

**SISTEM INFORMASI POINT OF SALES TOKO  
MEGA BETON KALIABANG BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**Oleh :**

**DIKI ARISKI**

**201510225141**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**2019**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Point Of Sale Toko Mega  
Beton Kaliabang Berbasis WEB

Nama Mahasiswa : DIKI ARISKI

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225141

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2019



**LEMBAR PENGESAHAN**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Point Of Sale Toko Mega  
Beton Kaliabang Berbasis Web  
Nama Mahasiswa : DIKI ARISKI  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225141  
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 18 Juli 2019

Bekasi, 25 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : M. Hadiprayitno, S.Kom. M.Kom. .....

NIDN : 0430087003

Penguji I : Joni Warta, S.Si. M.Si. .....

NIDN : 0317066202

Penguji II : Ir. M. Khaerudin, M.Kom. .....

NIDN : 0413066604

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Dekan  
Fakultas Teknik

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0313077206

Ismariah, S.Si. M.M.  
NIDN : 0309036503

### LEMBAR PENYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa: Skripsi yang berjudul Sistem Informasi Point of Sale (POS) Toko Mega Beton Kaliabang, ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 28 Juli 2019

Yang membuat pernyataan,



DIKI ARISKI

201510225141

## ABSTRAK

**DIKI ARISKI. 201510225141.** Sistem Informasi Point of Sale Toko Mega Beton Kaliabang Berbasis WEB. Penelitian ini membahas tentang pembuat sistem informasi point of sale di toko mega beton kaliabang yang bertujuan untuk memudah kegiatan penjualan sehingga proses pengolahan data transaksi penjualan barang lebih cepat serta memberikan kemudahan toko untuk melakukan manajemen penjualan barang yang saat ini masih menggunakan aplikasi pos berbasis desktop, selain itu penelitian ini bertujuan untuk memberikan kemudahan pemilik dan admin toko mengontrol barang secara canggih dan realtime. Sistem informasi POS ini dibangun menggunakan metode *SDLC* (*System Development Life Circle*), perancangan sistem POS ini menggunakan UML (Unified Modeling Language) untuk menggambarkan proses-proses yang terjadi. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP* dan *MySQL* dengan *framework codeigniter*. Dengan adanya sistem informasi point of sales berbasis web yang terintegrasi dengan baik, mulai dari kegiatan admin, kasir, dan pemilik diharapkan dapat meminimalisir kesalahan sehingga keuntungan, maupun kerugian dapat diketahui secara tepat sehingga membantu tugas-tugas pihak terkait dalam melakukan proses transaksi penjualan dengan lebih cepat dan realtime serta memberikan kemudahan dalam pelaporan data transaksi penjualan.

Kata kunci : **Sistem Informasi, Point Of Sale, Transaksi, SDLC.**



## ABSTRACT

**DIKI ARISKI. 201510225141.** *Point of Sale Information System for Kaliabang Mega Concrete Store Based on WEB. This study discusses the information system maker point of sale at Kaliabang mega concrete store which aims to facilitate sales activities so that the process of processing goods sales transaction data is faster and makes it easier for stores to conduct sales management of goods that are currently using desktop-based post applications, besides The research aims to facilitate shop owners and admins to control items in a sophisticated and real time manner. This POS information system was built using the SDLC (System Development Life Circle) method, the design of the POS system uses UML (Unified Modeling Language) to describe the processes that occur. The programming languages used are PHP and MySQL with framework codeiter. With the existence of a well-integrated web-based point of sales information system, starting from admin activities, cashiers, and owners are expected to minimize errors so that profits, losses can be known precisely so as to help the duties of related parties in processing sales transactions with more fast and realtime and provide convenience in reporting sales transaction data.*

**Keyword :** *Information Systems, Point Of Sale, Transactions, SDLC.*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan magang serta dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Point of Sale (POS) Toko Mega Beton Kaliabang”. Tugas akhir atau skripsi ini merupakan salah satu syarat lulus dari pendidikan sarjana.

