

Daftar Pustaka

- Afissunani, A., Saleh, A., & Assidiqi, M. H. (2013). Multimarker Augmented Reality untuk aplikasi magic book. *Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya*.
- Apriyana, M. E., & Gustianto, R. (2015). Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan. *Jurnal Infotel Vol.7*.
- Arifitama, B., Syahputra, A., & Cendana, M. (2017). PENGEMBANGAN PETA INTERAKTIF DENGAN MEMANFAATKAN AUGMENTED REALITY (STUDI KASUS TAMAN MEKARSARI). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017*.
- Gunawan, T., Sukwardjono, Sudarsono, M., & Soewadi, A. (2007). *Fakta dan Konsep Geografi*. Bekasi.
- Lee, W.-M. (2011). *Beginning Android Application Development*. Indianapolis: Wile Publishing.Inc.
- Mahfuzh, F. L., & Cahyono, A. B. (2017). Aplikasi Peta Interaktif Berbasis Teknologi . *JURNAL TEKNIK ITS Vol. 6,, 2017*.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering A Practicioner's Approach, 7th Edition*. New York: McGraw-Hill Companies.
- R, A. (1997). A Survey of Augmented Reality. *Teleoperators and Virtual Environments*.
- Riyanti, F., Mardhiah, F., & Ananda. (2017). Implementasi Augmented Reality dalam Bentuk Location Based Service (LBS) pada Rumah Sakit di Kota Pekanbaru dengan Teknik GPS Based Tracking di /android. *Jurnal Aksara Komputer Terapan Politeknik Caltex Riau, 2*.

Saputra, D. I., Utami, E., & Sunyoto, A. (2013). PENERAPAN MOBILE AUGMENTED REALITY. *Seminar Nasional Informatika 2013 (semnasIF 2013)*.

Suparno, S. M., & E, M. (2005). *Perencanaan dan Pengembangan Perumahan*. Yogyakarta: Andi Offset.

Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). *System Analysis & Design Methods, 7th Edition*. New York: McGraw-Hill Companies.

Yosanny, A., Ismail, M., & Said, H. (2013). Perancangan Augmented Reality Untuk Peta Topografi. *ComTech Vol. 4*.

