaan dengan si penyedia tempat test kerja. Oleh sebab itu penulis ingin membuat Suatu sistem yang memberikan informasi dengan cepat dan tepat

Persaingan di dalam dunia kerja saat ini semakin berat dan menuntut profesionalisme dari personal pencari kerja. Dari tahun ketahun selalu terjadi peningkatan jumlah pencari kerja. Namun peningkatan tersebut tidak imbangi dengan permintaan tenaga kerja, kenyataanya, lapangan pekerja tidak cukup untuk menampung semua pencari kerja. Hal ini menyebabkan terjadinya melonjaknya tenaga kerja sehingga menyebabkan meningkatkan pengangguran.

Meningkatnya pengangguran tenaga kerja terdidik di sebabkan oleh semakin tingginya tingkat pendidikan maka semakin tinggi pula aspiransinya untuk mendapatkan kesempatan kerja yang sesuai dengan keinginannya, sehingga proses untuk mencari kerja membutuhkan waktu yang lebih lama. Hal ini di sebabkan tenaga kerja terdidik lebih banyak mengetahui perkembangan informasi di pasar kerja dan lebih berkemampuan untuk memilih pekerjaan yang di minati menolak pekerjaan yang tidak di sukai (Sutomo, 1999)

Adapun di Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK Binakarya Mandiri , menurut data yang ada jumlah pendaftar untuk lowongan pekerjaan dari tahun ke tahun mengalami peningkatan yang sangat pesat di lihat dari grafik 4 tahun terakhir digambarkan mulai dari tahun 2015 sampai 2018. Berikut rinciannya Pada tahun 2015 berjumlah 1786 pendaftar. Pada tahun 2016 yaitu 2498, pada tahun 2017 sebanyak 3458 Kemudian terus menerus berkembang pesat hingga menyentuh angka 6816 pendaftar pada tahun 2018.

**Tabel 1.1 Jumlah Pencari Kerja Selama 4 Tahun Terakhir**

Tahun	Pencari kerja
2015	1786
2016	2498
2017	3458
2018	6812

Sumber : Bursa Kerja khusus (BKK) SMK Binakarya Mandiri



*Gambar 1.1 Peningkatan jumlah pencari kerja 4 tahun terakhir*

Sumber : Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK Binakarya Mandiri

Namun dengan pesatnya jumlah pendaftar pertahunnya tidak diimbangi dengan pelayanan yang baik untuk informasi lapangan pekerjaan masih manual dari segi antrian pendaftaran, pengumpulan berkas sampai informasi lulus tes kerja hanya di tempel di mading sekolahan di karenakan belum memiliki website. Dan sehubungan dengan data latar belakang diatas maka dengan ini saya sebagai penulis mengambil judul yaitu “**SISTEM INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS (BKK) UNTUK PENYALURAN KERJA PADA SMK BINAKARYA MANDIRI BERBASIS WEB**”

### **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. BKK SMK Binakarya Mandiri masih menerapkan sistem berkas atau lembaran lembaran isi form dalam antrian daftar kerja.
2. Sulitnya Mendapatkan Informasi dalam Bursa kerja Khusus
3. Meningkatnya para pelamar kerja dari tahun-ketahun tidak diimbangi dengan sistem yang memadai

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk mengefektifkan pembahasan maka dalam skripsi ini dititik beratkan;

1. Merancang Sistem Informasi BKK berbasis *web* di SMK Binakarya Mandiri dengan data yang dapat diakses, data yang berkaitan langsung dengan penginformasian Seputar Lowongan Kerja yang terdapat di BKK SMK Binakarya Mandiri.
2. Informasi yang di sampaikan dalam aplikasi ini tentang informasi pekerjaan yang di sampaikan kepada Pelamar kerja.
3. Sistem Informasi bursa kerja khusus (BKK) Berbasi web di rancang untuk SMK Binakarya Mandiri kota Bekasi
4. Sistem Informasi bursa kerja khusus (BKK) yang di buat adalah sesuai dengan kebutuhan yang ada di SMK BINAKARYA MANDIRI Kota Bekasi.

#### **1.4 Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka dapat diambil perumusan masalah “Bagaimana cara membuat sistem informasi bursa kerja khusus (BKK) di SMK Binakarya Mandiri Berbasis Web?”

#### **1.5 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin di dapat dari penelitian ini adalah :

1. Membuat website Sistem informasi bursa kerja khusus (BKK) pada SMK Binakarya mandiri.
2. Mengurangi berkas dan lembaran lembaran form saat daftar kerja
3. Mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dimana pun tanpa harus mendatangi (BKK) SMK Binakarya Mandiri.

#### **1.6 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang di peroleh dari penelitian ini yaitu :

1. Bagi Bursa Kerja Khusus (BKK) SMK Binakarya Mandiri
  - Membantu pihak BKK agar lebih mudah memperbaharui informasi yang berkaitan dengan perkembangan dunia kerja secara update.
2. Bagi Penulis
  - Membuka wawasan dan pengetahuan untuk penulis tentang memahami perancangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus berbasis web
3. Bagi Pelamar Kerja
  - Mempermudah mendapatkan informasi seputar lowongan pekerjaan yang terupdate di BKK SMK Binakarya Mandiri

#### **1.7 Tempat dan Waktu Penelitian**

### 1.7.1 Tempat Penelitian

**Tempat** : Bursa kerja khusus (BKK) Smk Binakarya Mandiri  
 Jl Raya Jatimulya (samping SPBU) No 25 Pondok Hijau  
 Permai , Pengasinan Rawa Lumbu Kota Bekasi

### 1.7.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dimulai pada bulan Februari 2019, langkah awal dengan mengumpulkan jurnal-jurnal penelitian yang terkait dengan topik tugas akhir.

