

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologi pun semakin pesat, berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja dan merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien.

Sebagai salah satu unsur yang berpengaruh terhadap kualitas pendidikan, sarana dan prasarana pendidikan harus dikelola dengan baik dan benar. Agar tercapainya tujuan pendidikan. Dalam hal ini kepala sekolah harus bisa mencari solusi untuk mengadakan, merawat, dan meremajakan sarana dan prasarana pendidikan di sekolah yang dipimpinnya. Koordinasi dan membentuk Waka Sarana Prasana yang baik dan tepat, serta menanamkan pemahaman terhadap bawahannya dan siswanya untuk selalu menjaga dan merawat sarana prasarana pendidikan akan membantu dalam proses manajemen sarana prasarana. Seperti kita tahu bahwa salah satu tugas pemimpin ataupun dalam hal ini kepala sekolah adalah mengelola administrasi, yang didalamnya menyangkut pengelolaan sarana dan prasarana pendidikan.

SMK Binakarya Mandiri telah membuka 6 program keahlian untuk melayani permintaan masyarakat yaitu, Teknik Kendaraan Ringan, Teknik Komputer dan Jaringan, Teknik Sepeda Motor, Teknik Installasi Tenaga Listrik, Teknik Audio Video, dan Teknik Alat Berat. SMK Binakarya Mandiri sebagai lembaga pendidikan mempersiapkan anak didiknya untuk menghasilkan lulusan dengan kompetensi kompeten di bidangnya sesuai dengan kebutuhan dunia industri serta perkembangan teknologi saat ini.

Dilihat dari sistem yang berjalan mulai dari proses pendataan sarana dan prasarana dirasa masih kurang efisien dimana dalam mencari data yang dicari masih manual dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, SMK Binakarya

Mandiri Kota Bekasi sebagai lembaga pendidikan harus menyediakan data yang akurat dan tepat. Pada dasarnya pengolahan data sarana dan prasarana di SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi masih menggunakan buku besar sebagai acuan utama dalam penginputan data sehingga data yang masuk ke dalam excel hanya berupa rekapan, bukan terinput langsung kedalam excel.

Oleh karena itu SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi membutuhkan sistem informasi manajemen sarana dan prasarana sebagai media penyimpanan dan pengolahan data sarana dan prasarana sekolah. Belum adanya sebuah sistem informasi menyebabkan pengolahan, penyimpanan dan pencarian data masih manual sehingga menyulitkan staf bagian inventaris dalam pencarian data yang terdahulu apabila suatu saat data tersebut akan digunakan. Dalam pembuatan laporan bulanan masih banyak duplikasi data dan hilangnya data. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu staf inventaris dalam pengolahan data sarana dan prasarana yang sebelumnya masih menggunakan buku besar untuk mengolah dan menyimpan data tersebut. Sistem ini nantinya digunakan oleh staf inventaris dan admin dengan tujuan untuk melakukan penginputan dan pelaporan data inventaris pada SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi.

Maka di perlukannya sebuah sistem informasi yang mampu membantu dalam proses penginputan data sarana dan prasarana untuk mempermudah dalam pendataan serta pengecekan jumlah barang yang tersedia maupun barang yang belum tersedia pada SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi.

Dengan pembahasan masalah yang di temukan diatas mendukung ide untuk membuat sebuah penelitian skripsi dengan judul “Sistem Informasi Sarana Dan Prasarana Berbasis Web pada SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi”. diharapkan aplikasi ini berguna bagi masyarakat luas khususnya staf pada sekolah untuk kedepannya akan ada pengembangan lebih lanjut.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, maka di peroleh identifikasi masalah sebagai berikut :

- a. Proses pencarian data sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi masih dicatat menggunakan buku besar sehingga memakan waktu

cukup lama dan kurang efisiensi.

b. Sering terjadinya selisih data sarana dan prasarana untuk laporan bulanan.

