

# **BAB I**

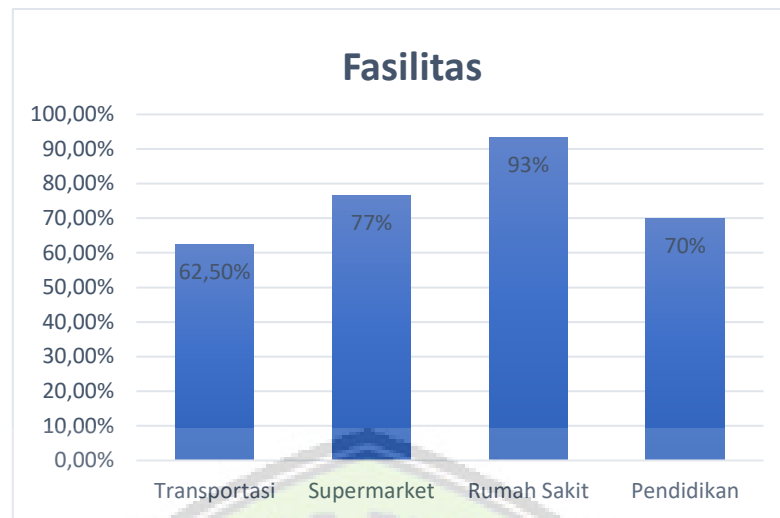
## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era globalisasi saat ini pengetahuan tentang teknologi dan informasi tidak dapat dipisahkan dari kegiatan individu baik laki-laki maupun perempuan, besar maupun kecil, tua ataupun muda. Banyak sekali manusia dengan berbagai kegiatannya menggunakan teknologi untuk mempermudah pekerjaan mereka menjadi lebih efektif dan efisien. Fenomena teknologi informasi ini harus dicermati dengan baik, terutama untuk mendapatkan informasi yang diinginkan oleh manusia.

Perumahan dan pemukiman merupakan kebutuhan dasar manusia dan mempunyai fungsi strategis dalam perannya peningkatan kualitas generasi yang akan datang. Permintaan akan rumah memainkan peranan penting dalam mempengaruhi nilai pasar properti jenis perumahan. Hal ini di karenakan penawaran tanah untuk pembangunan terbatas dari segi keluasaan akan tetap dari segi permintaan selalu berubah dan bertambah. Permintaan konsumen terhadap rumah dipengaruhi oleh faktor –faktor berikut, pertama yaitu Lokasi, Pertambahan penduduk, Fasilitas dan Sarana Umum. Keberadaan fasilitas tersebut menarik minat masyarakat yang selanjutnya akan membeli perumahan dan investor akan meningkatkan permintaan akan rumah di kawasan tersebut. (Widiyahwati, Ermando N.S, & Adam, 2015)

Oleh karena itu, penulis menyebarkan kuisioner kepada masyarakat di Kota Bekasi mengenai fasilitas yang dianggap paling penting, dan dapat mempengaruhi pembelian suatu perumahan.

