

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2019, Maret 17). *7 in 1 Pemograman Web untuk Pemula*. Diambil kembali dari Google Buku: <https://books.google.co.id/books?id=21FwDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=7in1+program&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjB7dfnurjjAhXKvY8KHezDBSMQ6AEIKzAA#v=onepage&q&f=false>
- Bahasa, P. (2008). Dalam *Kamus Bahasa Indonesia* (hal. 826 dan 912). Jakarta: Pusat Bahasa.
- Firly, N. (2018). *Create Your Own Android Application*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Hendra Kurniawan Gunawan, H. N. (2018). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Administrasi Toko Pertanian Mutiara Berbasis Website. *Jurnal Infra* , 12-18.
- M. Sidi Mustaqbal, R. F. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 31-36.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Bandung: Informatika Bandung.
- Nuraini, R. (2015). Desain Algoritma Operasi Perkalian Matriks. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 144-151.
- Prihantari, Y. A. (2013). Media Pembelajaran Adobe Photoshop CS3 pada Sekolah Menengah Atas Kanisius Bharata Karanganyar. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2013*, 49-54.
- Rahayu, A. W. (Desember 2017). Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan pada PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - Kabupaten Asahan. *Jurnal Teknologi Informasi Vol.1, No.2*, 166-173.
- Salim, B. O. (2018). Aplikasi Penentuan Mustahik Menggunakan Global Extreme Programming (Studi Kasus: Badan Amil Zakat dan Sedekah Dewan

Kemakmuran Masjid Jakarta). *Seminar Nasional Industri dan Teknologi (SNIT), Politeknik Negeri Bengkalis, 247-258.*

Seng Hansun, M. B. (2018). *Pemograman Android dengan Android Studio IDE.* Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Shalahuddin, R. A. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak.* Bandung: Informatika Bandung.

Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi.* Yogyakarta: Penerbit ANDI.

