

Daftar Pustaka

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Faridl, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: LUG STIKOM.
- Handayani, S. (2018, Agustus). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182 - 189.
- Hutahean. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: C.V Budi Utama.
- Lubis. (2016). *Basis Data Dasar*. Yogyakarta: C.V Budi Utama.
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem informasi manajemen keuangan daerah: notasi pemodelan unified modeling language (UML)*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nur, M. S., & Wardati, I. U. (2015). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan T-Shirt pada Unit Dagang (UD) Gojek Pacitan. *Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 7(1), 9-15.
- Pratama, I. P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: INFORMATIKA.
- Pratama, I. P. (2015). *E-Commerce, E-Business, dan Mobile Commerce*. Bandung: INFORMATIKA.
- Rachmawati, Y., Septiana, L., & Yulianti, S. D. (2016). Sistem Informasi Penjualan Alat Tulis Kantor Berbasis Web. *Jurnal SNIPTEK*, 283-288.
- Rohmat, T. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Rosa, & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rosa, & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sidik, B. (2014). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sukamto, & Shalahuddin. (2015). *Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.