

**PERANCANGAN APLIKASI TABUNGAN SISWA  
BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN METODE  
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

**STUDI KASUS : SDN MANGUN JAYA 01**

**TAMBUN SELATAN**

**SKRIPSI**

Oleh :

**ANISYA GISTYA VIRA**

**201510225177**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2019**

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Judul Skripsi : “Perancangan Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis  
*Mobile Menggunakan Metode Rapid Application  
Development (RAD) Studi Kasus : SDN Mangun  
Jaya 01 Tambun Selatan*”.

Nama Mahasiswa : Anisya Gistya Vira

Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225177

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2019



Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom.  
NIDN 0330067003

Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0313107904

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : “Perancangan Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis  
*Mobile* Menggunakan Metode *Rapid Application  
Development (RAD)* Studi Kasus : SDN Mangun  
Jaya 01 Tambun Selatan”.

Nama Mahasiswa : Anisya Gistya Vira  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201510225177  
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 16 Juli 2019

Bekasi, 23 Juli 2019

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Ismaniah, S.Si., M.M.  
NIDN 0309036503

Penguji I : Dwipa Handayani, S.Kom., MMSI.  
NIDN 0317078008

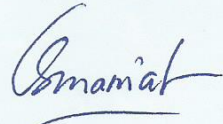
Penguji II : Dani Yusuf, S.Kom., M.Kom.  
NIDN 0330067003

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

  
Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.  
NIDN 0313077206

Dekan  
Fakultas Teknik

  
Ismaniah, S.Si., MM.  
NIDN 0309036503

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan, bahwa :

Skripsi yang berjudul : Perancangan Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Studi Kasus : SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan.

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang tertulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah tertulis secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, maka saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjamkan dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 28 Juni 2019

Yang Membuat Pernyataan,



Anisya Gistya Vira

201510225177

## ABSTRAK

**Anisya Gistya Vira. 201510225177.** Fakultas Teknik, Program Studi Informatika, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, Judul Skripsi “Perancangan Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis *Mobile* Menggunakan *Rapid Application Development* (RAD) Studi Kasus : SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan”.

SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan merupakan sekolah dasar negeri yang dinaungi oleh Dinas Pendidikan Kabupaten Bekasi. Sistem pengolahan data tabungan yang berjalan saat ini masih dikerjakan secara manual (konvensional) pencatatan dan penyimpanan data di tulis dalam buku, dan perhitungannya masih dikerjakan dengan alat bantu kalkulator. Untuk itu penulis tertarik membuat aplikasi tabungan siswa yang akan membantu meringankan kinerja guru dalam mengelola tabungan siswa. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi tabungan siswa agar proses mengelola tabungan siswa tidak menggunakan buku, dan dapat dilakukan secara terkomputerisasi. Adapun metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi tabungan siswa yaitu menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang berfungsi untuk menyelesaikan permasalahan sistem yang pengolahan datanya masih bersifat konvensional dan menghasilkan sistem perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan waktu yang singkat dalam penyelesaiannya. Analisis sistem ini menggunakan diagram Unified Modelling Language (UML) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan *database MySQL*. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu aplikasi *web* tabungan siswa yang berisikan menu menabung dan penarikan, yang berfungsi sebagai proses mengelola tabungan siswa baik siswa yang ingin menabung maupun penarikan, selain itu siswa juga dapat melihat informasi saldo saat mengakses aplikasi tabungan siswa.

**Kata Kunci:** *Tabungan Siswa, Rapid Application Development (RAD), Unified Modelling Language (UML), PHP, Database MySQL, Web.*

## **ABSTRACT**

**Anisya Gistya Vira. 201510225177.** Faculty of Engineering, Informatics Study Program. Bhayangkara University Jakarta Raya, Thesis Title "Designing Mobile Based Student Savings Applications Using Rapid Application Development (RAD) Case Study of SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan".

SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan is a public elementary school sheltered by the Bekasi District Education Office. The savings data processing system that runs now is still done manually (conventional), recording and storing data is written in a book, and the calculations are still done with a calculator tool. For this reason the authors are interested in making student savings applications that will help alleviate the performance of teachers in managing student savings. The purpose of this study is to design student savings applications so that the process of managing student savings does not use books, and can be done computerized. The method used in the design of student savings applications is using the Rapid Application Development (RAD) method that serves to resolve system problems that are still conventional data processing and produce a software system in accordance with the short time requirements in its completion. This system analysis uses Unified Modeling Language (UML) diagrams which include Use Case Diagrams, Class Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams. The programming language used is PHP and MySQL database. The results of this study are to produce a student savings web application that contains a savings and withdrawal menu, which functions as a process of managing student savings both students who want to save and withdrawals, in addition students can also view balance information when accessing student savings applications.

