

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, A. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Indonesia - Korea Menggunakan Metode Algoritma Binary Search Berbasis Android. *JSIKA Vol.5 No.3 ISSN 2338-137X*.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bunafit, N. &. (2013). *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Firdausillah, F. &. (2013). Sphinx-4 Indonesian Isolated Digit Speech Recognition. *Journal of Theoretical and Applied Information Technology. Volume 53.No.1*, 40.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Indriani, R. (2017). *Praktis dan Mudah Kuasai Bahasa Korea*. Yogyakarta: Checklist.
- Kadir, A. (2018). *Pemograman Android & Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Safaat, N. H. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.
- Shalahuddin, R. A. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Somya, R. (2015). Pembuatan Media Pembelajaran Dasar Bahasa Korea menggunakan And Engine berbasis Android. *Jurnal Buana Informatika, Volume 7, Nomor 2*.
- Suartama, I. K. (2014). *E-Learning Berbasis Moodle*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Sutabri, T. (2013). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- There Are No Sources In The Current Document Metode Algoritma Binary Search Berbasis Android. (n.d.). *JSIKA Vol. 5 No. 3 ISSN 2338-137X*.
- Yogo, D. (2016). Efektifitas Aplikasi Berbasis Android menggunakan API Gesture untuk mengenal Aksara Korea. *Didaktikum Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Vol. 17, No. 2*.