

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman H & Riswaya A, R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61-69.
- Ahmad Bagus Setiawan, D. W. (2016). Perencanaan Sistem Informasi Strategis E-Laundry Di Kota Kediri. *Jurnal Seminar Nasional Teknologi dan Multimedia*, 1-2.
- Astria Firman, H. F. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Tenkik Elektro dan Komputer*, 5(2).
- Buana, I. K. (2014). *Buku Jago Pemograman Web*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Dana Pranata, H. D. (2015). Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus: Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Jurnal Informatika Mulawarman*, Vol. 10, No. 2.
- Eka Wida Fridayanthie, T. M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Internet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkas Bitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 126-138.
- Faridl, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: Lug Stikom.
- Ganda Yoga Swara, M. Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web. *Jurnal TEKNOIF*, Vol. 4, No. 2, 27-39.
- Gilang Diva Pradana, A. S. (2018). WebGIS Penentuan Jalur Hotel Terdekat Dari Kawasan Pariwisata Dengan Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Geodasi Undip*, 7(2), 100.
- Greenit. (2017, November 9). Retrieved from Software for Creating Diagram: <https://bierpinter.com/download/staruml-software-creating-diagram/>
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi Dengan Metode Black-box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informaika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45-48.

- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang. *Jurnal Teknik Informatika (JTI)*, 9(1), 50-57.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1, 1-8.
- Laundry, P. (2015, Februari 11). Retrieved from Pengertian Usaha Laundry: <https://www.pewangilaundry.co.id/pengertian-usaha-laundry.html>
- Lukman, A. M. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Umum Berbasisi Web Menggunakan Inlislite 3.0 di Kab. Enrekang. *Jurnal ILKOM*, Vol. 9, No. 1, 70-77.
- M. Shalahuddin & A.S, R. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika Bandung.
- MasTekno. (2019, April 14). *Pengertian Web Browser Beserta Fungsi, Manfaat, Cara Kerja dan Contohnya*. Retrieved from <https://www.mastekno.com/id/pengertian-web-browser-beserta-fungsi-dan-contohnya/>
- Owl, T. T. (2019, March 10). *Pengertian Sublime Text3*. Retrieved from <https://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html>
- Permana, M. S. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Navigasi Ke Alamat Pelanggan TV Berbayar (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru). *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 82-94.
- Priskila, R. (2018). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Kerya Cipta Buana Sentosa Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming. *CESS (Journal of Computer Engeneering System and Science)*, Vol.3 No.2, 94-99.

- Putra, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil dan Layanan Jasa Pengemudi Berbasis Web (Studi Kasus: Driver_BDG). *Jurnal E-Proceeding Of Applied Science*, 1(1), 337-408.
- R Cahyaningtyas & Iriyani. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal On Network and Security (IJNS)*, 4(2), 15-20.
- Randi V Palit, Y. D. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasisi Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 4(7), 2.
- Refika Khoirunnissa, R. R. (2016). Pembuatan Aplikasi Web Manajemen Laundry dan Integrasi Data dengan Web Service. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, Vol. 4, No. 1.
- Rerung, R. R. (2018). Buku Pemograman Web Dasar. Yogyakarta: Deepublish.
- Sofian, S. (2017). Penerapan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Berbasis Web (Studi Kasus Untuk Vendor Pernikahan). *JITEKH*, Vol. 6, No. 2, 52-57.
- Supriyatna, A. (2018). Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol.11 No.1, 1-18.
- Wikipedia. (2019, Januari). Retrieved from Mobile device: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Mobile_device
- Wikipedia. (2019, Januari). *Aplikasi*. Retrieved from <https://id.m.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>
- Witanto R & Solihin, H. H. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus: SMP Plus Babussalam Bandung). *Jurnal Infotronik*, 1(1), 54-63.