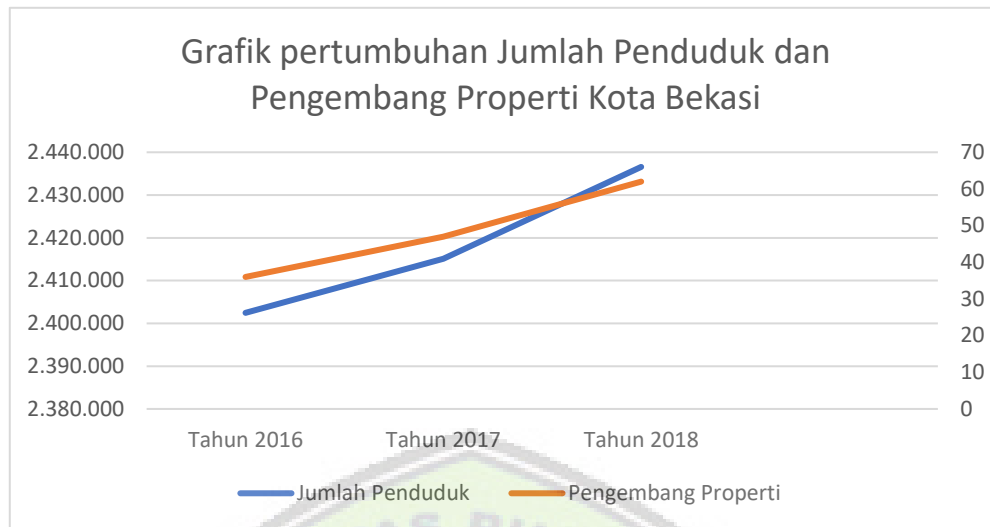


**Gambar 1.1** Grafik Hasil Kuisiner Fasilitas yang dibutuhkan di Perumahan

**Sumber :** Penulis

Pembangunan perumahan sebagai bisnis properti yang menjanjikan dengan menawarkan beberapa fasilitas. Menurut hasil kuisiner yang disebar oleh penulis kepada masyarakat, fasilitas yang menurut masyarakat dianggap penting yaitu akses dekat dengan *supermarket* dan rumah sakit. Dekatnya jarak fasilitas tersebut di suatu perumahan sangat penting untuk memenuhi kebutuhan pemilik rumah. Penelusuran jarak yang didapatkan pengguna menggunakan aplikasi untuk melakukan pencarian informasi properti serta melakukan *routing* dari lokasi pengguna menuju lokasi properti yang diinginkan yang terhubung dengan *google Map API* (Widodo, Rachmawati K, & Suraya, 2018)

Kota Bekasi terletak di provinsi [Jawa Barat](#). Kota ini berkembang menjadi pusat perekonomian dan industri yang maju. Jika dilihat dari geografis Kota Bekasi memiliki 12 Kecamatan yang tersebar di beberapa wilayah 210,49 km<sup>2</sup>.



**Gambar 1.2** Grafik Pertumbuhan Jumlah Penduduk dan Pengembang Properti di Kota Bekasi

**Sumber :** Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil dan Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Bekasi

Data pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil pada tahun 2016-2018 Kota Bekasi memiliki jumlah penduduk yang semakin meningkat setiap tahunnya. Menurut Data Dinas Penanaman Modal Pelayanan Terpadu Satu Pintu tahun 2016-2018 pembangunan properti di Kota Bekasi mengalami peningkatan. Pada tahun 2016 jumlah pengembang properti mencapai 36 pengembang, kemudian naik pada 2017 menjadi 47 pengembang dan mengalami peningkatan kembali pada tahun 2018 menjadi 58 pengembang. Dengan banyaknya penduduk dan meningkatnya jumlah pengembang properti ini menjadi salah satu faktor meningkatnya kebutuhan akan perumahan di Kota Bekasi dan juga menjadikan pembangunan perumahan sebagai bisnis properti yang menjanjikan dengan menawarkan beberapa fasilitas salah satunya akses yang dekat dengan *Supermarket* dan Rumah Sakit.

Agar masyarakat lebih mudah menemukan perumahan yang mereka inginkan. Kemudahan dalam mencari rute perjalanan dapat dihitung dengan algoritma Dijkstra berbasis web (Raja, Putra, & Irwansyah, 2015). Berdasarkan penelitian tersebut, pengendara lebih mudah mengetahui posisi yang akurat guna mengetahui tempat

penambalan ban yang terdapat disebuah kota Ahmad Fauzi, Frengki Pernando, Mugi Raharjo tahun 2018 membuat “Aplikasi Pencarian Lokasi Tambal Ban Kendaraan Bermotor Berbasis *Mobile Android*”. (Fauzi, Pernando, & Raharjo, 2018)

Manik Raja, Arif B. Putra N., M. Azhar Irwansyah tahun 2015 “Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Berbasis *Web* Fasilitas Pelayanan Kesehatan di Kota Pontianak” Hasil yang didapatkan adalah sebaran fasilitas kesehatan yang ditampilkan dalam *Google Maps* dan setiap fasilitas memiliki informasi jadwal pelayanan. (Raja et al., 2015)

Berdasarkan kajian literatur-literatur tersebut, umumnya dari penelitian-penelitian yang sudah ada sebelumnya lebih banyak membahas tentang sistem Informasi Geografis pencarian lokasi tertentu. Oleh karena itu, penelitian ini akan mengimplementasikan sistem pencarian lokasi perumahan berbasis *web*. Informasi yang dihasilkan akan membantu masyarakat dalam menemukan perumahan disertai informasi *supermarket* dan rumah sakit terdekat dari perumahan tersebut.

Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul “**Perancangan Sistem Pencarian Lokasi Perumahan disertai Informasi *Supermarket* dan Rumah Sakit Terdekat di Kota Bekasi**”.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Dari judul yang diambil, dapat di identifikasikan permasalahan yang ada dimasyarakat :

1. Sulitnya mendapatkan informasi lokasi perumahan disertai dengan informasi *Supermarket* dan Rumah Sakit terdekat di Kota Bekasi.
2. Sulitnya mendapatkan informasi mengenai perumahan yang terdaftar pada Dinas Tata Ruang Kota Bekasi.

