

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembahasan dan penelitian, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menerapkan aplikasi berbasis website pada permainan mengetik, informasi pembelajaran mengetik bisa digunakan dimanapun dan kapanpun.
2. Menambah minat para siswa dan siswi untuk belajar mengetik.
3. Aplikasi yang dikembangkan berfungsi untuk membantu siswa dalam mengenal teknik mengetik yang baik, benar dan cepat.

5.2 Saran

Penulis akui media pembelajaran yang telah dibuat memiliki kekurangan, oleh sebab itu penulis ingin memberi saran apabila media pembelajaran ini akan dikembangkan lebih lanjut, diantaranya :

1. Tampilan tatap muka yang lebih menarik agar anak didik tidak jenuh.
2. Materi yang sudah ada jika bisa diperbanyak lagi agar lebih memperbanyak pengetahuan ilmunya.
3. Media pembelajaran mengetik ini akan bertambah manfaatnya jika ada versi di platform lainnya tidak hanya pada website saja.