Dalam penyusunan skripsi ini menerima bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan segalanya, dan juga saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua saya Bapak M. Sutopo dan Ibu Yuriah yang tiada henti memanjatkan doa, segala perhatian, dukungan moral serta material “My Parents everything for me”
2. Ketiga kakak saya Rio Pridianto, Nuning Sri Widayati, dan Andi Triwibowo yang selalu membarikan doa, dukungan dan motivasi untuk penulis.
3. Paman saya Bapak Marhadi yang selalu membarikan doa, dukungan dan motivasi untuk penulis.
4. Keluarga besar tercinta, serta saudara-saudara yang tida hentinya memberikan doa, dukungan dan motivasi bagi penulis.
5. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom selaku ketua Kaprodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
8. Ir. M. Khaerudin, M.Kom selaku dosen pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
9. Ibu Tyastuti Sri Lestari, S.Si., M.M selaku dosen pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
10. Seluruh Dosen dan staff pengajar di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

11. Seluruh Karyawan dan Pemilik Toko Mega Beton Kaliabang.
12. Dan tak lupa untuk sahabat-sahabat saya Najwir Rosid, Prima Arif C.P, Trisna Endarto, Retna Ayu Puspitasari, Zidni, Euwin, Ihsan, Reyhan Ali, Rizal, Indra Maulana, Wali, Septi, Resti Maharani, Fahrul Diyah P, Yogi Purna Panganti, Devi Yulianti, Ramadhan Dimas P, Riyan Yulianto, Linda, Ade Irwin, Aria Nadianti dan seluruh teman-teman yang telah banyak membantu memberikan saran atas penulisan skripsi ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini tidak luput dari kesalahan dan kesilapan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis di masa yang akan datang

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.



Bekasi, 28 Juni 2019

Penulis



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall.....	15
Gambar 3.1. Flowchart Sistem Berjalan.....	47
Gambar 3.2. Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	48
Gambar 4.1. Diagram Use Case Yang Diusulkan.....	51
Gambar 4.2. Activity Diagram Login Yang Diusulkan .....	58
Gambar 4.3. Activity Diagram Penjualan Yang Diusulkan.....	59
Gambar 4.4. Activity Diagram Suplier Yang Diusulkan .....	60
Gambar 4.5. Activity Diagram Kategori Yang Diusulkan.....	61
Gambar 4.6. Activity Diagram Barang Yang Diusulkan .....	62
Gambar 4.7. Activity Diagram Pengguna Yang Diusulkan.....	63
Gambar 4.8. Activity Diagram Pembelian Yang Diusulkan.....	64
Gambar 4.9. Activity Diagram Laporan Yang Diusulkan .....	65
Gambar 4.10. Activity Diagram Retur Yang Diusulkan.....	66
Gambar 4.11. Activity Diagram Pembeli Yang Diusulkan.....	68
Gambar 4.12. Sequence Diagram Login Yang Diusulkan.....	68
Gambar 4.13. Sequence Diagram Penjualan Yang Diusulkan.....	69
Gambar 4.14. Sequence Diagram Suplier Yang Diusulkan.....	70
Gambar 4.15. Sequence Diagram Kategori Yang Diusulkan .....	71
Gambar 4.16. Sequence Diagram Barang Yang Diusulkan .....	72
Gambar 4.17. Sequence Diagram Pengguna Yang Diusulkan .....	73
Gambar 4.18. Sequence Diagram Pembelian Yang Diusulkan .....	73
Gambar 4.19. Sequence Diagram Laporan Yang Diusulkan .....	75
Gambar 4.20. Sequence Diagram Retur Yang Diusulkan .....	75
Gambar 4.21. Class Diagram Yang Diusulkan .....	76

