

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.
- Andryani, & Geta, S. (2016). Sistem Monitoring Peralatan Bengkel Menggunakan Metode *Waterfall* Dengan MVC *CodeIgniter*. *Sains Dan Teknologi Utama*, 11(3), 163–168.
- Cahyaningtyas, R., & Iriyani, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal On Network and Security (IJNS)*, 4(2), 15–20.
- Faridl, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: Lug Stikom.
- Firman, A., Wowor, H., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan *Online* Berbasis *Web*. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis *Internet* (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri RangkasBitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatiks*, 4(2), 126–138.
- Ganda Yoga Swara, M. K., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis *Web*. *Jurnal Teknoif*, 4(2), 27–39.
- Hendra Purnama, Wahyudin, R. kurniawati. (2014). Perancangan Program Aplikasi Tabungan Siswa Sekolah Dasar Negeri Cipancar IV Dengan Menggunakan Pendekatan Metodologi *Rapid Application Development (RAD)*. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, 11(1), 1–7.
- Ikhlas, M. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tabungan Baitul Maal Wat Tamwil (BMT) Menggunakan Pemrograman Java dan *Database MySQL*. *Jurnal Pelita Informatika*, 17(1), 48–54.

- Jauza Choerun Nisa, Ady Purna Kurniawan, & Siska Komala Sari. (2017). Aplikasi Pembayaran SPP dan Saldo Tabungan Berbasis *Web* DiSertai SMS Gateway (Studi Kasus: MTS dan Ma Mathlal'Ul Huda). *Jurnal E-Proceeding Of Applied Science*, 3(3), 1481–1502.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode *Blackbox Testing Boundary Value Analysis* (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan *Website* Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jurnal Teknik Informatika (JTI)*, 9(1), 50–57.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Bebas *Assisted - Global Positioning System (A-GPS)* Dengan Platform Android. *Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1, 1–8.
- Lukman, A. M. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Umum Berbasis *Web* Menggunakan Inlislite 3.0 di Kab. Enrekang. *Jurnal Ilkom*, 9(1), 70–77.
- MasTekno. (2019). Pengertian *Web Browser* Beserta Fungsi, Manfaat, Cara Kerja dan Contohnya.
- Palit, R. V., Yaulie D.Y. Rindengan, ST., MM., Ms., & Arie S.M. Lumenta, ST., M. T. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis *Web* Di Jemaat GMIMP Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik*, 4(7), 1–7.
- Pranata, D., & K, D. M. (2015). Rancang Bangun *Website* Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus: Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 10(2), 25–29.
- Prasetyo, B., Pattiasina, T. J., & Soetarmono, A. N. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT. PLN (Persero) Area Surabaya Barat). *Jurnal Teknik*, 4(1), 12–16.
- Putra, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil dan Layanan Jasa Pengemudi Berbasis *Web* (Studi Kasus: Driver_BDG). *Jurnal E-Proceeding Of Applied Science*, 1(1), 337–408.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.

- Silalahi, M., & Wahyudi, D. (2018). Perbandingan Performasi *Database MngoDB* dan *MySQL* Dalam Aplikasi File Multimedia Berbasis *Web*. *Jurnal Computer Based Information System (CBIS)*, 01(1), 63–78.
- Siregar, M., & Permana, I. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis *Mobile* Untuk Navigasi Ke Alamat Pelanggan TV Berbayar (Studi Kasus : Indovision Cabang Pekanbaru). *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 82–94.
- Sofian, S. (2017). Penerapan Sistem Informasi *E-Commerce* Berbasis *Web* (Studi Kasus Untuk Vendor Pernikahan). *Jurnal Jitekh*, 6(2), 52–57.
- Tim Tekno Owl. (2019). Pengertian Sublime Text3. Retrieved March 10, 2019, from <http://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html>
- Wahyuni, T., & Susanto, M. T. (2018). Perancangan *Website* Periklanan Dengan Fasilitas *Reviewer* Iklan Menggunakan PHP dan *MySQL*. *Jurnal Infotech*, 4(2), 1–5.
- Witanto, R., & Solihin, H. H. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *Web* (Studi Kasus : SMP PLUS BABUSSALAM BANDUNG). *Jurnal Infotronik*, 1(1), 54–63.