**Keywords:** Student Savings, Rapid Application Development (RAD), Unified Modeling Language (UML), PHP, MySQL Database, web.

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

---

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Anisya Gistya Vira  
Npm : 201510225177  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenis Karya : Skripsi/ Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti *Non-Eksklusif (Non-Exclusif Royalty-Free Right)*, atas Skripsi Saya yang berjudul:

**PERANCANGAN APLIKASI TABUNGAN SISWA BERBASIS MOBILE  
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*  
(RAD)**

**Studi Kasus : SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian penulis memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil ahli media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin dari penulis selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 23 Juli 2019

Yang menyatakan,



Anisya Gistya Vira

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang sudah turut membantu penelitian ini.

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Drs. Bambang Karsono, S.H, M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Ketua Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya;
4. Bapak Dani Yusuf, S.Kom, M.Kom. selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan materi skripsi saya;
5. Ibu Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd. selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan metodologi penulisan skripsi saya;
6. SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan yang telah mengizinkan penelitian dan memberikan informasi selama penelitian;
7. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil, semangat dan doa kepada penulis selama penulis menyelesaikan pendidikan dan selama penyusunan skripsi ini.

Penulis juga menyadari bahwa di dalam penyusunan skripsi ini terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis membutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga skripsi ini menjadi lebih baik.

Bekasi, 01 Juli 2019



Anisya Gistya Vira



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian .....	5
1.8 Metode Penelitian dan Metode Konsep Pengembangan <i>Software</i> .....	6
1.8.1 Metode Penelitian.....	6
1.8.2 Metode Pengembangan <i>Software</i> .....	7
1.9 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Perancangan .....	11

2.2.2 Aplikasi .....	12
2.2.3 Tabungan Siswa .....	12
2.2.4 <i>Mobile</i> .....	13
2.2.5 <i>Web</i> .....	14
2.3 Pemrograman Pendukung Sistem .....	15
2.3.1 <i>Xampp</i> .....	15
2.3.2 <i>HTML</i> .....	16
2.3.3 <i>PHP</i> .....	17
2.3.4 <i>MySQL</i> .....	17
2.3.5 Basis Data .....	18
2.4 Peralatan Pendukung.....	19
2.4.1 Sublime Text 3 .....	19
2.4.2 <i>Web Browser</i> .....	20
2.5 Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	21
2.6 Bagan Alir ( <i>FlowMap</i> ).....	22
2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	25
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	26
2.7.2 <i>Activity Diagram</i> .....	27
2.7.3 <i>Class Diagram</i> .....	28
2.7.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	30
2.8 Pengujian <i>Black-Box Testing</i> .....	32
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
3.1 Objek Penelitian .....	34
3.2 Tinjauan Sekolah.....	34
3.2.1 Sejarah SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan .....	34
3.2.2 Profil SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan .....	34
3.2.3 Denah Lokasi SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan .....	35
3.2.4 Visi dan Misi SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan .....	35
3.2.5 Struktur Organisasi SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan.....	35
3.3 Kerangka Penelitian .....	36
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	38
3.4.1 Observasi.....	38

3.4.2 Wawancara .....	39
3.4.3 Studi Pustaka .....	42
3.5 Analisis Sistem Berjalan .....	42
3.6 Analisis Permasalahan .....	44
3.7 Analisis Sistem Usulan .....	44
3.8 Analisis Kebutuhan Sistem .....	48
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>49</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	49
4.1.1 Pemodelan Bisnis .....	49
4.1.2 Pemodelan Data .....	50
4.1.3 Pemodelan Proses .....	50
4.1.4 Pemodelan Aplikasi .....	50
4.1.5 Implementasi dan Pergantian .....	50
4.2 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	51
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan .....	51
4.2.2 <i>Class</i> Diagram Sistem Usulan.....	53
4.2.3 <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan .....	54
4.2.4 <i>Sequence</i> Diagram Sistem Usulan .....	62
4.3 Rancangan <i>Database</i> .....	67
4.3.1 Struktur Database .....	67
4.4 Rancangan <i>User Interface</i> .....	70
4.4.1 Halaman <i>Login Users</i> .....	71
4.4.2 Halaman <i>Admin</i> .....	71
4.4.3 Halaman Guru .....	77
4.4.4 Halaman Siswa.....	80
4.4.5 Halaman Info Aplikasi .....	81
4.4.6 Halaman Info Pengembang .....	82
4.5 Implementasi (Hasil Tampilan).....	83
4.5.1 <i>Login User</i> .....	83
4.5.2 Halaman <i>Admin</i> .....	83
4.5.3 Halaman Guru .....	90
4.5.4 Halaman Murid .....	94