3. Kawasan lahan perumahan di Kota Bekasi yang berkembang sangat cepat sehingga konsumen kesulitan mendapat informasi perumahan yang terbaru.

### **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut, adapun perumusan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah “Bagaimana merancang Sistem Pencarian Lokasi Perumahan disertai Informasi *Supermarket* dan Rumah Sakit Terdekat di Kota Bekasi?

### **1.4 Batasan Masalah**

Dalam perancangan sistem informasi ini penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Merancang Sistem Pencarian Lokasi Perumahan disertai Informasi *Supermarket* dan Rumah Sakit Terdekat berbasis web.
2. Aplikasi hanya dibuat hanya membahas tentang ruang lingkup dalam lokasi perumahan baru yang terdaftar di Dinas Tata Ruang Kota Bekasi.
3. Aplikasi ini hanya mencakup wilayah Kota Bekasi.

### **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Ada pun tujuan dari manfaat penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

1. Membantu masyarakat yang ingin membeli perumahan yang lokasinya berdekatan dengan *supermarket* dan Rumah Sakit di Kota Bekasi
2. Membantu masyarakat yang ingin mengetahui perumahan yang terdaftar di Dinas Tata Ruang Kota Bekasi

3. Merancang aplikasi untuk mengetahui lokasi perumahan yang berdekatan dengan *Supermarket* dan Rumah Sakit berbasis *Web*.

### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

1. Mempermudah masyarakat dalam mencari informasi lokasi perumahan disertai informasi *Supermarket* dan Rumah Sakit terdekat di Kota Bekasi.
2. Mempermudah masyarakat dalam mencari lokasi perumahan yang terdaftar di Dinas Tata Ruang Kota Bekasi.
3. Mempersingkat waktu masyarakat untuk mencari dan menuju perumahan yang lokasinya berdekatan dengan *supermarket* dan rumah sakit.

### **1.6 Tempat dan Waktu Penelitian**

Adapun tempat yang peneliti gunakan dalam penulisan skripsi ini adalah di Dinas Tata Ruang Kota Bekasi, yang beralamatkan Jl. Lapangan Bekasi Tengah No. 2, Kel Margahayu Kec Bekasi Timur , Jawa Barat 17141. Penelitian dilakukan pada 18 Februari 2018 sampai dengan 18 Mei 2018.

### **1.7 Metodologi Penelitian**

Metode yang digunakan dalam rancang bangun sistem informasi ini dengan menggunakan beberapa metode, antara lain:

1. Studi Pustaka

Pada metode kepustakaan dilakukan pencarian dan pengumpulan data berdasarkan sumber internet, buku-buku referensi, ataupun sumber-sumber lain yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi yang akan di buat.

2. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati dan mengetahui secara langsung jalannya sistem yang sedang berjalan saat itu dan proses kerja

dari tugas masing-masing serta melihat format-format laporan dalam perusahaan tersebut yang di gunakan saat itu.

### 3. Kuisisioner

kuisisioner ini berisi pertanyaan dan jawaban yang telah disediakan seputar permasalahan yang dihadapi untuk memecahkan masalah tersebut. Penulis menyebarkan kuisisioner kepada masyarakat Kota Bekasi untuk mengetahui kebutuhan sistem yang akan dibuat.

## 1.8 Metode konsep Pengembangan *Software*

1. Metode pengembangan Sistem menggunakan Model Prototipe dan *K-Means Clustering*.
2. Perancangan menggunakan *Flowmap* dan UML.
3. Pemograman menggunakan PHP dan *Database MySQL*.

## 1.9 Sistematis Penulisan

Sistematika pembahasan penulisan tugas akhir ini tersusun atas :

### BAB 1

#### PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran umum latar belakang penulisan tugas akhir, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

### BAB 2

#### LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan topik penelitian, meliputi halhal yang berhubungan dengan sistem, data, informasi, sistem informasi, desain sistem informasi, komponen-komponen desain informasi dan berbagai teori penunjang yang berhubungan dengan materi yang akan diangkat.

### **BAB 3**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisikan tentang penjelasan secara detail tentang perancangan dan analisis program, mulai dari gambaran rancangan secara umum dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

### **BAB 4**

### **PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Berisi tentang spesifikasi hardware dan software yang diperlukan, langkah-langkah pembuatan program, *layout input* dan *output* atau petunjuk pelaksanaan program, uji coba atau evaluasi program.

### **BAB 5**

### **PENUTUP**

Diakhir bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan penulisan saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.

