

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang pesat memberikan pengaruh dari cara kerja personal maupun organisasi, terlebih dalam dunia bisnis, teknologi dapat membantu perkembangan bisnis dikarenakan dengan teknologi dapat memangkas pengeluaran yang cukup signifikan. Dalam dunia bisnis, teknologi dapat digunakan sebagai alat untuk memonitor kegiatan-kegiatan yang terjadi dalam bisnis diantaranya transaksi penjualan dan monitoring stok barang dagangan yang tersedia.

Jakcloth Store adalah salah satu dari sekian banyak usaha industri kreatif yang semakin menjamur. Semakin berkembangnya industri ini, semakin dibutuhkannya ketepatan dan kecepatan informasi untuk memproses transaksi keluar masuknya barang. *Jakcloth store* sendiri saat ini memiliki lima cabang di lima kota berbeda, cabang pertama terletak di Tangerang, kedua di Bekasi, kemudian selanjutnya di Jakarta, Cikarang dan Bogor. Dengan kelima cabang saat ini, *Jakcloth store* Bekasi lah yang masih menggunakan sistem manual dan mengalami beberapa kendala pada pendataan stok barang maupun distribusi. Sedangkan di keempat cabang *Jakcloth Store* lainnya sendiri sudah memiliki sistem yang terkomputerisasi. Belum adanya sistem terkomputerisasi di cabang *Jakcloth Store* Bekasi sendiri dikarenakan kurangnya pengetahuan kepala toko cabang Bekasi terhadap sistem yang dapat mempermudah *Jakcloth Store* Bekasi untuk melakukan proses pendataan barang tersebut, karena disetiap cabang memiliki masing-masing kepala toko, maka mereka mempunyai cara dan kebijakan yang berbeda.

Masalah yang terjadi di *Jakcloth Store* Bekasi sendiri belum tersedianya aplikasi yang bisa digunakan untuk melihat stok barang tanpa harus melihat stok yang tersedia di gudang, belum mempunyai program yang mempermudah untuk memasukan data barang, membuat laporan-laporan data barang, dan pencarian data penjualan secara otomatis sehingga proses rekap data untuk dijadikan laporan

membutuhkan waktu yang cukup lama dan juga penjualan yang sampai saat ini masih menggunakan cara manual sehingga dibutuhkan sistem untuk mengolah data tersebut. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mempermudah

Dalam penggunaannya, sistem manual ini masih memiliki kekurangan dan kelemahan seperti resiko data rusak atau hilang serta pengolahan data dengan jumlah yang banyak masih kurang efektif untuk dibuat laporan. Dari kelemahan dan kekurangan yang ada saat ini, suatu saat bisa menimbulkan permasalahan dan memberikan efek yang buruk, karena pekerjaan dan kegiatan yang dilakukan dirasa kurang efisien dan kurang terkelola dengan baik, sehingga menjadi hambatan untuk menunjang kesuksesan *Jakcloth Store* Bekasi dalam merealisasikan tujuan dari pembuatan laporan itu sendiri.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu dibangun suatu sistem yang terkomputerisasi. Sistem ini akan terintegrasi langsung dengan *database*. Dengan demikian, pengolahan datanya akan lebih terstruktur dan akan menghasilkan laporan serta informasi pendataan barang yang relevan. Sistem yang akan dibangun ini bersifat *online*, sehingga segala data dan informasi mengenai pendataan barang di *Jakcloth Store* Bekasi ini dapat diakses lebih mudah.

Dari latar belakang diatas penulis tertarik untuk membuat aplikasi persediaan barang pada *Jakcloth Store* Bekasi berbasis *WEB*, diharapkan dapat membantu pegawai lebih mudah dalam melakukan *input* atau pencarian data barang yang tersedia. Dalam penulisan tugas akhir ini, maka penulis akan membuat judul **“PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA JAKCLOTH STORE BEKASI BERBASIS WEB”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Data yang masih disimpan dengan media *hardcopy* sehingga beresiko rusak dan hilang.
2. Belum adanya sistem informasi pengelolaan yang mempermudah untuk memasukan data barang, memasukan data *supplier*, memasukan data pengguna, pencarian data penjualan dan membuat laporan-laporan data barang yang diterapkan di *Jakcloth Store* Bekasi.
3. Lamanya proses rekap data untuk dijadikan laporan.
4. Pengolahan data yang menghasilkan laporan dan informasi masih belum terkelola dengan baik.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem persediaan barang pada *Jakcloth Store* Bekasi berbasis WEB?