4.5.5 Info Aplikasi .....	95
4.5.6 Info Pengembang .....	95
4.6 Pengujian <i>Black Box</i> .....	96
4.6.1 Rancangan Pengujian .....	96
4.6.1 Hasil Pengujian .....	98
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>103</b>
5.1 Kesimpulan .....	103
5.2 Saran.....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1</b> Jadwal Kerja .....	5
<b>Tabel 2. 1</b> Pemetaan Jurnal.....	19
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol - Simbol <i>Flowmap</i> .....	23
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol - Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	26
<b>Tabel 2. 4</b> Simbol - Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	28
<b>Tabel 2. 5</b> Simbol - Simbol <i>Class Diagram</i> .....	29
<b>Tabel 2. 6</b> Simbol - Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	30
<b>Tabel 3.1</b> Pertanyaan Wawancara .....	39
<b>Tabel 3.2</b> Hasil Wawancara.....	40
<b>Tabel 4. 1</b> <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	52
<b>Tabel 4. 2</b> tabel <i>users</i> .....	67
<b>Tabel 4. 3</b> Tabel <i>admin</i> .....	67
<b>Tabel 4. 4</b> Tabel kelas.....	68
<b>Tabel 4. 5</b> Tabel guru.....	68
<b>Tabel 4. 6</b> Tabel saldo .....	69
<b>Tabel 4. 7</b> Tabel murid .....	69
<b>Tabel 4. 8</b> Tabel transaksi.....	70
<b>Tabel 4. 9</b> Tabel Rencana Pengujian <i>Admin</i> .....	96
<b>Tabel 4. 10</b> Tabel Rencana Pengujian Guru .....	97
<b>Tabel 4. 11</b> Tabel Rencana Pengujian Murid .....	98
<b>Tabel 4. 12</b> Hasil Pengujian <i>Black Box Admin</i> .....	99
<b>Tabel 4. 13</b> Hasil Pengujian <i>Black Box Guru</i> .....	100
<b>Tabel 4. 14</b> Hasil Pengujian <i>Black Box Murid</i> .....	101

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b>	Denah Lokasi SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan .....	35
<b>Gambar 3. 2</b>	Struktur Organisasi SDN Mangun Jaya 01 Tambun Selatan.....	36
<b>Gambar 3. 3</b>	Kerangka Penelitian.....	37
<b>Gambar 3. 4</b>	<i>Flowmap</i> Analisis Sistem Berjalan.....	42
<b>Gambar 3. 5</b>	<i>Flowmap</i> Analisis Sistem Usulan <i>Admin</i> .....	45
<b>Gambar 3. 6</b>	<i>Flowmap</i> Analisis Sistem Usulan Guru,Murid/OrangTua .....	46
<b>Gambar 4. 1</b>	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan.....	51
<b>Gambar 4. 2</b>	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan.....	53
<b>Gambar 4. 3</b>	<i>Activity Diagram</i> <i>Login</i> .....	54
<b>Gambar 4. 4</b>	<i>Activity Diagram</i> <i>Input Data Master</i> .....	55
<b>Gambar 4. 5</b>	<i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi Menabung .....	56
<b>Gambar 4. 6</b>	<i>Activity Diagram</i> Melakukan Transaksi Penarikan .....	57
<b>Gambar 4. 7</b>	<i>Activity Diagram</i> Mengecek Laporan Transaksi .....	58
<b>Gambar 4. 8</b>	<i>Activity Diagram</i> Mengecek Tabungan. ....	59
<b>Gambar 4. 9</b>	<i>Activity Diagram</i> Info Aplikasi.....	60
<b>Gambar 4. 10</b>	<i>Activity Diagram</i> Info Pengembang.....	60
<b>Gambar 4. 11</b>	<i>Activity Diagram</i> <i>Logout</i> .....	61
<b>Gambar 4. 12</b>	<i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i> .....	62
<b>Gambar 4. 13</b>	<i>Sequence Diagram</i> <i>Input Data Master</i> .....	63
<b>Gambar 4. 14</b>	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Transaksi Menabung .....	63
<b>Gambar 4. 15</b>	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Transaksi Penarikan.....	64
<b>Gambar 4. 16</b>	<i>Sequence Diagram</i> Mengecek Laporan Transaksi.....	64
<b>Gambar 4. 17</b>	<i>Sequence Diagram</i> Mengecek Tabungan.....	65
<b>Gambar 4. 18</b>	<i>Sequence Diagram</i> Info Aplikasi .....	65
<b>Gambar 4. 19</b>	<i>Sequence Diagram</i> Info Pengembang.....	66
<b>Gambar 4. 20</b>	<i>Sequence Diagram</i> <i>Logout</i> .....	66
<b>Gambar 4. 21</b>	Desain <i>Layout</i> Halaman Utama .....	70
<b>Gambar 4. 22</b>	Halaman <i>Login User</i> .....	71
<b>Gambar 4. 23</b>	Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	71
<b>Gambar 4. 24</b>	Halaman Data Kelas .....	72