Gambar 4.22. <i>Component Diagram</i> Yang Diusulkan.....	77
Gambar 4.23. <i>Deployment Diagram</i> Yang Diusulkan.....	78
Gambar 4.24. ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	79
Gambar 4.25. Relasi Antar Tabel.....	85
Gambar 4.26. Struktur Menu .....	92
Gambar 4.27. Perancangan Form Input Login.....	93
Gambar 4.28. Perancangan Form Input Pengguna .....	93
Gambar 4.29. Perancangan Form Input Kategori .....	94
Gambar 4.30. Perancangan Form Input Barang.....	94
Gambar 4.31. Perancangan Form Input Suplier.....	95
Gambar 4.32 Perancangan Form Input Transaksi Penjualan .....	95
Gambar 4.33 Perancangan Form Input Transaksi Pembelian.....	96
Gambar 4.34 Perancangan Form Input Retur .....	96
Gambar 4.35 Perancangan Laporan Data Barang.....	97
Gambar 4.36 Perancangan Laporan Stok Barang .....	97
Gambar 4.37 Perancangan Laporan Penjualan Barang.....	98
Gambar 4.38 Perancangan Laporan Penjualan Pertanggal .....	98
Gambar 4.39 Perancangan Laporan Penjualan Perbulan .....	99
Gambar 4.40 Perancangan Laporan Penjualan Pertahun .....	99
Gambar 4.41 Perancangan Laporan Laba / Rugi .....	100
Gambar 4.42 Tampilan Login .....	100
Gambar 4.43 Tampilan Utama.....	101
Gambar 4.44 Tampilan Penjualan.....	101
Gambar 4.45 Tampilan Pembelian Barang .....	102
Gambar 4.46 Tampilan Suplier .....	102

Gambar 4.47 Tampilan Kategori.....	103
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Barang.....	103
Gambar 4.49 Tampilan Retur.....	104
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Pengguna.....	104
Gambar 4.51 Tampilan Nota Penjualan .....	105
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Lporan.....	105
Gambar 4.53 Tampilan Laporan Barang.....	106
Gambar 4.54 Tampilan Laporan Stok.....	106
Gambar 4.55 Tampilan Laporan Penjualan .....	107
Gambar 4.56 Tampilan Laporan Laba / Rugi .....	107
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Grafik.....	108
Gambar 4.58 Tampilan Laporan Grafik.....	108



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka dari beberapa jurnal.....	7
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram .....	17
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram.....	18
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	20
Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram .....	21
Tabel 2. 6 Simbol Diagram Komponen .....	23
Tabel 2. 7 Simbol Diagram Package.....	23
Tabel 2. 8 Simbol Diagram Deployment .....	24
Tabel 2. 10 Simbol Diagram Komunikasi.....	27
Tabel 2. 11 Simbol Diagram Objek .....	28
Tabel 2. 12 Simbol Diagram Composite Structure .....	28
Tabel 2.13 Simbol Diagram Flowchart.....	30
Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	38
Tabel 3.2 Hasil Wawancara .....	39
Tabel 3.3. Nilai jawaban kuesioner.....	42
Tabel 3.4. Jumlah jawaban kuesioner responden.....	42
Table 4.1. Skenario Use Case login yang diusulkan.....	52
Table 4.2. Skenario Use Case input penjualan.....	53
Table 4.3. Skenario Use Case Supplier.....	54
Table 4.4. Skenario Use Case Kategori .....	54
Table 4.5. Skenario Use Case barang.....	55
Table 4.6. Skenario Use Case pengguna.....	55
Tabel 4.7. Skenario <i>Use case</i> Pembelian .....	56
Tabel 4.8. Skenario <i>Use Case</i> Laporan.....	57

Tabel 4.8. Table User .....	85
Tabel 4.9. Table Suplier .....	86
Tabel 4.10. Table Retur.....	86
Tabel 4.11. Table Kategori.....	86
Tabel 4.12. Table Jual .....	87
Tabel 4.13. Table Detail Jual .....	87
Tabel 4.14 Table Detail Barang .....	88
Tabel 4.15. Table Beli.....	88
Tabel 4.16. Table Retur.....	88
Tabel 4.17. Pengujian <i>Black Box</i> .....	109



## DAFTAR LAMPIRAN

Surat Keterangan Dari Perusahaan

Lembar Wawancara

Lembar Kuesioner

Lembar Plagiarisme

Daftar Riwayat Hidup

Kartu Bimbingan

