

**SISTEM INFORMASI *CAFE* UNTUK *FRONT END*  
DAN *INVENTORY*.**

**SKRIPSI**

**Oleh:  
EUWINTO KRISTIAN  
201510225S150**



**PROGRAM STUDI  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi *Café* untuk *Front End* dan  
*Inventory*.  
Nama Mahasiswa : Euwinto Kristian  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225150  
Program Studi/Fakultas : Informasi/Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2019

Bekasi, 22 Juli 2019

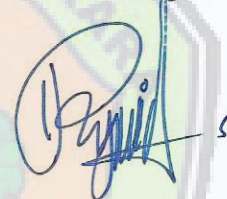
Pembimbing I



**Abrar Hiswara, ST., M.Kom**

NIDN :0324028101

Pembimbing II



**Rafika Sari, S.Si., M.Si**

NIDN :0329098902



## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi *Café* untuk *Front End* dan  
*Invetory*.  
Nama Mahasiswa : Euwinto Kristian  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225150  
Program Studi/Fakultas : Informasi/Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2019

Bekasi, 23 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dwi Swasono Rachmad, ST., MMSI. .....

NIDN 0315039002

Penguji I : Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom., M.Kom. .....

NIDN 0307077206

Penguji II : Abrar Hiswara, ST., M.Kom. .....

NIDN 0324028101

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi Teknik

Informatika

Dekan

Fakultas Teknik

  
Sugiyatno, S.Kom., M.Kom

NIDN 0313077206

  
Ismaniah, S.Si., MM.

NIDN 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi saya yang berjudul

Sistem Informasi *Café* untuk *Front End* dan *Inventory*.

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 23 Juli 2019

*Yang membuat pernyataan*



Euwinto Kristian

201510225150

## ABSTRAK

**Euwinto Kristian. 201510225150.** Sistem Informasi *Café* untuk *Front End* dan *Inventory* .

*Café* Dapur Owen merupakan salah satu usaha yang bergerak kuliner. Setiap harinya mencatat transaksi penjualan dari banyaknya transaksi tersebut belum adanya yang dapat mengelola secara rinci yang membuat *Café* tersebut kesulitan dalam perekapan laporan transaksi sehingga sering terjadi kesalahan saat melakukan pengolahan data.

Sistem Informasi *Point Of Sales* pada *Café* Dapur Owen merupakan suatu aplikasi, yang memberikan kemudahan untuk pemilik usaha dan kasir dalam melakukan transaksi penjualan barang serta laporan data. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database Mysql untuk penyimpanan datanya.

Hasil dari sistem ini adalah dapat memproses informasi berkaitan dengan produk, seperti : mengelola data *user*, data kategori, data menu makanan, data *supplier*, proses transaksi penjualan barang. Melalui aplikasi ini, diharapkan *Café* Dapur Owen sebagaimana telah disebutkan sebelumnya dapat dijalankan dan ditingkatkan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, *Point Of Sales*, PHP, MYSQL

## **ABSTRACT**

*Euwinto Kristian. 201510225150. Café Information System for the Front End and Inventory.*

*Kitchen Café Owen is one of the culinary moves. Faithful the day to record the sales transaction of the number of transactions is not yet available which can manage in detail the difficulty of the Café in recording transaction reports so that errors often occur when doing data processing.*

*Point of Sales Information System at Owen Kitchen Café is an application, which provides convenience for business owners and cashiers in carrying out goods sales transactions and data reports. This system is created using the PHP programming language with MySQL database for data storage.*

*The results of this system are able to process information related to the product, such as: managing user data, category data, food menu data, supplier data, the process of selling goods. Through this application, it is expected that the Owen Café Kitchen as previously mentioned can be run and improved.*

**Keywords:** *Information Systems, Point Of Sales, PHP, MYSQL*

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Euwinto Kristian  
NPM : 201510225150  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya yang berjudul:

### **“Sistem Informasi Café untuk Front End dan Inventory”**

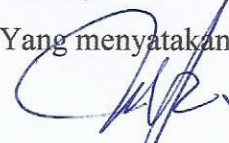
Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 23 Juli 2019

Yang menyatakan,



Euwinto Kristian

## KATAPENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. H. Bambang Karsono, SH., MM., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., MM. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Abrar Hiswara, ST., M.Kom. Selaku pembimbing I atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
5. Ibu Rafika Sari, S.Si., M.Si., Selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Bapak Dwi Swasono Rachmad, ST., MMSI., selaku dosen penguji I atas bimbingan, koreksi, dan arahan yang diberikan.
7. Bapak Dr. Bayu Tenoyo, S.Kom., M.Kom., selaku dosen penguji II atas ilmu, koreksi, dan arahan yang diberikan.
8. Segenap Staff dan dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
9. Orang tua, saudara-saudara dan orang terdekat atas do'a, bimbingan, serta kasih sayang yang selalu tercurah selama ini.
10. Pemilik dan Staff *Café* Dapur Owen yang sudah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.
11. Keluarga besar Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, khususnya teman-teman seperjuangan Program Studi Universitas Bhayangkara Jakarta Raya atas semua dukungan, semangat, serta kerjasamanya.