1.3 Batasan Masalah

a. Merancang sistem informasi sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi berbasis web yang hanya mencakup pelaporan data, merekapitulasi data, penginputan data dan laporan bulanan setiap ruangan.

b. Sistem informasi ini hanya berisi barang keperluan sarana dan prasarana ruang kelas dan administrasi.

c. Aplikasi ini hanya bisa digunakan oleh staf inventaris.

1.4 Rumusan Masalah

a. Bagaimana membuat perancangan sistem informasi sarana dan prasarana pada SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi?

b. Bagaimana sistem informasi sarana dan prasarana dapat memperoleh pelaporan data?

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

a. Memperbaiki sistem sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi yang masih menggunakan sistem pelaporan menggunakan buku besar.

b. Mengimplementasikan sistem informasi berbasis web sehingga mempermudah user dalam pelaporan, penginputan dan pencarian data sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah :

a. Bagi Sekolah

Dapat menghasilkan laporan data sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri tepat waktu dan meminimalisir terjadinya perbedaan data untuk laporan.

b. Bagi Penulis

Dapat mengaplikasikan ilmu – ilmu yang di miliki penulis untuk mengoprasikan pelaporan data sarana dan prasarana SMK Binakarya Mandiri.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan Riset di SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi yang beralamat di Jl. H. Jayun No.24,Pengasinan, Rawalumbu, Kota Bekasi, Jawa Barat 17115.

1.7 Metode Penelitian

a. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada kegiatan yang berhubungan pelayanan dan informasi mengenai sistem informasi sarana dan prasarana di SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi yang beralamat Jl. H. Jayun No.24, Pengasinan, Rawalumbu, Kota Bekasi, Jawa Barat 17115.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan bertujuan untuk mendapatkan informasi secara lengkap, dan untuk mendapatkan hal itu penulis malakukan metode tanya jawab dengan Ibu Ajeng Dwi Ayu Astri,S.Pd ka.Seksi Sarpras pada tanggal 16 April 2019 mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem informasi dan laporan bulanan pada Sarana dan Prasarana juga meminta data secara langsung.

c. Pustaka

Sebagai pelengkap informasi yang dibutuhkan dalam penulisan ini penulis melakukan studi pustaka untuk memperoleh data yang mendukung berupa buku, e – book dan jurnal.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

a. Metode Pengembangan Sistem Menggunakan Metode SDLC

System development life cycle (SDLC) adalah proses untuk memahami bagaimana sebuah sistem informasi dapat mendukung kebutuhan bisnis dengan merancang suatu sistem, membangun sistem tersebut dan menyampaikan kepada pengguna. (Dennis, Wixom, & Tegarden, 2015, p. 1)SDLC dalam pembuatan sistem informasi menggunakan salah satu metode dari SDLC yaitu *Prototype*, metode *prototype* sendiri merupakan metode untuk membuat dan merancang sistem informasi sarana dan prasarana pada sekolah SMK Binakarya Mandiri Kota Bekasi.

b. Perancangan Menggunakan *Unified Modeling Language* (UML)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah standar Bahasa yang banyak digunakan di dunia industry untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemograman berorientasi objek. UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak. UML merupakan Bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

c. Pemograman menggunakan PHP, dan Database MySQL

1.9 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulis Laporan, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

BAB I Pendahuluan

Pembahasan dalam bagian ini berkisar pada latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan pembahasan, manfaat pembahasan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Menjelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori tentang konsep sistem, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III Metodologi Penelitian

Berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan, perancangan sistem, perancangan tabel basisdata, rancangan form sistem.

BAB IV Perancangan Sistem dan Implementasi

Berisi menguraikan tentang perencanaan pembuatan keseluruhan sistem dalam aplikasi yang akan dibuat. cara pengoperasian, dan output yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

BAB V Penutup

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dari penulis selama pengejaan skripsi dan saran agar dapat memperbaiki hasil dari skripsi tersebut