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan sejumlah masalah yang dihadapi, maka batasan masalah yang akan diselesaikan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang digunakan hanya diakses oleh *Jakcloth Store* Bekasi.
2. Konten yang tersedia adalah input data barang, input data pengguna, input data *supplier*, laporan data penerimaan barang, laporan data pengeluaran barang, pencarian data barang dan laporan data stok barang.
3. Aplikasi yang dikembangkan hanya berbasis *web*.
4. Metode perancangan menggunakan *prototype*.

1.5 Manfaat dan Tujuan Penelitian

1.5.1 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat :

1. Mempercepat pelayanan pegawai terhadap konsumen saat terjadi transaksi.
2. Lebih meningkatkan efisiensi dan efektivitas penyediaan laporan data barang dan data penjualan yang lebih akurat pada perusahaan.
3. Menyajikan layanan informasi yang dapat diakses dengan mudah.

1.5.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi persediaan barang pada *Jakcloth Store* Bekasi berbasis *Web*.
2. Mempermudah perusahaan dalam melihat dan mencatat data barang yang masuk dan keluar tanpa melalui proses yang lebih rumit.
3. Sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar stars satu (S1).

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian merupakan tempat dimana penelitian dilakukan. Dalam penelitian ini penulis melakukan penelitian pada *Jakcloth Store* Bekasi yang berlokasi di Jl. Taman Galaxy Raya Blok A No.39, Jaka Setia, Bekasi Selatan, Kota Bekasi, Jawa Barat 17124. Lokasi yang dipilih karena memiliki aspek pendukung agar penelitian dapat dilakukan dengan baik.

Dan waktu penelitian yang dilakukan adalah empat bulan.

1.7 Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini, penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yaitu mendapatkn data dengan cara :

a. Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan.

b. Wawancara

Wawancara adalah suatu percakapan yang diarahkan pada suatu masalah tertentu dan merupakan proses tanya jawab lisan di mana dua orang atau lebih berhadapan secara fisik.

lembaga bimbingan belajar.

c. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data yang bersifat teori yang mendukung penulisan, dengan mencari referensi yang ada kaitannya dengan permasalahan tersebut.

2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode prototype, Prototyping adalah pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (*prototype*) dari aplikasi baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi dan ahli bisnis.

Dalam Metode perancangan sistem terdiri dari diagram aliran data dan diagram arus sistem, sedangkan alat perancangan data terdiri dari diagram relasi entitas dan kamus data.

Tahap-tahapan dalam prototyping (Mulyanto,2009) :

1. Analisis Kebutuhan Sistem

2. Desain Sistem

3. Pengujian Sistem
4. Implementasi

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan penyusunan skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab, Berikut penjelasan tentang masing-masing bab :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai perkembangan teknologi yang sedang berkembang, serta akan membahas latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini terisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan topik penelitian, meliputi hal – hal yang berhubungan dengan sistem, informasi dan sistem informasi, komponen – komponen desain informasi, manajemen database serta peralatan pendukung (*tools system*).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan mengenai identifikasi dan analisa kebutuhan terhadap data dan aplikasi, metode penelitian dan pengembangan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang proses Perancangan Sistem Informasi dan menjelaskan tentang implementasi hasil dari analisis dan perancangan sistem ke dalam bentuk bahasa pemrograman. Bab ini juga berisi tentang pengujian pada sistem yang sudah lengkap dan telah memenuhi semua persyaratan sistem.

BAB V PENUTUP

Diakhir bab ini berisi mengenai kesimpulan penelitian serta saran yang berhubungan dengan penyusunan skripsi.