12. Dan semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penulisan skripsi ini, mohon maaf apabila tidak bisa disebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat dan terima kasih penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun. Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatiannya yang telah diberikan kepada penulis, semoga mendapatkan balasan dari Tuhan yang Maha Esa.



Bekasi , 23 Juli 2019

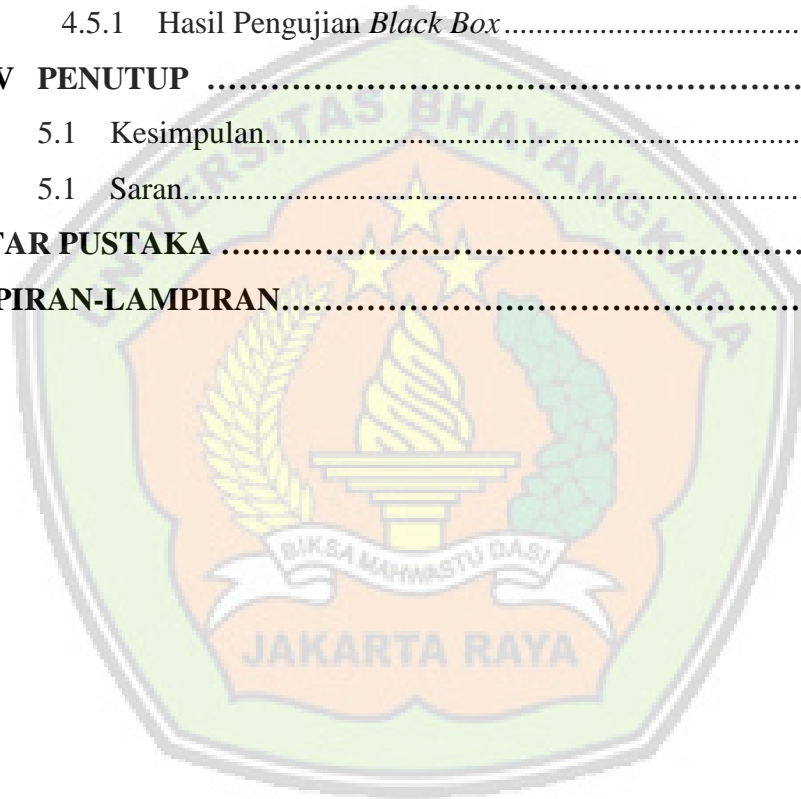
Euwinto Kristian

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah .....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Teori Pendukung .....	7
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.2.2 Kafe.....	8
2.2.3 <i>Point Of Sale</i> .....	9
2.2.4 Perangkat Lunak <i>Development</i> .....	10
2.2.5 Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i> .....	12

2.2.6 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	14
2.3 <i>Black Box Testing</i> .....	21
2.4 Kerangka Pemikiran.....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Objek Penelitian.....	23
3.1.1 Sejarah Singkat <i>Cafe Dapur Owen</i> .....	23
3.1.2 Struktur Dapur Owen .....	23
3.2 Analisis Sistem Berjalan .....	24
3.2.1 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan .....	25
3.3 Analisis Permasalahan .....	26
3.4. Analisis Sistem Usulan .....	26
3.5 Analisa Kebutuhan.....	27
3.5.1 Kebutuhan Data.....	27
3.5.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	27
3.5.3 Analisa Kebutuhan Fungsional .....	28
3.5.4 Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	28
3.5.5 Hasil Analisa .....	29
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>30</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	30
4.2 <i>Unified Modeling Language</i> .....	30
4.2.1 Identifikasi Aktor .....	30
4.2.2 Identifikasi Diagram <i>Use Case</i> .....	31
4.2.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
4.2.4 <i>Activity Diagram</i> .....	42
4.2.5 <i>Class Diagram</i> .....	48
4.2.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	49
4.3 Spesifikasi Basis Data.....	51
4.4 Antarmuka Tampilan.. ..	56
4.4.1 Menu <i>Login</i> .....	56
4.4.2 Tampilan Halaman Utama .....	57
4.4.3 Tampilan Info <i>Login</i> .....	57
4.4.4 Tampilan Data <i>User</i> .....	58