<b>Gambar 4. 25</b> Halaman Data Guru .....	73
<b>Gambar 4. 26</b> Halaman Data Murid .....	74
<b>Gambar 4. 27</b> Halaman Transaksi <i>Admin</i> .....	75
<b>Gambar 4. 28</b> Halaman Laporan Transaksi .....	76
<b>Gambar 4. 29</b> Laporan Transaksi Tabungan Siswa .....	77
<b>Gambar 4. 30</b> Halaman <i>Dashboard</i> Guru .....	77
<b>Gambar 4. 31</b> Halaman Transaksi Guru .....	78
<b>Gambar 4. 32</b> Halaman Laporan Transaksi .....	79
<b>Gambar 4. 33</b> Laporan Transaksi Tabungan Siswa .....	79
<b>Gambar 4. 34</b> Halaman <i>Dashboard</i> Siswa .....	80
<b>Gambar 4. 35</b> Laporan Tabungan Siswa .....	80
<b>Gambar 4. 36</b> Halaman Info Aplikasi .....	81
<b>Gambar 4. 37</b> Halaman Info Pengembang .....	82
<b>Gambar 4. 38</b> Tampilan <i>Login</i> .....	83
<b>Gambar 4. 39</b> Tampilan <i>Dashboard Admin</i> .....	83
<b>Gambar 4. 40</b> <i>Form Input</i> Data Kelas .....	84
<b>Gambar 4. 41</b> Tampilan Halaman Data Kelas .....	84
<b>Gambar 4. 42</b> <i>Form Input</i> Data Guru .....	85
<b>Gambar 4. 43</b> Tampilan <i>Preview</i> Data Guru .....	85
<b>Gambar 4. 44</b> <i>Form Input</i> Data Murid .....	86
<b>Gambar 4. 45</b> Tampilan <i>Preview</i> Data Murid .....	86
<b>Gambar 4. 46</b> Tampilan Halaman Transaksi .....	87
<b>Gambar 4. 47</b> <i>Form</i> Menabung <i>Admin</i> .....	87
<b>Gambar 4. 48</b> <i>Form</i> Penarikan <i>Admin</i> .....	88
<b>Gambar 4. 49</b> Tampilan Halaman <i>Preview</i> Transaksi .....	88
<b>Gambar 4. 50</b> Tampilan Halaman Laporan Transaksi .....	89
<b>Gambar 4. 51</b> Tampilan Halaman <i>Preview</i> Laporan Transaksi .....	89
<b>Gambar 4. 52</b> Laporan Transaksi Tabungan Siswa .....	90
<b>Gambar 4. 53</b> Tampilan <i>Dashboard</i> Guru .....	90
<b>Gambar 4. 54</b> <i>Form</i> Menabung Guru .....	91
<b>Gambar 4. 55</b> <i>Form</i> Penarikan Guru .....	91
<b>Gambar 4. 56</b> Tampilan Halaman <i>Preview</i> Transaksi .....	92

<b>Gambar 4. 57</b> Tampilan Halaman Laporan Transaksi.....	92
<b>Gambar 4. 58</b> Tampilan Halaman <i>Preview</i> Laporan Transaksi.....	93
<b>Gambar 4. 59</b> Laporan Transaksi Tabungan Siswa.....	93
<b>Gambar 4. 60</b> Tampilan <i>Dashboard</i> Murid.....	94
<b>Gambar 4. 61</b> Laporan Transaksi Tabungan Siswa.....	94
<b>Gambar 4. 62</b> Halaman Info Aplikasi.....	95
<b>Gambar 4. 63</b> Halaman Info Pengembangan.....	95





## DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Pengantar Riset.
2. Surat Keterangan Telah Melakukan Riset.
3. Lembar Cek Plagiasi.
4. Biodata Diri.
5. Kartu Bimbingan Skripsi.

