

## BAB V

## PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa serta pembahasan data pada bab sebelumnya, penulis memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai Pengembangan Media Pembelajaran Peta Topografi Pegunungan Wilayah Amerika Utara Berbasis *Augmented Reality* sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil observasi dan angket diperlihatkan bahwa sebesar 83,8% dari 60 orang responden menyatakan bahwa dibutuhkannya aplikasi ini sebagai media pendukung proses pembelajaran yang mengikuti perkembangan teknologi informasi
2. Dalam proses pembelajaran topografi, proses pembelajaran hanya menggunakan buku sebagai alat atau media penyampaian materi seputar topografi. Serta belum adanya media yang dapat menampilkan bentuk asli dari peta topografi. Untuk mengatasi kekurangan ini maka dibangun aplikasi tentang pembelajaran peta topografi yang berbasis *augmented reality* sebagai alternatif dari media pembelajaran, yang dapat digunakan oleh siswa.
3. Dalam penelitian ini metode untuk menampilkan objek 3D *augmented reality*-nya menggunakan metode *marker based*. Dalam pemilihan gambar untuk dijadikan marker pada penelitian ini penulis memilih gambar yang memiliki warna serta kontras yang agak cerah, sehingga dapat mempermudah aplikasi dalam melakukan pendektsian *marker*.

## 5.2 Saran

Diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat terhadap meningkatnya semangat siswa dalam mempelajari pelajaran topografi. Adapun saran untuk pengembangan dari hasil penelitian ini antara lain adalah :

1. Penelitian selanjutnya, aplikasi ini bisa dibilang sederhana dalam segi desain objek 3D maupun desain dari interfacenya. Diharapkan kedepannya ditambahkan tekstur pada objek 3Dnya sehingga dapat memberikan kesan nyata pada saat ditampilkan oleh aplikasinya. Untuk interfacenya diharapkan kedepannya untuk lebih membuat interface yang lebih menarik,