4.4.5	Tampilan Data <i>Supplier</i> .....	58
4.4.6	Tampilan Data Kategori .....	59
4.4.7	Tampilan Data Daftar Menu Makanan .....	59
4.4.8	Tampilan Pencarian Data Menu Makanan .....	60
4.4.9	Tampilan Transaksi Penjualan .....	60
4.4.10	Tampilan Laporan Penjualan .....	61
4.4.11	Tampilan <i>Front End</i> .....	61
4.4.12	Tampilan <i>Inventory</i> .....	62
4.5	Prosedur Pengujian <i>Black Box</i> .....	62
4.5.1	Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	63
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>64</b>
5.1	Kesimpulan .....	64
5.1	Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	.....	<b>66</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbandingan Jurnal Penelitian terkait <i>Point Of Sale</i> .....	6
Tabel 2.2 Simbol Diagram <i>Class Diagram</i> .....	16
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	19
Tabel 4.1 Identifikasi Actor.....	30
Tabel 4.2 Identifikasi Diagram <i>Use Case</i> .....	31
Tabel 4.3 <i>Use Case Scenario Login</i> .....	33
Tabel 4.4 <i>Use Case Scenario Pendaftaran</i> .....	34
Tabel 4.5 <i>Use Case Scenario Input, Update, Delete Barang</i> .....	35
Tabel 4.6 <i>Use Case Scenario View Barang</i> .....	36
Tabel 4.7 <i>Use Case Scenario Input Transaksi</i> .....	37
Tabel 4.8 <i>Use Case Scenario Cetak Transaksi</i> .....	38
Tabel 4.9 <i>Use Case Scenario Transaksi Terakhir</i> .....	40
Tabel 4.10 <i>Use Case Scenario Laporan Transaksi</i> .....	41
Tabel 4.11 Tabel Data <i>User</i> .....	52
Tabel 4.12 Tabel Database Pelanggan.....	52
Tabel 4.13 Tabel Barang.....	53
Tabel 4.14 Tabel Database Kategori.....	54
Tabel 4.15 Tabel Database <i>Supplier</i> .....	54
Tabel 4.16 Tabel Database Penjualan.....	55
Tabel 4.17 Tabel Database Penjualan_item.....	55
Tabel 4.18 Tabel Hasil Pengujian Sistem.....	62

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi model <i>Waterfall</i> .....	13
Gambar 2.2 Diagram UML.....	15
Gambar 2.3 <i>Flowchart</i> Kerangka Pemikiran.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi <i>Café Dapur Owen</i> .....	24
Gambar 3.2 <i>Flowmap</i> sistem berjalan pada <i>Café Dapur Owen</i> .....	25
Gambar 3.3 <i>Fkowmap</i> sistem usulan pada <i>Café Dapur Owen</i> .....	26
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> admin.....	43
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> kasir.....	44
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> pelayan.....	45
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> pegawai dapur.....	46
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> pemilik usaha.....	47
Gambar 4.7 <i>Class Diagram</i> .....	48
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram actor</i> admin.....	49
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram actor</i> kasir.....	49
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram actor</i> pelayan.....	50
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram actor</i> pegawai dapur.....	50
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram actor</i> pemilik usaha.....	51
Gambar 4.13 Tampilan Menu <i>Login</i> .....	56
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Utama.....	57
Gambar 4.15 Tampilan Info <i>Login</i> .....	57
Gambar 4.16 Tampilan Data <i>User</i> .....	58
Gambar 4.17 Tampilan Data <i>Supplier</i> .....	58
Gambar 4.18 Tampilan Data Kategori.....	59
Gambar 4.19 Tampilan Data Daftar Menu Makanan.....	59
Gambar 4.20 Tampilan Pencarian Data Menu Makanan.....	60
Gambar 4.21 Tampilan Transaksi Penjualan.....	60
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Penjualan.....	61
Gambar 4.23 Tampilan <i>Front End</i> .....	61
Gambar 4.24 Tampilan <i>Inventory</i> .....	61

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Pengantar Skripsi
- Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3. Hasil Wawancara
- Lampiran 4. Daftar Riwayat Hidup
- Lampiran 5. Kartu Bimbingan