Berikut penjadwalan dalam penelitian tugas akhir ini :

**Tabel 1.2 waktu penelitian**

No	Kegiatan	Waktu Penelitian																											
		Feb				March				April				May				June				July							
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Pengumpulan Referensi	■																											
2	Memilih Topik penelitian	■	■	■																									
3	Pengajuan Proposal				■	■	■																						
4	Seminar Proposal							■	■																				
5	Perbaikan Proposal									■	■	■																	
6	Pengumpulan Data											■	■	■															
7	Analisa Data													■	■	■													
8	Pengujian Program															■	■	■											
9	Implementasi																	■	■	■									
10	Evaluasi																			■	■	■	■						
11	Sidang Skripsi																										■	■	

### 1.8 Metode Penelitian

Metode Penelitian merupakan langkah penting dalam penyusunan Skripsi khususnya bagi perancangan sistem. Di dalam kegiatan penelitian penulis melakukan pengumpulan data melalui cara :

## 1. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan langsung ke bagian bkk pada SMK Binakarya Mandiri dengan melihat cara sistem yang telah berlangsung pada bkk sekolah tersebut dan juga untuk memperoleh gambaran pelaksanaan sistem yang sedang berjalan sehingga penulis dapat membangun sistem informasi yang dibutuhkan

## 2. Wawancara

Peneliti akan melaksanakan Tanya jawab dengan narasumber pada bagian-bagian yang berhubungan dengan masalah yang menjadi kendala tersebut disini peneliti akan mewawancarai kepada Bapak Kanen. M, Ridwan S.pd selaku Waka Bidang Hubinmas SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi, dan kepada Bapak Rendra Surya Lesmana, S.s selaku Waka bidang Kurikulum di Smk Binakarya Mandiri Kota Bekasi

## 3. Studi Pustaka

Adalah salah satu metode penelitian yang dengan cara memanfaatkan sumber bacaan yang ada hubungannya dengan objek untuk memperoleh informasi dari para ahli dalam menempatkan kesimpulan tersebut. Metode ini juga dilakukan dengan cara mempelajari berbagai referensi dalam bentuk bahan-bahan tertulis seperti buku-buku penunjang kajian. Majalah dan catatan-catatan maupun referensi lain yang bersifat tertulis dan berhubungan langsung dengan teori yang penulis susun

### 1.8.1 Metode Konsep Pengembangan Software

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir (skripsi) ini menggunakan metode *Extreme Programming (XP)*, metode ini adalah metode pengembangan pengembangan perangkat lunak yang ringan dan termasuk salah satu *agile method* yang dipelopori oleh Kent Back Ron Jeffries, dan Ward Cunningham. Xp merupakan *agile method* yang banyak digunakan dan menjadi sebuah pendekatan yang sangat terkenal. Sasaran XP adalah tim yang dibentuk berukuran antara kecil

sampai medium saja. Tidak perlu menggunakan sebuah tim yang besar. Hal ini dimaksudkan untuk menghadapi requirements yang tidak jelas maupun terjadinya perubahan-perubahan requirements yang sangat cepat (Widodo,2006)

Tahapan-tahapan model *Extreme programming* (XP) :

1. Planing/ Perencanaan

Metode ini menekankan desain aplikasi yang sederhana, untuk mendesain aplikasi dapat menggunakan Class-Responsibility-Collaboration (CRC) cards yang mengidentifikasi dan mengatur class pada object-oriented.

2. Desain/Perancangan

Konsep utama dari tahapan pengkodean pada *extreme programming* adalah pair programming, melibatkan lebih dari satu orang untuk menyusun kode.

3. Coding/Pengkodean

Utama dari tahapan pengkodean pada *extreme programming* adalah pair programming, melibatkan lebih dari satu orang untuk menyusun kode.

4. Testing/Pengujian

Pada Tahapan ini lebih fokus pada pengujian fitur dan fungsional dari aplikasi

## 1.9 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan skripsi ini, penulis menyusun skripsi ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Berisi mengenai gambaran umum Latar Belakang penulisan tugas akhir, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Rumusan Masalah Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Tempat Penelitian, Waktu Penelitian, Metode Penelitian batasan masalah, Serta Sistematika Penulisan.

## **BAB II      LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan topik penelitian , meliputi hal-hal yang berhubungan dengan sistem informasi,administrasi, pelayanan dan berbagai teori penunjang yang berhubungan dengan materi yang terkait dengan tugas akhir.

## **BAB III     METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisikan tentang penjelasan Objek penelitian,kerangka penelitian,analisa sistem berjalan,permasalahan,analisis usulan sistem,analisa kebutuhan sistem.

## **BAB IV     PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMNTASI**

Bab ini berisikan tentang penjelasan,Objek penelitian,kerangka penelitian,analisis program,mulai dari gambaran rancangan secara umum dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang di gunakan dalam pembuatan sistem ini. Serta di dalamnya berisi langkah-langkah pembuatan program layout input dan output atau petunjuk pelaksanaan program, uji coba atau evaluasi program.

## **BAB V      PENUTUP**

Di akhir bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan penulisan saran yang di usulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang baik.